

**ЕВРОПЕЙСКАЯ АССОЦИАЦИЯ ГОЛЬФА**

**ЕГА**

Система гандикапов

Исправленное издание, действует с 1 января 2016 года

*(эта версия заменяет собой все предыдущие версии)*



ЕВРОПЕЙСКАЯ АССОЦИАЦИЯ ГОЛЬФА

Площадь де ля Круа-Бланш, д. 19

CH-1066 Эпалингес/Лозанна

Швейцария

Телефон: +41 (21) 785 7060

Факс: +41 (21) 785 7069

Эл. почта: [info@ega-golf.ch](mailto:info@ega-golf.ch)

Интернет: [www.ega-golf.ch](http://www.ega-golf.ch)

© EGA 2015, Все права защищены.

Никакая часть данной книги не может быть воспроизведена, распространена, сохранена или представлена в поисковой системе или передана в любой форме или любыми средствами, включая записывающие, фотокопирующие или любые электронные или механические способы, или иными средствами без предварительного письменного разрешения автора. Любое лицо, которое совершает любое неразрешенное действие в отношении данной публикации может подлежать наказанию в уголовном порядке и возмещению ущерба в гражданском порядке.

## Комитет по гандикапам и рейтингам гольф-полей ЕГА (КГРГП)

Ханс Мальмстрем	Председатель
Оле Вагтборг	Северная зона
Штайн Йодаль	Северная зона
Герман Унтердюнхофен	Центральная зона
Роджер Файле	Центральная зона
Ана Консейсану-Габен	Южная зона
Х. Эдуардо Берге Алонсо	Южная зона
Лиз Гертнер	Зона ВБиИ
Линн Терри	Зона ВБиИ
Малкольм Гурд	Секретарь

Контактная информация для Комитета по гандикапам и рейтингам гольф-полей ЕГА

Комитет по гандикапам и рейтингам гольф-полей ЕГА  
Зарегистрированное общество «Немецкий союз гольфа»  
Кройцбергер ринг, д. 64  
65205, Висбаден  
Германия

[ega-hcp@dgv.golf.de](mailto:ega-hcp@dgv.golf.de)

## Группа по изучению гандикапов (ГИГ) ЕГА

Х. Эдуардо Берге Алонсо Председатель  
Ана Консейсану-Габен  
Далибор Прохазка  
Питер Остерберри  
Питер Уилсон

## Оглавление

(i) Предисловие .....	5
(ii) ОСНОВНЫЕ ИЗМЕНЕНИЯ РЕДАКЦИИ 2016 .....	6
(iii) КАК ИСПОЛЬЗОВАТЬ ЭТО ПОСОБИЕ .....	7
(iv) ПОЛИТИКА ЕГА В ОТНОШЕНИИ ГАНДИКАПОВ .....	8
(v) ОБЗОР СИСТЕМЫ.....	10
ЧАСТЬ 1. ОПРЕДЕЛЕНИЯ.....	13
ЧАСТЬ 2. ПОЛЕ ДЛЯ ГОЛЬФА И РЕЙТИНГ ПОЛЯ .....	19
2.1. РЕЙТИНГ ПОЛЯ .....	19
2.2. ПРОМЕРЫ ГОЛЬФ-ПОЛЯ .....	20
2.3. ВНЕСЕНИЕ ИЗМЕНЕНИЙ В ГОЛЬФ-ПОЛЯ .....	20
2.4. ПЛОЩАДКИ-ТИ.....	20
2.5. ПАР.....	21
2.6. ПЕРИОД ПРЕДПОЧТИТЕЛЬНЫХ ПОЛОЖЕНИЙ МЯЧА .....	21
2.7. ДОПУСТИМЫЕ КОРРЕКТИРОВКИ ПРОМЕРЕННОГО ГОЛЬФ-ПОЛЯ .....	22
ЧАСТЬ 3. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ГАНДИКАПОВ .....	24
3.1. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ НАЦИОНАЛЬНОЙ АССОЦИАЦИИ.....	24
3.2. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ РЕГИОНАЛЬНОГО ОРГАНА.....	25
3.3. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ ПРИСОЕДИНИВШЕГОСЯ КЛУБА .....	26
3.4. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ ГАНДИКАПОВОГО КОМИТЕТА.....	26
3.5. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ ИГРОКА .....	28
3.6. КВАЛИФИКАЦИОННЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ.....	28
3.7. КОРРЕКТИРОВКА БУФЕРНОЙ ЗОНЫ .....	32
3.8. РЕЗУЛЬТАТЫ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ДНЯ (РДД).....	33
3.9. ИГРОВОЙ ГАНДИКАП ЕГА; ИГРОВОЙ ГАНДИКАП.....	35
3.10. СТЕЙБЛФОРД.....	37
3.11. ПРИСВОЕНИЕ ГАНДИКАПА ЕГА .....	38
3.12. ИЗМЕНЕНИЕ ГАНДИКАПОВ.....	40
3.13. ПРИОСТАНОВКА ДЕЙСТВИЯ И УТРАТА ГАНДИКАПОВ .....	42
3.14. ВОССТАНОВЛЕНИЕ ДЕЙСТВИЯ ГАНДИКАПОВ .....	43
3.15. СВЕРКА ГАНДИКАПОВ .....	43
3.16. ОБЩИЙ УРОВЕНЬ ИГРЫ.....	44
ПРИЛОЖЕНИЕ А. ВЕДОМОСТЬ УЧЕТА ГАНДИКАПА.....	47
ПРИЛОЖЕНИЕ В. ТАБЛИЦА ИГРОВОГО ГАНДИКАПА.....	48
ПРИЛОЖЕНИЕ С. ГАНДИКАПОВАЯ ФОРА В СОРЕВНОВАНИЯХ.....	49
ПРИЛОЖЕНИЕ D. РАСПРЕДЕЛЕНИЕ ИНДЕКСОВ ГАДИКАПОВЫХ УДАРОВ .....	53
ПРИЛОЖЕНИЕ Z. ВАРИАНТЫ СИСТЕМЫ ДЛЯ НАЦИОНАЛЬНЫХ АССОЦИАЦИЙ.....	55

## (i) Предисловие

Это - четвертое издание Системы гандикапов ЕГА с момента ее создания в 2000 году. Комитет по гандикапам и рейтингам гольф-полей ЕГА рад представить пересмотренную Систему, которая явно признает европейские традиции определения гандикапов, но и ориентирована на будущее, обращаясь к запросам по определению гандикапов со стороны гольфической общественности, которая становится все более и более разнообразной. Пересмотренная система стремится к единообразию, если это считается необходимым для целостности определения гандикапов в Европе, но в то же время признает, что различающимся культурам гольфа внутри стран ЕГА должно быть позволено работать настолько независимо друг от друга, насколько это возможно. По этой причине данное издание Системы гандикапов ЕГА предоставляет национальным ассоциациям значительные возможности для «конфигурирования» основных черт, гарантируя то, что система обеспечивает их средствами возвращать игру в гольф, повышать радость, получаемую от игры, и подстраиваться к потребностям игроков разнообразных видов.

Члены гандикапового комитета и прочие, пользующиеся этим пособием, заметят, что его форма почти не отличается от предыдущего издания - структура книги и представление статей хорошо служили нашим целям в прошлом и будут продолжать делать это. Основные элементы системы не претерпели существенных изменений: рейтинг поля и рейтинг сложности USGA; пошаговый алгоритм изменения гандикапа; модифицированная версия КБЗ; буферные зоны; гандикаповые категории; процедуры сверки гандикапов игроков с целью обеспечения точности значений (в улучшенном виде). Тем не менее, значительно расширены полномочия национальных ассоциаций действовать по собственному усмотрению, что позволит им определить, как и в какой степени перечисленным ключевым элементам позволено взаимодействовать друг с другом и с прочими аспектами системы. Это представляет собой существенное изменение базового принципа, но именно это, как мы считаем, необходимо современной системе гандикапов.

Обширная работа, приведшая к изданию Системы гандикапов ЕГА 2016 - 2019 г.г., во многом является результатом совместных усилий, отражающим непрерывный и очень успешный процесс эволюции и инноваций посредством консультаций между ЕГА и вами, 37 национальными ассоциациями, которые реализовали и применили данную систему. С чувством глубокой благодарности мы вспоминаем взаимодействие Комитета с игроками, официальными лицами и специалистами по гандикапам, окидывая взором многочисленные письма, электронные сообщения и интенсивные дискуссии, которые мы имели в последние годы. Мы искренне надеемся, что это издание Системы гандикапов ЕГА будет наилучшим образом служить вам и гольфистам в вашей стране.

От имени Комитета по гандикапам и рейтингам гольф-полей ЕГА,

Ханс Мальмстрем

Председатель

## **(ii) ОСНОВНЫЕ ИЗМЕНЕНИЯ РЕДАКЦИИ 2016**

Здесь приведен общий обзор принципиальных изменений и не перечислены все словесные замены.

### **Структура руководства**

Количество Приложений было уменьшено и содержание руководства дополняется онлайн-информацией о решениях и пересмотренных технических процедурах, таких, как сверка гандикапов и КБЗ.

### **Части 1 - 3**

- определение «Гандикапа ЕГА»: Удалено слово «точный» (Определения).
- КБЗ: национальным ассоциациям предоставляется возможность по их усмотрению приостановить применение КБЗ для всех или отдельных гандикаповых категорий и предоставить разрешения присоединившимся клубам по их усмотрению использовать такую возможность применительно к отдельным соревнованиям (Статьи 3.1.11, 3.7.9).
- ограничения по допуску на основании гандикапов: возможность для национальных ассоциаций и / или присоединившийся клубов по их усмотрению налагать ограничения по допуску к участию в соревновании на основании Гандикапа ЕГА, удаление обязательного обозначения «активный / неактивный» (Статьи 3.1.18, 3.3.3).
- квалификационные результаты на 9 лунках: возможность расширена до гандикаповой категории 2, добавлена возможность играть более одного квалификационного соревнования на 9 лунках в день (Статья 3.6.1с.).
- формула игровых гандикапов ЕГА: добавлена формула игровых гандикапов для гандикаповой категории 6 для раундов на 18 и 9 лунках (Раздел 3.9).
- максимальный Гандикап ЕГА: значение максимального Гандикапа ЕГА изменено на 54 (Статья 3.11.2).
- гандикаповые категории: добавлена гандикаповая категории 6, заменившая клубный гандикап (Статья 3.12.6).
- увеличение гандикапа: увеличение на 0,1 распространено на гандикаповую категорию 5 (Статья 3.12.6).
- начальное назначение гандикапа: сокращено количество результатов, требующихся для назначения гандикапа, и изменены процедуры с целью приспособиться к введению новой гандикаповой категории 6 (Раздел 3.11).
- сверка гандикапов и общий уровень игры: расширение возможных действий гандикаповых комитетов по своему усмотрению (Разделы 3.15, 3.16).

### **Альтернативные варианты Системы**

- Альтернативные варианты конфигурации Системы: возможности национальных ассоциаций конфигурировать систему по собственному усмотрению (Приложение Z).
- Варианты по усмотрению: для национальных ассоциаций расширены возможности вариантов в отношении КБЗ, квалификационных результатов на 9 лунках и РДД (Статьи 3.1.11, 3.7.9, 3.6.1, 3.8.4).

## **(iii) КАК ИСПОЛЬЗОВАТЬ ЭТО ПОСОБИЕ**

### **Пол**

По тексту данного пособия ссылки на мужской пол подразумевают и женский, если не указано иное.

### **Оглавление**

Оглавление содержит перечень основных составных частей Системы гандикапов ЕГА 2016 - 2019 г.г. и показывает структуру пособия. В большинстве случаев найти нужный раздел будет возможно просто с помощью оглавления.

### **Знайте определения**

Каждый раз, когда используется слово или выражение, определенные в Части 1, данное слово или выражение выделяется курсивом. Хорошее знание снабженных определениями терминов необходимо для правильного применения и интерпретации Системы гандикапов ЕГА.

### **Понимание слов**

Система гандикапов ЕГА 2016-2019 г.г. написана тщательно подобранными словами. Пожалуйста, обратите внимание на следующие различия в использовании слов:

«может» означает возможность

«следует» означает настоятельную рекомендацию «должен» означает требование или обязанность

### **Дополнительная информация**

Для обеспечения расширенных объяснений и понимания и содействия правильному применению Системы гандикапов ЕГА некоторые разделы в инструкции дополнены пояснительным текстом («пояснениями») и рекомендательным текстом («указаниями»). Такая дополнительная информация отделяется от остального текста, чтобы отметить ее особый статус.

Система гандикапов ЕГА 2016 - 2019 г.г. также дополнена онлайн-информацией, доступной на сайте Европейской ассоциации гольфа [www.ega-golf.ch](http://www.ega-golf.ch)

### **Делегирование полномочий и возможные варианты**

Некоторые аспекты Системы гандикапов ЕГА являются факультативными или могут быть внедрены по усмотрению национальной ассоциации. Это более подробно описано в Приложении Z.

## **(iv) ПОЛИТИКА ЕГА В ОТНОШЕНИИ ГАНДИКАПОВ**

ЕГА является руководящим органом Системы гандикапов ЕГА. Исполнительный комитет ЕГА делегировал задачу по разработке, поддержанию и контролю правильности применения Системы гандикапов ЕГА Комитету по гандикапам и рейтингам гольф-полей ЕГА.

### **Цели**

Цели Системы гандикапов ЕГА заключаются в следующем:

- способствовать тому, чтобы как можно большее число игроков в гольф, мужчин и женщин, получило бы гандикап;
- достичь справедливости и единообразия в определении гандикапов по всей Европе;
- использовать гибкость с тем, чтобы приспособиться к разнообразным культурам гольфа;
- дать справедливые значения гандикапов, которые отражали бы спортивный потенциал игроков и позволили бы игрокам с разными возможностями принимать участие в разнообразных видах соревнований на равной и справедливой основе;
- обеспечить возможность использования результатов различных форм игры, признанных Системой гандикапов ЕГА, например, раундов на 9 или 18 лунках, квалификационных соревнований и квалификационных раундов, в условиях, которые достоверно отражают игровые способности гольфиста;
- обеспечить сопоставимость значений гандикапов от одного гольф-поля к другому, а также от одного набора площадок-ти к другому для того же гольф-поля;
- обеспечить такие игровые гандикапы, которые корректировались бы в соответствии с относительной трудностью конкретного гольф-поля, на котором происходила игра (рейтинг поля и рейтинг сложности);
- позволить игрокам контролировать свое развитие в гольфе на протяжении времени;
- обеспечить равновесие между точностью и гибкостью реализации системы для игроков и администраторов.

### **Применение**

Для того, чтобы обеспечить надзор за гандикапами в гольфе, систему вправе использоваться только в отношении членов клубов, присоединившихся к национальной ассоциации, имеющей лицензию ЕГА, или индивидуальных игроков, зарегистрированных в такой национальной ассоциации. Система подлежит пересмотру один раз в четыре года, и может быть реализована только действующая ее редакция.

### **Права и обязанности**

Европейская ассоциация гольфа (ЕГА) имеет юридические права на управление Системой гандикапов ЕГА в Европе. ЕГА делегирует юридические права на управление Системой гандикапов ЕГА в данной стране ее национальной ассоциации. Национальная ассоциация должна заключить возобновляемое лицензионное соглашение с ЕГА, чтобы использовать Систему гандикапов ЕГА, и должна обеспечивать верность Гандикапов ЕГА, выдаваемых в рамках ее юрисдикции. ЕГА может отозвать лицензию, если, по ее мнению, национальная ассоциация не справляется со своими обязательствами и требованиями системы.



Политика национальных ассоциаций и присоединившихся клубов в части выдачи Гандикапов ЕГА должна соответствовать основополагающим принципам и правилам Системы гандикапов ЕГА и Правилам гольфа, утвержденным R&A Rules Limited.

В целях достижения единообразия в применении Системы гандикапов ЕГА национальная ассоциация не вправе изменять правила системы, если только это не предусмотрено в качестве конкретных вариантов в некоторых статьях Части 3 и не представлено в Приложении Z. Гандикапы, выданные национальной ассоциацией или присоединившимися клубами не в полном соответствии с Системой гандикапов ЕГА, не могут быть названы «Гандикапами ЕГА», и не могут в таком качестве указываться на гандикаповых карточках или где-либо еще. Комитет по гандикапам и рейтингам гольф-полей ЕГА в любое время имеет право на получение от национальной ассоциации любой информации, связанной с определением гандикапов.

### **Перевод, товарный знак и правовые аспекты**

Только национальным ассоциациям, имеющим лицензию ЕГА, разрешается переводить Систему гандикапов ЕГА с английского языка на свой язык. Перевод должен, во всех отношениях, сообщать и признавать основополагающие принципы и цели Системы гандикапов ЕГА. Система в своем переведенном виде должна называться «Система гандикапов ЕГА», а гандикапы должны называться «Гандикапами ЕГА».

В остальном от перевода не требуется быть буквальным, и национальная ассоциация вправе использовать терминологию, которая обычно используется в своей стране. В целях демонстрации единообразия должна быть сохранена нумерация частей, разделов и статей. Тем не менее, национальная ассоциация может детализировать отдельные разделы, осуществляя свое право на выбор вариантов системы по своему усмотрению: в виде конкретных правил в рамках существующего текста или в виде дополнительного текста. Национальные ассоциации должны направить копию своего перевода в ЕГА в справочных целях и должны обеспечить ЕГА документацией с подробным описанием альтернативных вариантов, использованных в соответствии с системой (см. в частности Приложение Z). Национальные ассоциации должны также получить письменное разрешение от Ассоциации гольфа США (USGA) на использование системы определения рейтингов гольф-полей USGA.

Термин «Система гандикапов ЕГА» является зарегистрированной торговой маркой, принадлежащей ЕГА в нескольких странах, перечисленных на сайте ЕГА [www.ega-golf.ch](http://www.ega-golf.ch), по ссылке «Обладатели лицензий на Систему гандикапов ЕГА». Организации, которые не уполномочены национальными ассоциациями или региональными органами, клубы, которые не являются присоединившимися клубами, и индивидуальные игроки в гольф, которые не являются членами присоединившегося клуба, или не зарегистрированы в национальной ассоциации для целей определения гандикапов, не могут использовать данный товарный знак или любую часть Системы гандикапов ЕГА, за исключением того, что они могут предоставлять товары или услуги уполномоченным национальным ассоциациям, региональным органам или присоединившимся клубам для ограниченных целей применения Системы гандикапов ЕГА.

## **(v) ОБЗОР СИСТЕМЫ**

В данном разделе изложены основные принципы Системы гандикапов ЕГА и содержится общий порядок ее внедрения.

### **Цели**

Основной целью системы определения гандикапов является предоставление игрокам в гольф с разными возможностями, как мужчинам, так и женщинам, соревноваться на справедливой и равной основе, в то же время позволяя игрокам контролировать свое развитие в гольфе на протяжении времени. Все системы определения гандикапов устанавливают и содержат числовые показатели игровых способностей, выраженные в количестве ударов, которые игрок вправе использовать для корректировки своего гросс-счета.

### **Результаты счета**

Все гандикапы связаны с текущими и предыдущими результатами игрока и вытекают из них. Результаты игрока раунд за раундом, сдаваемые игроком на протяжении времени, используются для корректировки этого гандикапа. Гандикап, основанный на большом числе недавних результатов, обычно является более надежным, как отражение игровых способностей, чем гандикап, основанный на устаревших результатах или меньшем их количестве.

Даже для игрока, гандикап которого определен правильно, результаты будут располагаться в диапазоне, распределенном около средней величины. В общем случае, чем меньше значение гандикапа, тем меньше разница между лучшими и худшими результатами и тем уже их распределение вокруг среднего результата. Обычно с ростом значения гандикапа увеличивается средний гросс-счет, как равно и увеличивается разброс результатов вокруг среднего значения.

### **Гандикап**

Структура Системы гандикапов ЕГА по категориям отражает различные профили получаемого в гольфе счета. Частота, с которой игроки играют на свой гандикап или лучше, не одна и та же по всему диапазону значений гандикапов; это - один из основных способов, которым система обеспечивает справедливость для всех игроков. Например, вполне вероятно, что игрок гандикаповой категории 1 играет на свой гандикап или лучше приблизительно в 35% раундов, в то время как игрок категории 4, гандикап которого определен верно, будет играть на свой гандикап или лучше примерно всего лишь в 10% раундов. Улучшающийся игрок будет играть лучше своего значения гандикапа чаще, чем стабилизировавшийся игрок с правильно определенным гандикапом того же значения, и так до тех пор, пока его профиль получаемого счета не окажется таким же, как у остальных гольфистов со схожим гандикапом. Аналогичным образом, противоположная картина будет наблюдаться у игрока, общие показатели выступления которого ухудшаются.

### **Показатели выступления**

Определение показателей выступления по отношению к стандарту имеют фундаментальное значение для установления Гандикапа ЕГА.

Результаты на гольф-полях показывают в изменяющихся условиях. Гольф-поля могут располагаться в различных географических районах и их дизайн может существенно различаться. Отсюда следует, что одно гольф-поле может оказаться более сложным, чем другое, и что результаты счета следует корректировать с учетом этого прежде, чем использовать их для определения показателей выступления игрока.

Система определения рейтингов гольф-полей USGA предлагает такой необходимый стандарт и является основным используемым механизмом такой корректировки. Система

измеряет трудность гольф-поля при нормальных условиях для скрэтч-гольфистов и богги-гольфистов, предоставляя, соответственно, рейтинг поля и рейтинг сложности USGA; Вторым доступным механизмом корректировки является учет исключительных условий погоды и гольф-поля, которые значительно отличаются от нормальных, то есть корректировка буферной зоны (КБЗ).

### **Рейтинг поля и рейтинг сложности**

Для того, чтобы откалибровать характеристики гольф-поля, Система гандикапов ЕГА принимает Систему рейтингов гольф-полей USGA. Рейтинг поля (РП) является мерой игровой трудности для скрэтч-гольфиста, тогда как рейтинг сложности (РС) измеряет трудность поля для богги-гольфиста по отношению к скрэтч-гольфисту. Игровой гандикап рассчитывается на основе РП и РС, выравнивая, таким образом, различия в игровой трудности и делая сопоставимыми результаты счета, поступающие с различных гольф-полей. Эта особенность дает возможность сопоставлять данные по гандикапам для всех национальных ассоциаций, принявших Систему гандикапов ЕГА, и от одного набора площадок-ти данного гольф-поля к другому.

### **Корректировка буферной зоны**

В Инструкции по рейтингам гольф-полей USGA говорится: «Рейтинги поля и рейтинги сложности USGA должны отражать условия, нормальные для сезона (сезонов), когда играет большинство раундов». Тем не менее, иногда в ходе раундов ни условия погоды, ни условия гольф-поля не являются нормальными, а в Системе гандикапов ЕГА такие раунды непосредственно затрагивают определение гандикапов. Для определения таких ситуаций, когда условия настолько сильно отличаются от нормальных, что для их компенсации в целях определения гандикапов необходимо вводить специальные корректировки, были разработаны расчеты корректировки буферной зоны (КБЗ).

### **Сверка гандикапов и общий уровень игры**

Определение гандикапов не является точной наукой, а скорее статистической аппроксимацией игровых способностей во временных рамках. Система является надежной для игроков со стабильными гандикапами, сдающими результаты счета на регулярной основе. Тем не менее, поскольку это может оказаться верным только для части гольфической популяции в какой-либо конкретной национальной ассоциации, то Система гандикапов включает в себя две функции, направленные на самообеспечение надлежащего определения гандикапов игроков: сверку гандикапов (как правило, доступную в категориях 1 - 5, с предоставлением национальной ассоциации права вводить некоторые вариации) и корректировки на общий уровень игры. Первое позволяет гандикаповому комитету провести сверку гандикапов (по крайней мере ежегодно), и вынести решения, касающиеся применения каких-либо рекомендованных корректировок гандикапов. Второе является функцией, которая может применяться по усмотрению комитета в период между сверками гандикапов, в случаях, когда сверку гандикапов не требовали или ее проведение не было возможным по каким-либо причинам.

### **Основополагающие принципы**

Система гандикапов ЕГА основывается на следующих основополагающих принципах:

- Каждый игрок во время квалификационного раунда постарается добиться на каждой лунке лучшего результата, на который способен.
- Каждый игрок для предоставления разумных доказательств своих игровых умений в течение года сдаст так много квалификационных результатов, насколько это возможно.
- Каждый присоединившийся клуб или орган, ответственный за гандикапы, будет создавать игрокам условия для сдачи квалификационных результатов: либо в квалификационных соревнованиях, либо в качестве результатов дополнительного

дня, и будет поддерживать определение гандикапов в строгом соответствии с системой.

Целью системы является выдача таких гандикапов, которые были бы сопоставимыми не только от клуба к клубу, но также и от одной национальной ассоциации к другой национальной ассоциации. Этого можно достичь, если все стороны - национальные ассоциации, присоединившиеся клубы и игроки - будут выполнять свои обязательства на высшем уровне своих знаний и способностей.

## ЧАСТЬ 1. ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Каждый раз, когда в Системе гандикапов ЕГА используется слово или выражение, определенное в разделе определений, данное слово или выражение выделяется курсивом. Определения располагаются в алфавитном порядке. В части определений, касающихся Системы рейтингов гольф-полей USGA, смотри: [www.usga.org](http://www.usga.org).

### БОГГИ-ГОЛЬФИСТ

«*Богги-гольфист*» это игрок, который с любых площадок-ти может играть на *богги-рейтинге*. Для целей определения гандикапов это игрок со значением *Гандикапа ЕГА*, приблизительно равным 20 (мужчины) или 24 (женщины).

### БОГГИ-РЕЙТИНГ

«*Богги-рейтинг*» (*БР*) - это обозначение *USGA*, которое указывает на оценку игровой трудности гольф-поля для *богги-гольфистов* при нормальном состоянии гольф-поля и нормальных условиях погоды. Он выражается в количестве сделанных ударов с точностью до одной десятой доли и основан на том, в какой мере длина и затрудняющие факторы гольф-поля могут повлиять на результативность игры *богги-гольфиста*.

### БУФЕРНАЯ ЗОНА

«*Буферная зона*» - это такой диапазон результатов в очках Стейблфорда, при попадании результата в который *Гандикап ЕГА* игрока остается неизменным. Результат игрока в очках Стейблфорда для его конкретной *гандикаповой категории* оказывается в пределах его *буферной зоны*, когда (без расчета *корректировки буферной зоны*) он попадает в следующие диапазоны:

Гандикаповая категория	Буферная зона (Очки Стейблфорда)	
	Результат на 18 лунках	Результат на 9 лунках
1	35 - 36	Не применимо
2	34 - 36	35 - 36
3	33 - 36	35 - 36
4	32 - 36	34 - 36
5	31 - 36	33 - 36
6	-	-

Примечание 1. *Буферные зоны* для результатов на 9 лунках отличаются от *буферных зон* для результатов на 18 лунках, чтобы быть сопоставимыми для целей определения гандикапов.

Примечание 2. По усмотрению *национальной ассоциации* (см. Приложение Z) для *гандикаповых категорий* 4 и 5 могут применяться специальные условия.

### ГАНДИКАП ЕГА

«*Гандикап ЕГА*» - это числовой показатель, который выдается в рамках юрисдикции *национальной ассоциации* и присваивается и корректируется в соответствии с положениями *Системы гандикапов ЕГА*. *Гандикап ЕГА* - это обозначение *ЕГА* для относительной способности гольфиста играть в гольф на гольф-поле стандартной относительной игровой трудности (*с рейтингом сложности* 113). Он выражается числом с одним знаком после запятой для *гандикаповых категорий* 1 - 5 и целым числом в *гандикаповой категории* 6 с максимальным значением 54.

### ГАНДИКАПОВАЯ КАТЕГОРИЯ

*Гандикапы ЕГА* сгруппированы в следующие «*гандикаповые категории*»:

Гандикаповая категория	Гандикап ЕГА
1	плюсовые - 4,4
2	4,5 - 11,4

3	11,5 - 18,4
4	18,5 - 26,4
5	26,5 - 36,0
6	37 - 54

## ГАНДИКАПОВАЯ ФОРА

«Гандикаповая фора» - это количество гандикаповых ударов, которое игрок получает в соревнованиях с учетом гандикапа. Это процентная доля от *игрового гандикапа*, которая определяется Комитетом соревнований.

Примечание 1. Игрок с «плюсовым» *игровым гандикапом* отдает *гандикаповые удары форы* гольф-полю, начиная с лунки со значением индекса 18.

Примечание 2. *Гандикаповые форы* различаются для разных видов соревнований, см. в Приложении С.

Примечание 3. *Гандикаповая фора* в квалификационном раунде при индивидуальной игре равняется 100% от *игрового гандикапа*.

Примечание 4. *Гандикаповая фора* считается тем самым «количеством полученных ударов», которое упоминается в Правиле 6-2 Правил гольфа.

## ГАНДИКАПОВЫЙ КОМИТЕТ

«Гандикаповый комитет» - это орган, назначаемый *присоединившимся клубом* для администрирования *Системы гандикапов ЕГА* в данном клубе.

## ГАНДИКАПОВЫЙ УДАР ФОРЫ

«Гандикаповый удар форы» - это удар, который игрок вправе вычесть из своего *гросс-счета*.

Примечание: Игрок с «плюсовым» *игровым гандикапом* *гандикаповые удары форы* к своему *гросс-счету* добавляет.

## ГАНДИКАПОВЫЕ УСЛОВИЯ

«Гандикаповые условия» являются предпосылкой возможности подать *квалификационные результаты* для целей определения гандикапов.

*Гандикаповые условия* соблюдаются, если:

- раунд играется на *промеренном гольф-поле* с измеренной длиной не менее 2750 метров для 18 лунок или 1375 метров для 9 лунок;
- гольф-поле, на котором происходит игра, было промерено *национальной ассоциацией* или *региональным органом* в соответствии с Системой определения рейтингов гольф-полей *USGA*;
- длина гольф-поля, на котором происходит игра, отличается от длины *промеренного гольф-поля* не более, чем на 100 метров для 18 лунок или 50 метров для 9 лунок;
- *ти-маркеры*, используемые для обозначения площадки-ти (см. Правила гольфа, Определения) размещены на площадках-ти в соответствии со Статьей 2.7.5;
- раунд играется в соответствии с Правилами гольфа (включая условия проведения соревнований), утвержденными R&A Rules Limited;
- форматом игры является либо игра на счет ударов, либо *богги/пар* или *Стейблфорд* при условии, что *богги/пар* и *Стейблфорд* играют с *полной гандикаповой форой* (равной 100% от *игрового гандикапа*);

- результат / счет подтверждается одобренным маркером.

## ДИСТАНЦИОННАЯ ТОЧКА

«Дистанционная точка» - это точка на площадке-ти, от которой измеряется длина данной лунки; она должна быть обозначена видимым и постоянным маркером. Если иное не предусмотрено *национальной ассоциацией*, то *дистанционная точка* должна располагаться центрально, но не менее, чем в четырех метрах от задней части площадки-ти.

## ДИФФЕРЕНЦИАЛ ИГРОВОГО ГАНДИКАПА (см. ДИФФЕРЕНЦИАЛ ИГРОВОГО ГАНДИКАПА ЕГА)

### ДИФФЕРЕНЦИАЛ ИГРОВОГО ГАНДИКАПА ЕГА (ДИФФЕРЕНЦИАЛ ИГРОВОГО ГАНДИКАПА) (новый термин)

«Дифференциал игрового гандикапа ЕГА» используется в *Формуле игрового гандикапа ЕГА* для *гандикаповой категории 6*. Для 18 лунок он рассчитывается, как *игровой гандикап* для *Гандикапа ЕГА*, равного 36,0, для конкретного гольф-поля, на котором происходила игра, минус 36. Для 9 лунок он рассчитывается, как *игровой гандикап* для *Гандикапа ЕГА*, равного 36,0, для конкретных 9 лунок, на которых происходила игра, минус 18.

#### Пример:

В соответствии с таблицей *игрового гандикапа ЕГА* игрок со значением *Гандикапа ЕГА*, равным 36,0, играющий 18 лунок с установленных площадок-ти, имеет *игровой гандикап* 39. *Дифференциал игрового гандикапа ЕГА* для игры с данных площадок-ти составит:  $39 - 36 = 3$ .

## ДОМАШНИЙ КЛУБ

«*Домашним клубом*» игрока является *присоединившийся клуб*, членом которого игрок является, и который несет ответственность за администрирование его гандикапа.

Примечание: Если игрок является членом более, чем одного *присоединившегося клуба*, он должен назначить один из них своим *домашним клубом*.

## ЕГА

«*Европейская ассоциация гольфа*»

## ИГРОВОЙ ГАНДИКАП (см. ИГРОВОЙ ГАНДИКАП ЕГА)

### ИГРОВОЙ ГАНДИКАП ЕГА (ИГРОВОЙ ГАНДИКАП)

«*Игровой гандикап ЕГА*» - это количество *гандикаповых ударов форы*, которое игрок получает при игре на данном гольф-поле для конкретного набора площадок-ти. *Игровой гандикап* рассчитывается на основе значения *Гандикапа ЕГА* с помощью *Формулы игрового гандикапа ЕГА* или по указанию *таблицы игрового гандикапа*.

*Игровой гандикап* выражается в виде целого числа (0,5 округляется в большую сторону, «плюсовой гандикап» 0,5 округляется в большую сторону до нуля, и «плюсовой гандикап» 1,5 до «плюсового» 1).

Примечание 1. Игрок с «плюсовым» *игровым гандикапом* отдает *гандикаповые удары форы* гольф-полю, начиная с лунки со значением индекса 18.

Примечание 2. *Игровой гандикап* считается тем самым гандикапом, который упоминается в *Правиле 6-2 Правил гольфа*.

## **ИНДЕКС ГАНДИКАПОВЫХ УДАРОВ**

«Индекс гандикаповых ударов» на счетной карточке указывает порядок лунок, на которых отдают или получают *гандикаповые удары форы*. Индексы гандикаповых ударов для каждого гольф-поля должны быть обнаружены (Правило 33-4 Правил гольфа).

Примечание: Игрок с «плюсовым» *игровым гандикапом* отдает *гандикаповые удары форы* гольф-полю, начиная с лунки со значением индекса 18.

## **КВАЛИФИКАЦИОННЫЕ СОРЕВНОВАНИЯ**

«Квалификационные соревнования» - это любые соревнования, в ходе которых соблюдаются *гандикаповые условия*.

Примечание: Если это применимо, то *КБЗ* должна быть рассчитана по завершении каждого раунда *квалификационных соревнований*.

## **КВАЛИФИКАЦИОННЫЙ РАУНД**

«Квалификационный раунд» - это любой раунд, сыгранный в *квалификационных соревнованиях*, либо раунд, сыгранный с намерением сдать *РДД*.

## **КВАЛИФИКАЦИОННЫЙ РЕЗУЛЬТАТ**

«Квалификационный результат» - это любой результат, сданный по итогам *квалификационных соревнований*, включая *РНС*, либо результат, скорректированный согласно Статьям 3.6.2 или 3.10.3, либо любой *РДД*.

## **КОМИТЕТ ПО ГАНДИКАПАМ И РЕЙТИНГАМ ГОЛЬФ-ПОЛЕЙ ЕГА (КГРГП)**

«Комитет по гандикапам и рейтингам гольф-полей ЕГА» - это орган, назначаемый Исполнительным комитетом ЕГА, чтобы разрабатывать, поддерживать и контролировать правильное применение *Системы гандикапов ЕГА национальными ассоциациями*, присоединившимися к ЕГА.

## **КОРРЕКТИРОВКА БУФЕРНОЙ ЗОНЫ (КБЗ)**

«Корректировка буферной зоны (КБЗ)» - это дополнительный поправочный параметр для учета игровых условий, отличающихся от нормальных; КБЗ применяется к *буферной зоне гандикаповой категории* игрока после каждого раунда *квалификационного соревнования*.

Примечание 1. Для расчета *КБЗ* в целях определения гандикапов (если это применимо, см. Приложение Z) необходимо следовать процедуре, описанной в онлайн-ом Приложении по КБЗ.

Примечание 2. *КБЗ* не рассчитывается для *квалификационных соревнований* на 9 лунках или для *РДД*.

## **НАЦИОНАЛЬНАЯ АССОЦИАЦИЯ**

«Национальная ассоциация» - это любая национальная организация в области гольфа, присоединившаяся к ЕГА и уполномоченная действовать от имени ЕГА по управлению *Системой гандикапов ЕГА* в пределах своей собственной страны.

## **ОБЩИЙ УРОВЕНЬ ИГРЫ**

«Общий уровень игры» - это процедура корректировки *Гандикапа ЕГА* игрока иначе, нежели по итогам *квалификационных результатов*, в промежутке между *сверками гандикапов*, чтобы учесть значительные изменения показателей выступлений игрока.

## **ОРГАН, ОТВЕТСТВЕННЫЙ ЗА ГАНДИКАПЫ**

«Органом, ответственным за гандикапы» для игрока является его *домашний клуб* или его *национальная ассоциация*. Для игроков, которые не являются членами *присоединившегося клуба*, полномочия *органа, ответственного за гандикапы*, может



принять на себя национальная ассоциация или региональный орган, если такой порядок будет указан национальной ассоциацией.

## **ПЕРИОД ПРЕДПОЧТИТЕЛЬНЫХ ПОЛОЖЕНИЙ МЯЧА**

«Период предпочтительных положений мяча» - это период времени, определяемый национальной ассоциацией, в течение которого будут применяться гандикаповые условия, несмотря на применение в результате неблагоприятных условий игры местного правила о «предпочтительном положении мяча». Национальные ассоциации должны определить в своей собственной стране такой период предпочтительных положений мяча, который они сочтут необходимым из-за климатических или других условий.

## **ПРИСОЕДИНИВШИЙСЯ КЛУБ**

«Присоединившийся клуб» - это гольф-клуб, присоединившийся к национальной ассоциации, региональному органу или к любой другой организации, присоединившейся к национальной ассоциации или региональному органу или признанной ими в качестве органа, ответственного за гандикапы.

Примечание: Ни один другой орган, кроме присоединившегося клуба, регионального органа или национальной ассоциации не вправе администрировать Систему гандикапов ЕГА.

## **ПРОМЕРЕННОЕ ГОЛЬФ-ПОЛЕ**

«Промеренное гольф-поле» - это любое гольф-поле, которое было измерено согласно Инструкции по рейтингам гольф-полей USGA.

## **РЕГИОНАЛЬНЫЙ ОРГАН**

«Региональный орган» является органом, назначенным национальной ассоциацией, чтобы действовать от имени этой национальной ассоциации в целях Системы гандикапов ЕГА в пределах определенной географической зоны.

## **РЕЗУЛЬТАТ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ДНЯ (РДД)**

«Результат дополнительного дня» (РДД) - это результат в очках Стейблфорда, поданный с соблюдением гандикаповых условий, но иначе, нежели в квалификационных соревнованиях, и в соответствии с детальными требованиями, изложенными в Разделе 3.8.

## **РЕЗУЛЬТАТ НЕ СДАН (РНС)**

«Результат не сдан» (РНС) обозначает ситуацию, когда любой раунд не был завершен и / или когда по данному раунду не была сдана счетная карточка, а также, только в случае игры на счет, когда не был получен счет на одной или более лунках.

## **РЕЙТИНГ ПОЛЯ; РЕЙТИНГ ПОЛЯ USGA**

«Рейтинг поля» (РП) - это условное обозначение, указывающее на оценку игровой трудности гольф-поля для скрэтч-гольфистов при нормальном состоянии гольф-поля и нормальных условиях погоды. Он выражается в количестве сделанных ударов с точностью до одной десятой доли и основан на том, в какой мере длина и затрудняющие факторы гольф-поля могут повлиять на результативность игры скрэтч-гольфиста.

## **РЕЙТИНГ СЛОЖНОСТИ**

«Рейтинг сложности» (РС) - это показатель USGA, указывающий на относительную игровую трудность гольф-поля для игроков, которые не являются скрэтч-гольфистами, по отношению к рейтингу поля (т.е. по сравнению с трудностью гольф-поля для скрэтч-гольфистов). Рейтинг сложности вычисляется на основе разницы между богги-рейтингом и рейтингом поля. Гольф-поле стандартной относительной игровой трудности имеет рейтинг сложности, равный 113.

## СВЕРКА ГАНДИКАПОВ

«Сверка гандикапов» - это процедура, выполняемая по крайней мере один раз в год, требующая от *гандикапового комитета* сопоставить уровень выступлений любого игрока, находящегося под его юрисдикцией, по отношению к текущему значению гандикапа данного игрока. Далее *гандикаповый комитет* решает, следует ли на основании сделанных выводов подтвердить гандикап или скорректировать его.

## СИСТЕМА ГАНДИКАПОВ ЕГА

«Система гандикапов ЕГА» - это одобренный ЕГА метод оценить игровые возможности игроков в гольф и позволить игрокам с разными способностями принимать участие в различных видах соревнований на справедливой и равной основе.

## СКРЭТЧ-ГОЛЬФИСТ

«Скрэтч-гольфист» - это игрок, который с любых площадок-ти может играть на *рейтинге поля*. Для целей определения гандикапов это игрок со значением *Гандикапа ЕГА*, равным 0,0.

## ТАБЛИЦА ИГРОВЫХ ГАНДИКАПОВ (см. ТАБЛИЦА ИГРОВЫХ ГАНДИКАПОВ ЕГА)

### ТАБЛИЦА ИГРОВЫХ ГАНДИКАПОВ ЕГА (ТАБЛИЦА ИГРОВЫХ ГАНДИКАПОВ)

«Таблица игровых гандикапов ЕГА» - это таблицу, используемая для преобразования *Гандикапа ЕГА* в *игровой гандикап* на основе *рейтинга поля*, *рейтинга сложности* и пара для конкретного набора площадок-ти.

### ФОРМУЛА ИГРОВОГО ГАНДИКАПА ЕГА (ФОРМУЛА ИГРОВОГО ГАНДИКАПА)

«Формула игрового гандикапа ЕГА» преобразует *Гандикапы ЕГА* в *игровые гандикапы*.

Формула игрового гандикапа ЕГА для *гандикаповых категорий 1 - 5* такова:

$$\text{Игровой гандикап}_{\text{кат } 1-5} = \text{Гандикап ЕГА} * \frac{РС}{113} + (РП - ПАР)$$

Примечание: «Плюсовые» гандикапы должны быть выражены, как отрицательные значения.

Формула игрового гандикапа ЕГА для *гандикаповой категории 6* такова:

$$\text{Игровой гандикап}_{\text{кат } 6} = \text{Гандикап ЕГА} + \text{Дифференциал игрового гандикапа ЕГА}$$

*Игровой гандикап ЕГА гандикаповой категории 6* определяется прибавлением к *Гандикапу ЕГА* игрока *дифференциала игрового гандикапа ЕГА*, соответствующего набору площадок-ти, с которых происходит игра, и полу игрока.

#### Пример:

*Дифференциал игрового гандикапа ЕГА* для установленного набора площадок-ти составляет 3 для мужчин и 5 для женщин.

*Гандикап ЕГА* для мужчин, равный 38, преобразуется в *Игровой гандикап ЕГА*, равный 41 (= 38 + 3). *Гандикап ЕГА* для женщин, равный 41, преобразуется в *Игровой гандикап ЕГА*, равный 46 (= 41 + 5).

## USGA

«Ассоциация гольфа США»

## ЧАСТЬ 2. ПОЛЕ ДЛЯ ГОЛЬФА И РЕЙТИНГ ПОЛЯ

### 2.1. РЕЙТИНГ ПОЛЯ

2.1.1. Для всех гольф-полей страны должны быть определены рейтинги силами *национальной ассоциации*, получившей лицензию *USGA*, или *регионального органа*, если ему делегированы такие права, в соответствии с *Системой определения рейтингов гольф-полей USGA* (Инструкция по рейтингам гольф-полей *USGA*); [www.usga.org](http://www.usga.org).

2.1.2. Система определения рейтингов гольф-полей *USGA* является собственностью *USGA*. Национальные ассоциации обязаны получить письменное разрешение от *USGA* на использование системы. Они должны соблюдать все процедуры в точности так, как предписывает Инструкция по рейтингам гольф-полей *USGA*. Никакие отклонения не допускаются. Все толкования может давать только *USGA*.

2.1.3. Для целей определения гандикапов *присоединившийся клуб* должен использовать только *рейтинги поля* и *рейтинги сложности*, выпущенные уполномоченной *национальной ассоциацией* или *региональным органом*, если ему делегированы такие права.

#### ПОЯСНЕНИЕ: ПРИНЦИПЫ ОПРЕДЕЛЕНИЯ РЕЙТИНГА ПОЛЯ И РЕЙТИНГА СЛОЖНОСТИ

Значения *рейтинга поля (РП)* и *рейтинга сложности (РС)* используются для установления соотношения между степенью сложности гольф-поля и результатом игрока и, соответственно, его гандикапом. Рейтинги определяются подготовленной бригадой по рейтингам в соответствии с Инструкцией по рейтингам *USGA* при нормальном состоянии гольф-поля и нормальных условиях погоды.

Вначале длина всех лунок измеряется от *дистанционной точки* до центра грена. Эти измерения корректируются на влияние качения мяча, ветра, возвышений, высоту, изгибы лунок и факторы недобиваний, чтобы получить эффективные игровые длины лунок. Определяются длины возможных ударов для скрэтч-гольфистов и богги-гольфистов, для мужчин и для женщин.

Помимо расстояния на игровые характеристики гольф-поля влияние оказывают факторы, затрудняющие игру. К ним относятся топография (например, положение мяча на склоне холма), ширина фервея, свойства грена, как мишени для попадания в него, возможность восстановить положение мяча и особенности рафа, защитные свойства бункеров, зоны вне границ поля и экстремальный раф, водные преграды, деревья (их размер и плотность) и поверхность гринов.

Все эти факторы подлежат оценке для каждой лунки, для мужчин и для женщин, как для скрэтч-гольфистов, так и для богги-гольфистов. В Системе предусмотрены таблицы, содержащие основные значения и поправочные величины, основанные на обширных данных, собранных *USGA*.

*Рейтинг поля* определяется на основе эффективных игровых длин и факторов, затрудняющих игру, для совокупности всех 18 лунок. Значение выражается в ударах с точностью до одной десятой доли после запятой, и представляет собой результат, который можно ожидать от *скрэтч-гольфиста*.

*Богги-рейтинг* определяется сходным образом. Он представляет собой результаты, ожидаемые на данном конкретном гольф-поле от *богги-гольфиста*. Поскольку одно гольф-поле может отличаться от другого по степени сложности, которую оно представляет для *богги-гольфиста*, то игрок должен получать больше ударов форы на относительно более трудном гольф-поле. Соотношение между *рейтингом поля* и *богги-рейтингом* называется *рейтингом сложности*. Это мера относительной игровой трудности для игрока, не являющегося *скрэтч-гольфистом*, по сравнению с *рейтингом поля*. Гольф-поле, по поводу которого предполагается, что его относительная трудность одинакова для *скрэтч-гольфистов* и *богги-гольфистов*, имеет *рейтинг сложности*, равный 113.

## 2.2. ПРОМЕРЫ ГОЛЬФ-ПОЛЯ

Каждую лунку следует измерять в горизонтальной плоскости от *дистанционной точки* на каждой площадке-ти до центра грена в соответствии с указаниями Инструкции по определению рейтингов гольф-полей USGA (Раздел 6 «Измерение гольф-полей»).

## 2.3. ВНЕСЕНИЕ ИЗМЕНЕНИЙ В ГОЛЬФ-ПОЛЯ

Когда в гольф-поле были внесены постоянные изменения, увеличивающие или уменьшающие его длину или игровую трудность, *присоединившийся клуб* или иной субъект, отвечающий за данный гольф-клуб, обязан запросить новые *рейтинг поля* и *рейтинг сложности* от *национальной ассоциации* или *регионального органа*, если ему делегированы такие права.

## 2.4. ПЛОЩАДКИ-ТИ

2.4.1. Все гольф-поля должны иметь по крайней мере один набор площадок-ти, промеренных для каждого пола. Если это уместно, то рекомендуется, чтобы рейтинги разных площадок-ти были бы определены как для мужчин, так и для женщин.

2.4.2. Могут существовать дополнительные площадки-ти, обеспечивающие уменьшение игровой длины для удобства различных групп игроков или площадки-ти, обеспечивающих увеличение игровой длины и повышение интереса для высококвалифицированных игроков. В таблице ниже приведен пример рейтингов и возможных обозначений площадок-ти.

Рейтинг поля и рейтинг сложности				
Площадки-ти	Мужские РП	Мужские РС	Женские РП	Женские РС
Чемпионские (черные)	74,9	136	-	-
Белые	73,9	130	-	-
Желтые	72,1	128	79,0	140
Синие	67,9	125	73,7	134
Красные	67,3	120	72,7	128
Оранжевые	64,5	104	68,0	125

Примечание 1. Предлагаемые в таблице цвета даны только в порядке рекомендации, могут быть использованы другие обозначения, если это согласуется с культурой гольфа страны.

Примечание 2. Рекомендуется, чтобы рейтинги всех площадок-ти были бы определены для мужчин, если это целесообразно. Для женщин определение рейтингов, как правило, не требуется, если общая длина гольф-поля с рассматриваемых площадок-ти превышает 5800 метров.

2.4.3. Все площадки-ти должны иметь надлежащий размер, который удовлетворял бы требованиям Правил гольфа. Каждый набор площадок-ти должен иметь *дистанционную точку*, которая должна быть размещена в районе центра площадки-ти, но не менее, чем в четырех метрах от задней части области, подготовленной для тиинга. Реперная точка должна быть видна постоянно.

### УКАЗАНИЕ: ДЕТСКО-ЮНОШЕСКИЙ ГОЛЬФ

Определение рейтингов площадок-ти для мужчин и для женщин предлагает удачную возможность приспособить гольф-поле к способностям юниоров, мальчиков и девочек. Поскольку возраст является определяющим фактором, особенно для расстояния удара, могут устанавливаться специальные детско-юношеские или семейные площадки-ти. Определение рейтингов для таких площадок-ти для мужчин и для женщин должно предоставить широкие возможности для получения *Гандикапа ЕГА* представителями всех возрастных групп и обеспечит возможности перехода от одного набора площадок-ти к другому по мере развития стандартов игры.

## 2.5. ПАР

2.5.1. Пар отражает результат, которого можно было бы обычно ожидать на данной лунке от *скрэтч-гольфиста*.

2.5.2. Значения пара для каждой лунки должны быть напечатаны на счетной карточке рядом с номером каждой лунки.

2.5.3. Для каждой лунки *присоединившимся клубом* или иным субъектом, отвечающим за данное гольф-поле (если по данному вопросу нет иных указаний *национальной ассоциации*) должен быть установлен ее пар в соответствии с измеряемой длиной и игровой трудностью каждой лунки, он должен попадать в следующие диапазоны расстояний (в метрах) со стандартных площадок-ти:

Пар	Женщины	Мужчины
3	- - 200	- - 235
4	185 - 385	220 - 450
5	350 - +	415 - +

Пример: Длина лунки с изгибом составляет 430 метров. В зависимости от своей «эффективной игровой длины» и своей средней игровой трудности лунке может быть присвоен Пар 4 или 5 (для мужчин).

Примечание: Только в исключительных обстоятельствах (с разрешения *национальной ассоциации*) Пар может отличаться от приведенной выше таблицы.

### ПОЯСНЕНИЕ: АКТУАЛЬНОСТЬ ПАРА

Пар является не самой лучшей мерой игровой трудности гольф-поля. Два гольф-поля с одним и тем же значением Пара могут существенно различаться по длине и дизайну лунок. Допустим, что гольф-поля А и В были построены в аналогичной местности и со схожей относительной игровой сложностью.

Гольф-поле А: Четыре лунки пар-3 по 125 метров и четырнадцать лунок пар-4 по 270 метров. Общая длина составляет 4280 метров, Пар-68. Гольф-поле В: Четыре лунки пар-3 по 200 метров и четырнадцать лунок пар-4 по 360 метров. Общая длина составляет 5840 метров, Пар-68. Очевидно, что для игры *скрэтч-гольфиста* гольф-поле В будет гораздо более сложным. Оба гольф-поля имеют значение Пара 68, но значения их *РП* могут находиться соответственно в районе 63,0 и 71,0.

Поскольку результаты учитываются по отношению к пару, *игровой гандикап* будет корректироваться на величину ( *РП* - Пар ), что для поля А составит (- 5), а для поля В - (+3).

2.5.4. Значение Пара для гольф-поля не должно приниматься в качестве показателя трудности поля для *скрэтч-гольфиста*. Трудность определяется *рейтингом поля*.

## 2.6. ПЕРИОД ПРЕДПОЧТИТЕЛЬНЫХ ПОЛОЖЕНИЙ МЯЧА

2.6.1. Во время «*Периода предпочтительных положений мяча*», определяемого *национальной ассоциацией*, *гандикаповые условия* будут выполняться несмотря на применение местного правила о «предпочтительных положениях мяча». *Гандикаповые условия* не будут выполняться вне *периода предпочтительных положений мяча*, если при этом будут вводиться условия местных правил о «предпочтительных положениях мяча», если только на это не было получено согласие *национальной ассоциации* или *регионального органа*.

2.6.2. Принятие условия «предпочтительных положений мяча» требует наличия детального местного правила, которое позволило бы игроку релиф в соответствии с Правилами гольфа.

2.6.3. Местное правило, позволяющее предпочтительные положения мяча на некоторых лунках, могут быть приняты Комитетом, когда это определено более конкретизированными условиями.

### **УКАЗАНИЕ: ПРЕДПОЧТИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ МЯЧА**

Цель «предпочтительных положений мяча» (иногда называемых «зимними правилами») заключается в том, чтобы позволить сдачу *квалификационных результатов* в ситуации, не обеспечивающей надлежащую игру из-за неблагоприятных условий гольф-поля таких, как экстремальная влажность и грязь.

*Период предпочтительных положений мяча* предполагает соблюдение *гандикаповых условий*, несмотря на применение местного правила о «предпочтительных положениях мяча», автоматически в некоторых частях Европы, где такие неблагоприятные условия имеют место ежегодно, особенно в зимние месяцы.

*Национальные ассоциации* должны определить *период предпочтительных положений мяча* в своей собственной стране, который они сочтут необходимым из-за климатических или других условий, например, с 1 ноября по 30 апреля включительно. Существует несколько вариантов местного правила, но предпочтительные положения мяча не должны устанавливаться в обязательном порядке, и такое местное правило следует вводить только тогда, когда это оправдано условиями.

Существует широко распространенное заблуждение о том, что предпочтительные положения мяча служат целям сохранности гольф-поля. Скорее верно обратное, поскольку игрок вправе передвинуть мяч на лучшую часть дерна, где он впоследствии образует дивот. Отметим, что возможность предпочтительных положений мяча противоречит основополагающему принципу: играй мяч так, как он лежит. Поэтому следует всячески избегать неизбирательного использования предпочтительных положений мяча.

## **2.7. ДОПУСТИМЫЕ КОРРЕКТИРОВКИ ПРОМЕРЕННОГО ГОЛЬФ-ПОЛЯ**

2.7.1. Каждый *присоединившийся клуб* или другой субъект, ответственный за данное гольф-поле, должны всегда стремиться поддерживать длину своего *промеренного гольф-поля*, чтобы предоставить игрокам широкие возможности играть, соблюдая *гандикаповые условия*.

2.7.2. *Гандикаповые условия* будут соблюдаться только в случае, если длина *промеренного гольф-поля* составляет не менее 2750 метров для 18 лунок или 1375 метров для 9 лунок.

2.7.3. *Гандикаповые условия* не соблюдаются, если длина гольф-поля, на котором происходит игра, отличается от длины промеренного гольф-поля более, чем на 100 метров для 18 лунок или 50 метров для 9 лунок.

2.7.4. В целях поддержания характеристик рейтингов гольф-поля, с учетом положений Статьи 2.7.3, *ти-маркеры*, используемые для обозначения площадки-ти (см. Правила гольфа, Определения), должны обычно быть размещены не более, чем на 10 метров вперед или 10 метров назад от соответствующей дистанционной точки.

Примечание: Только в исключительных обстоятельствах этот 10-метровый диапазон может быть превышен. Это может быть принято только в случаях, если причины обслуживания гольф-поля (или экстремальные условия погоды) вынуждают клуб или другого субъекта, ответственного за данное гольф-поле, переместить *ти-маркеры* за пределы этого диапазона. Тем не менее, установленное Статьей 2.7.3 максимальное отклонение в 100 метров не может быть превышено. Если это будет так, *гандикаповые условия* не будут соблюдаться.

2.7.5. Размещение ти-маркеров должно быть сбалансировано таким образом, чтобы длина гольф-поля, на котором происходит игра, день ото дня приблизительно равнялась бы промеренной длине. Этого можно достичь, если использовать как переднюю, так и заднюю часть площадок-ти в зависимости от условий гольф-поля.

2.7.6. Допускается использование одного временного грена на девять лунок гольф-поля при условии, что длина гольф-поля, на котором происходит игра, не превышает допустимого отклонения, см. Статью 2.7.3.

2.7.7. Клуб или другой субъект, ответственный за данное гольф-поле, должны уведомить уполномоченную *национальную ассоциацию*, когда в гольф-поле вносятся постоянные изменения. Постоянные изменения гольф-поля требуют, чтобы *национальная ассоциация* проверила бы текущие значения *рейтинга поля* и *рейтинга сложности* и определила бы, не требуется ли повторное определение рейтингов.

#### **УКАЗАНИЕ: ПОДДЕРЖАНИЕ И ОБСЛУЖИВАНИЕ ГОЛЬФ-ПОЛЯ**

Рейтинги гольф-поля определяются по его эффективной игровой длине и игровой трудности при нормальных условиях, которые должны в целом соблюдаться в середине сезона, когда играет большинство раундов. Если длина и / или игровая трудность меняются, это окажет влияние на результаты игры, и гандикапы окажутся искажены.

Цели комитета гольф-поля и персонала гринкиперов заключаются в том, чтобы поддерживать условия определения рейтингов постоянными, насколько это возможно, на протяжении всего сезона. Целесообразно учитывать следующие моменты:

- варьировать трудность мест расположения лунок на гренах, например, шесть в легких местах, шесть в средних местах, шесть в трудных местах;
- варьировать установку ти-маркеров на площадках-ти, добиваясь поддержания постоянства промеренной длины;
- поддерживать параметры определения рейтингов, в особенности - длины, высоты рафа, ширины зон приземления мяча и скорости гринов;
- рассмотреть возможность применения временных рейтингов (вместо объявления гольф-поля не соответствующим квалификационным требованиям), если планируется кардинальный ремонт или реконструкция. Такая ситуация может возникнуть, если предполагается существенно укоротить лунку, используются временные площадки-ти, бункеры реконструируются или выводятся из игры, либо длину гольф-поля следует сократить более, чем на 100 метров. За советом обратитесь в *национальную ассоциацию*.

Была разработана процедура *КБЗ*, чтобы вносить компенсацию, если условия так далеко отклоняются от нормальных, что говорить о «нормальных условиях», по сути дела, не приходится. Например, продолжительные сильные дожди или очень долгие засухи могут оказать влияние на условия качения мяча на гольф-поле. Такие условия могут увеличить или сократить эффективную игровую длину. Это также может оказать влияние на обслуживание гольф-поля. Сильные дожди могут привести к тому, что не удастся производить стрижку рафа до обычной высоты, а продолжительная засуха может привести к ситуации, когда пригодного для стрижки рафа не окажется вовсе.

В Разделе 15 Инструкции по системе определения рейтингов гольф-полей USGA содержатся хорошие подробные рекомендации по поддержанию параметров определения рейтингов и по потенциальному воздействию их на значения *рейтингов поля* и *рейтингов сложности*.

## ЧАСТЬ 3. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ГАНДИКАПОВ

### 3.1. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ НАЦИОНАЛЬНОЙ АССОЦИАЦИИ

#### *Национальная ассоциация:*

3.1.1. Имеет юридические права на администрирование *Системы гандикапов ЕГА* в своей стране в рамках общих юридических прав, принадлежащих *ЕГА*.

3.1.2. Не может изменять правила и детальные требования *Системы гандикапов ЕГА* или отступать от них, если только не указано, что некоторые аспекты *Системы гандикапов ЕГА* не относятся на усмотрение *национальных ассоциаций* (см. Приложение Z); главной причиной этого является достижение единообразия в применении *Системы национальными ассоциациями*.

3.1.3. Должна назначить комитет - Национальный комитет по гандикапам - чтобы администрировать *Систему гандикапов ЕГА* в пределах собственной страны.

Примечание: Национальный комитет по гандикапам может быть объединен с Национальным комитетом по правилам или с органом, выполняющим аналогичные регулирующие функции.

3.1.4. Может делегировать любую часть своих юридических прав *региональному органу*.

3.1.5. Должна гарантировать, что все гольф-поля, одобренные *национальной ассоциацией* для целей определения гандикапов, имеют *рейтинги поля и рейтинги сложности*, определенные в соответствии с *Системой определения рейтингов гольф-полей USGA*.

3.1.6. Должна получить лицензию от *ЕГА* на использование *Системы гандикапов ЕГА*.

3.1.7. Должна обеспечивать достоверность *Гандикапов ЕГА*, выпущенных в рамках ее юрисдикции.

3.1.8. Может по своему усмотрению принимать на себя обязанности *органа, ответственного за гандикапы*.

Примечание: Если *национальная ассоциация* принимает на себя обязанности *органа, ответственного за гандикапы*, она должна также выполнять обязанности, изложенные в Разделах 3.3 и 3.4, если это применимо.

3.1.9. Имеет право на получение в любое время любой информации, связанной с определением гандикапов, от *региональных органов* и / или от *присоединившихся клубов*.

3.1.10. Должна разрешать любые спорные или сомнительные вопросы, направляемые ей. Ее решение является окончательным. Если *национальная ассоциация* не может прийти к решению, она должна направить спорный или сомнительный вопрос в *Комитет по гандикапам и рейтингам гольф-полей ЕГА*, чье решение является окончательным.

Примечание: При осуществлении своих полномочий *Национальная ассоциация* должна признавать и применять верные правовые процедуры.

3.1.11. Может по своему усмотрению приостановить применение *КБЗ* для всех или отдельных *гандикаповых категорий* и предоставить разрешение *присоединившимся клубам* использовать такую возможность применительно к отдельным соревнованиям (см. Раздел 3.7 и Приложение Z).

3.1.12. Может устанавливать предельное количество подаваемых результатов, показанных на 9 лунках, и *РДД* в соответствии со Статьей 3.6.1с и Разделом 3.8.

3.1.13. Должна определить процедуру регистрации *РДД*, если это применимо.

3.1.14. Должна определить *период предпочтительных положений мяча*.



- 3.1.15. Может вводить требование об успешной сдаче экзамена по Правилам гольфа (включая этикет) до присвоения игроку *Гандикапа ЕГА*.
- 3.1.16. Должна определить процедуры вынесения решений по приостановке действия *Гандикапов ЕГА* в соответствии с Разделами 3.13 и 3.14.
- 3.1.17. Должна определить процедуру подачи апелляций, которая должна быть доступна игроку, не удовлетворенному решениями, принятыми в соответствии с Разделами 3.13 и 3.14.
- 3.1.18. Может по своему усмотрению наложить ограничения на возможность заявки к соревнованиям на основе *Гандикапа ЕГА*.
- 3.1.19. Должна проводить ревизию *Гандикапов ЕГА* всех игроков со значением *Гандикапа ЕГА* +1,0 и лучше, чтобы контролировать справедливость заявок на национальные и международные чемпионаты, которые предполагают наличие порогового значения *Гандикапа ЕГА*.

#### **УКАЗАНИЕ: ЦЕЛЬ РЕВИЗИИ ИГРОКОВ С НИЗКИМ ЗНАЧЕНИЕМ ГАНДИКАПА**

Целью ревизии игроков с низким значением гандикапа является обеспечение гарантий того, что их ведомости учета гандикапов велись в соответствии с *Системой гандикапов ЕГА* и, в частности, что все результаты, полученные на выезде, были введены в Систему правильно. Чтобы способствовать такой ревизии, *органы, ответственные за гандикапы*, по требованию *национальной ассоциации* представляют в рамках процедуры *сверки гандикапов* ведомости учета гандикапов всех игроков с малыми значениями гандикапов (элитная часть диапазона очень малых значений гандикапа), выявленных *национальной ассоциацией* в соответствии со Статьей 3.1.19, и каких-либо дополнительных игроков, указанных *национальной ассоциацией*. Ревизия должна быть основана на сопоставлении этих ведомостей с официальными результатами от широкого круга национальных и международных соревнований.

Опыт показывает, что игроки, имеющие неполные ведомости учета гандикапов, как правило, имеют более низкие значения гандикапа, чем те, на которые они имеют право. Хотя это и не влияет на итоги соревнований, которые проводятся на счет ударов без гандикаповой форы, но это имеет важное значение для заявки на участие в престижных турнирах и, возможно, на расчет *КБЗ*. С помощью ревизии *национальная ассоциация* может в лучшей мере обеспечить равный состав участвующих игроков в пользу тех, кто соблюдает свои обязательства с невыгодой для себя.

## **3.2. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ РЕГИОНАЛЬНОГО ОРГАНА**

### ***Региональный орган:***

- 3.2.1. Должен администрировать обязанности, которые ему делегировала своя *национальная ассоциация*.
- 3.2.2. Имеет право на получение в любое время любой информации, связанной с определением гандикапов, от *присоединившихся клубов*, находящихся в рамках его юрисдикции.
- 3.2.3. Должен для выполнения предписанных обязанностей назначить комитет. Этот комитет может быть объединен с другим комитетом, выполняющим аналогичные регулирующие функции, если такое будет сочтено целесообразным.
- 3.2.4. Может взять на себя обязанности *органа, ответственного за гандикапы*, если ему так укажет *национальная ассоциация*.

### 3.3. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ ПРИСОЕДИНИВШЕГОСЯ КЛУБА

#### *Присоединившийся клуб:*

3.3.1. Является *органом, ответственным за гандикапы*, для всех членов, для которых он является *домашним клубом*, в рамках общей юрисдикции *национальной ассоциации и регионального органа*, если ему это делегировано.

Исключение: *Национальная ассоциация* (или *региональный орган*, если ему были делегированы такие обязанности) может по своему усмотрению взять на себя ответственность *органа, ответственного за гандикапы*, для членов *присоединившихся клубов* в рамках своей юрисдикции.

3.3.2. Должен гарантировать, что *Система гандикапов ЕГА* применяется в клубе правильно. Неспособность выполнить данное требование позволяет *национальной ассоциации* лишить клуб права действовать в качестве *органа, ответственного за гандикапы*, или наложить такие условия, которые *национальная ассоциация* считает целесообразными.

3.3.3. Может по своему усмотрению наложить ограничения на возможность заявки к соревнованиям на основе *Гандикапа ЕГА*.

Примечание: Ограничения могут применяться ко всем соревнованиям, организуемым *присоединившимся клубом*, или к индивидуальному соревнованию.

3.3.4. Должен назначить *гандикаповый комитет* для выполнения обязанностей, изложенных в Разделе 3.4, а также для обеспечения достоверности *Гандикапов ЕГА*, выпущенных клубом. Этот комитет может быть объединен с другим комитетом, выполняющим аналогичные регулирующие функции, если такое будет сочтено целесообразным.

3.3.5. Несет ответственность за обеспечение того, чтобы *Гандикапы ЕГА* велись в соответствии с процедурами, изложенными в *Системе гандикапов ЕГА*, и с соблюдением любых конкретных процедур, установленных *национальной ассоциацией*.

Примечание: Любые жалобы, касающиеся применения системы, которые не могут быть решены *присоединившимся клубом*, должны быть внесены в *национальную ассоциацию* или *региональный орган*, если ему делегированы такие права. Ассоциация или орган могут в связи с этим проводить по своему усмотрению такие расследования, которые они считают целесообразными. Если после такого расследования будет выяснено, что *присоединившийся клуб* нарушил свои обязанности, то *присоединившемуся клубу национальной ассоциацией* или *региональным органом* должно быть указано исправить положение дел. Неспособность удовлетворительно разрешить данный вопрос позволяет *национальной ассоциации* объявить, что гандикапы такого *присоединившегося клуба* не являются правомочными *Гандикапами ЕГА*.

3.3.6. Должен сохранять ведомости учета гандикапов всех своих членов по крайней мере за текущий и предыдущий календарные годы, если только *национальная ассоциация* не примет на себя ответственность за хранение таких ведомостей.

### 3.4. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ ГАНДИКАПОВОГО КОМИТЕТА

#### *Гандикаповый комитет:*

3.4.1. Должен вести списки фамилий игроков, заявленных для участия в любом *квалификационном раунде*, и *гандикаповый комитет* должен располагать процедурами для того, чтобы в *гандикаповый комитет* были поданы все счетные карточки, включая неполные счетные карточки (*PHC*).

3.4.2. Должен гарантировать, чтобы в соответствии с Разделом 3.7 по завершении каждого раунда *квалификационного соревнования* была бы рассчитана *КБЗ*, если это применимо. Смотрите также онлайн-овое Приложение по *КБЗ*.

3.4.3. Должен гарантировать, чтобы значение *Гандикапа ЕГА* каждого члена было бы учтено в соответствии с требованиями *национальной ассоциации* и было бы всегда доступно.

3.4.4. Должен гарантировать, чтобы все *квалификационные результаты* учитывались бы как можно быстрее, и чтобы все *Гандикапы ЕГА* были бы правильно рассчитаны в отношении результатов, занесенных в хронологическом порядке.

3.4.5. Должен при смене членом *домашнего клуба* проинформировать новый *домашний клуб* о текущем значении *Гандикапа ЕГА* данного лица и предоставить *гандикаповому комитету* нового клуба копии ведомостей учета гандикапа игрока за текущий и предыдущий годы.

3.4.6. Должен использовать полномочия по приостановке действия гандикапов, содержащиеся в Разделах 3.13 и 3.14, и полномочия по корректировке гандикапов, содержащиеся в Разделе 3.16, а также давать игрокам соответствующие рекомендации.

Примечание: При осуществлении своих полномочий *гандикаповый комитет* должен признавать и применять верные правовые процедуры.

3.4.7. Имеет право в день проведения *квалификационного соревнования* и до начала игры объявить раунд данного соревнования не являющимся квалификационным из-за исключительно плохих условий погоды и / или гольф-поля. См. также Статью 3.6.2i

Примечание: *Гандикаповому комитету* никогда не следует лишать соревнования статуса *квалификационных соревнований* только для того, чтобы обойти требования *Системы гандикапов ЕГА* и воспрепятствовать учету результатов для целей определения гандикапов. Такие действия противоречат духу *Системы гандикапов ЕГА*. *Гандикаповый комитет* должен предоставить игрокам возможность подать так много *квалификационных результатов*, насколько это возможно.

3.4.8. Должен провести *сверку гандикапов Гандикапов ЕГА* всех членов по крайней мере, один раз в год, а также любому игрока по запросу, как это предписано в Разделе 3.15. Смотрите также онлайн-овое Приложение по сверке гандикапов.

#### **УКАЗАНИЕ: ЦЕЛИ И СОСТАВ ГАНДИКАПОВОГО КОМИТЕТА**

Административный персонал и руководители клубов в постоянно увеличивающемся числе гольф-клубов ежедневно занимаются вопросами администрирования гандикапов. Для оказания им помощи в решении такой задачи издание *Системы гандикапов ЕГА 2016 - 2019 г.г.* поддерживается компьютеризованными процедурами, и большинство функций могут выполняться в автоматическом режиме.

Тем не менее, по-прежнему важными являются обязанности *гандикапового комитета*, который отвечал бы за надлежащее применение статей руководства и, в частности, занимался *сверкой гандикапов*. Окончательное решение о том, какие гандикапы подлежат корректировке в ходе *сверки гандикапов* и каково значение корректировки, возлагается на *гандикаповый комитет*.

*Гандикаповый комитет* является главной инстанцией, принимающей решение о соблюдении *гандикаповых условий* в конкретной ситуации, но он может делегировать эту задачу комитету, ответственному за проведение соревнований.

Важной предпосылкой является требование о том, чтобы члены *гандикапового комитета* знали бы систему и ее цели, и следует предусмотреть механизм преемственности, обеспечивающей поддержание качества работы комитета. Комитет, ответственный за определение гандикапов (он может включать и другие обязанности), должен состоять по меньшей мере из трех членов, предпочтительно представляющих оба пола.

## 3.5. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ ИГРОКА

### *Игрок:*

3.5.1. Должен иметь только одно значение *Гандикапа ЕГА*, которое должно присваиваться и учитываться его *органом, ответственным за гандикапы*. Этот гандикап применяется повсеместно, где действует *Система гандикапов ЕГА*.

3.5.2. Должен, если он является членом более чем одного *присоединившегося клуба*, выбрать один *присоединившийся клуб* в качестве своего *домашнего клуба* и уведомить данный клуб и другие клубы о своем выборе.

3.5.3. Не должен менять свой *домашний клуб* иначе как дав предварительное уведомление об изменениях, которые могут вступить в силу только в конце календарного года, если только он не перестает быть членом своего *домашнего клуба*, либо если оба *присоединившихся клуба* не дали согласие на проведение изменений на более раннюю дату.

3.5.4. Должен гарантировать, что перед игрой в *квалификационном раунде* его заявка зарегистрирована так, как требуется.

3.5.5. Должен гарантировать, что все его *квалификационные результаты*, полные или неполные, были поданы его *органу, ответственному за гандикапы*, если он играл в ином *присоединившемся клубе*, нежели его *домашний клуб*. Игрок обязан сообщить обо всех этих результатах в его *домашний клуб*.

3.5.6. Должен до начала игры в любом соревновании в любом *присоединившемся клубе* гарантировать, что были проведены любые необходимые изменения в значение его *Гандикапа ЕГА*.

3.5.7. Должен применить увеличение или уменьшение значения своего *Гандикапа ЕГА* после *квалификационного раунда*, когда это требуется, если его результат еще не был отражен в его ведомости учета гандикапа. Корректировка должна быть произведена с учетом *КБЗ*, если ее значение известно, и допуская, что она применялась. Если *КБЗ* не известна или не применялась, то корректировку следует выполнять для  $КБЗ = 0$ .

3.5.8. Должен указывать свой текущий *игровой гандикап* на всех счетных карточках, подаваемых после *квалификационных раундов* (Правила гольфа, Правило 6-2b). Для целей определения гандикапов игроку также следует указывать на счетных карточках свое текущее значение *Гандикапа ЕГА*, даже если раунд происходит в соревнованиях без учета гандикапа.

3.5.9. Должен всегда стремиться соответствовать намерениям и целям основополагающих принципов *Системы гандикапов ЕГА*.

## 3.6. КВАЛИФИКАЦИОННЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

3.6.1. Для того, чтобы быть приемлемыми для целей определения гандикапов, *квалификационные результаты* должны отвечать следующим требованиям:

- a. Раунд должен быть сыгран с соблюдением *гандикаповых условий*.
- b. Раунд должен быть сыгран на гольф-поле *присоединившегося клуба* или на гольф-поле, одобренном *национальной ассоциацией*, промеренном в соответствии с Системой определения рейтингов гольф-полей *USGA*. В качестве альтернативы, раунд должен быть сыгран в стране, находящейся вне пределов юрисдикции *национальной ассоциации*, но на гольф-поле, промеренном в соответствии с Системой рейтингов гольф-полей *USGA* или в соответствии с Системой стандартного скрэтч-счета *CONGU* (Совет национальных союзов гольфа Великобритании).
- c. Раунд должен состоять из 18 лунок, а для игроков в *гандикаповых категориях 2 - 6* допускаются также раунды, состоящие из 9 лунок. Результат на 9 лунках не

может быть частью результата на 18 лунках. Примечание: *Национальным ассоциациям* допускается по своему усмотрению ограничивать *квалификационные результаты* на 9 лунках для других *гандикаповых категорий* и / или ограничивать общее количество *квалификационных результатов* на 9 лунках, подаваемых в течение данного календарного года. Тем не менее, если *национальные ассоциации* воспользуются такой возможностью, им настоятельно рекомендуется разрешить подавать результаты на 9 лунках в той мере, которая необходима игрокам, особенно в гандикаповых категориях 4 - 6, для подачи достаточного количества *квалификационных результатов*.

- d. Раунд должен быть сыгран в *квалификационных соревнованиях*, проводимых: i) *присоединившимся клубом*, либо ii) *региональным органом*, либо iii) *национальной ассоциацией*, либо iv) *другой организацией*, одобренной *национальной ассоциацией*, или быть сыгран в качестве *РДД* (см. Раздел 3.8).
- e. Должны быть поданы результаты, показанные вне пределов юрисдикции *национальной ассоциации* в *квалификационных соревнованиях*, проводимых *присоединившимся клубом* другой *национальной ассоциации* или другой организацией, одобренной *национальной ассоциацией*.
- f. Результат должен быть преобразован в очки Стейблфорда.

3.6.2. Несмотря на требования Статьи 3.6.1 результаты являются *квалификационными результатами*, даже если:

- a. Раунд был отменен комитетом, в этом случае раунд считается «Только для уменьшения (гандикапов)».
- b. *КБЗ* (если это применимо) дает после применения указание «Только для уменьшения».
- c. Игрок оказался дисквалифицирован по причинам, приемлемым с точки зрения определения гандикапов, как описано ниже в указании на тему «Результаты, принимаемые для целей определения гандикапов в случае дисквалификации».
- d. Раунд сыгран во время действия местного правила о «предпочтительных положениях мяча» (см. Раздел 2.6).
- e. Раунд представляет собой отдельный раунд в агрегированных или эклектических соревнованиях при условии, что игроки, являющиеся партнерами, не играли в одной и той же группе.
- f. Игрок подал неполные результаты (*РНС*), которые находятся в *буферной зоне* или лучше. См. указание по *РНС*.
- g. Игрок не смог подать результат или сдал неполный результат (*РНС*) ниже *буферной зоны*, и комитет решил не согласиться с обоснованностью причин для *РНС*. См. указание по *РНС*.
- h. раунд сыгран в *квалификационных соревнованиях*, в которых различные группы начинали раунд с различных площадок-ти (например, «шот-ган»);
- i. соревнования объявлены не являющимися квалификационными в соответствии со Статьей 3.4.7, но игрок принял решение играть на *РДД* в соответствии с Разделом 3.8.

3.6.3. Несмотря на требования статьи 3.6.1 и Раздела 3.8 (*Результат дополнительного дня*) результаты не считаются *квалификационными результатами*, если:

- a. Иной раунд, нежели для получения *РДД*, был сыгран в соревнованиях, которые проводились третьей стороной, не одобренной *национальной ассоциацией*.

- b. Раунд отменен по решению комитета, и результат оказался ниже *буферной зоны* в *гандикаповых категориях* 1 - 5 или результат оказался ниже 36 очков Стейблфорда в *гандикаповой категории* 6 (см. Приложение Z).
- c. Игрок дисквалифицирован по причинам, неприемлемым с точки зрения определения гандикапов, как описано ниже в указании на тему «Результаты, не принимаемые для целей определения гандикапов в случае дисквалификации».
- d. Раунд сыгран в любом соревновании, в котором игрок играл с одним или несколькими партнерами (за исключением агрегированных соревнований, см. 3.6.2e);
- e. Игрок решает объявить раунд, как *PHC*, и комитет считает возможным согласиться с обоснованностью причин для *PHC* (см. указание по *PHC*).
- f. Раунд сыгран, как часть соревнований Про-Ам.

#### **УКАЗАНИЕ: РЕЗУЛЬТАТЫ, ПРИНИМАЕМЫЕ ДЛЯ ЦЕЛЕЙ ОПРЕДЕЛЕНИЯ ГАНДИКАПОВ В СЛУЧАЕ ДИСКВАЛИФИКАЦИИ**

В соответствии со Статьей 3.6.2с только некоторые *квалификационные раунды*, в которых игрок дисквалифицирован, будут приниматься для целей определения гандикапов. В общих чертах, это относится к ситуациям, когда результаты могут быть установлены, несмотря на дисквалификацию за технические нарушения.

Возможно, что при этом потребуются рассчитывать скорректированный результат. Для того, чтобы применить результаты, полученные ниже в соответствии с подп. от «а» до «g», для целей определения гандикапов, *гандикаповый комитет* должен тщательно расследовать все обстоятельства дела.

Примечание: Должны быть приняты во внимание все штрафные удары, а также верное значение гандикапа и результаты по лункам.

- a. Правило 3-4: Игрок отказывается от применения правила в игре на счет ударов (в том числе - в формате Стейблфорд и игре против пара), оказывая этим влияние на права другого игрока.
- b. Правило 6-2b: Гандикап, записанный в счетной карточке, завышен относительно того, на который игрок имеет право. Для расчета скорректированного результата следует использовать правильный гандикап.
- c. Правило 6-3: Игрок оказывается не в состоянии стартовать в то время, которое было назначено турнирным комитетом, но тем не менее сдает счетную карточку.
- d. Правило 6-6b: Счетная карточка не подписана игроком или маркером, если только маркер не отказался подписать счетную карточку по уважительной причине.
- e. Правило 6-6d: Записанный результат на любой из лунок ниже, чем фактический счет.
- f. Правило 6-7: Участник соревнования неоправданно задерживает игру и совершает повторные нарушения.
- g. Правило 6-8: Участник соревнования прерывает игру.
- h. Правило 14-3b: Использование устройства, измеряющего расстояние.

## УКАЗАНИЕ: РЕЗУЛЬТАТЫ, НЕ ПРИНИМАЕМЫЕ ДЛЯ ЦЕЛЕЙ ОПРЕДЕЛЕНИЯ ГАНДИКАПОВ В СЛУЧАЕ ДИСКВАЛИФИКАЦИИ

Не принимаются для целей определения гандикапов результаты, закончившиеся дисквалификацией, за такие технические нарушения, когда не представляется возможным определить, какое преимущество получил игрок, нарушив правило:

- a. Правило 1-2: Серьезные нарушения в результате выполнения преднамеренных действий, влияющих на движение мяча или изменяющих физические условия.
- b. Правило 1-3: Участники соревнования договорились о недействительности какого-либо правила или отмене положенного штрафа.
- c. Правила 4-1, 4-2, 4-3 и 4-4: Использование клюшки (клюшек), не соответствующих требованиям, или использование их иным способом, нарушающим правила.
- d. Правила 5-1 и 5-2: Использование мяча, не соответствующего требованиям, или использование его иным способом, нарушающим правила.
- e. Правило 6-4: Использование более одного кедди (что привело к дисквалификации).
- f. Правило 7-1b: Тренировка на соревновательном поле в день соревнований перед соревнованиями.
- g. Правила 11-1 или 14-3: Использование несоответствующего требованиям колышка-ти, использование искусственного приспособления или необычного снаряжения (за исключением устройства, измеряющего расстояния).
- h. Правило 22-1: Договоренность не поднимать мяч, который может помочь какому-либо участнику.

## УКАЗАНИЕ: "РЕЗУЛЬТАТ НЕ СДАН"

Предполагается, что каждый игрок, принимающий участие в *квалификационном соревновании*, завершит свой раунд.

«*Результат не сдан*» (*PHC*) обозначает ситуацию, когда какой-либо раунд не был завершен и / или когда по данному раунду не была сдана счетная карточка, а также, только в случае игры на счет, когда не был получен результат на одной или более лунках по причинам, связанным с собственным усмотрением игрока.

Все результаты, полученные в *квалификационном раунде* или в случае *РДД* должны быть представлены, независимо от того, являются ли они полными или нет. В случае *PHC гандикаповый комитет* для целей определения гандикапов должен в первую очередь выяснить, был ли игрок в состоянии соблюсти свои обязательства по сдаче результата или нет. Если он был не в состоянии, и это произошло из-за травмы или неблагоприятных условий гольф-поля, то результат должен быть объявлен не являющимся квалификационным, если только результат к моменту инцидента не соответствовал *буферной зоне* или не оказался лучше этого. Если игрок был в состоянии завершить раунд, но решил не делать этого, то *гандикаповый комитет* должен либо применить реальное число ударов (результат, скорректированный в соответствии со Статьей 3.6.2f), либо увеличить гандикап на 0,1, см. Статью 3.6.2g.

Поскольку неполные счетные карточки и *PHC* могут сказаться на увеличении гандикапа игрока, для гандикапового комитета будет разумно считать, что результат не является квалификационным, если игрок смог сыграть всего несколько лунок. Разделы 3.13 и 3.14 *Системы гандикапов ЕГА* предполагают возможность применения дисциплинарных мер, если комитет убежден, что *PHC* используются для несправедливых манипуляций с системой. Не следует выдавать игрокам счетные карточки, если очевидно, что условий дневного освещения будет недостаточно для завершения полного раунда.

### 3.7. КОРРЕКТИРОВКА БУФЕРНОЙ ЗОНЫ

3.7.1. По завершении каждого раунда *квалификационного соревнования*, за исключением соревнований на 9 лунках, должна быть рассчитана *КБЗ* в соответствии с процедурой, указанной в онлайн-овом Приложении по *КБЗ*, если это применимо (см. Приложение Z).

3.7.2. При расчете *КБЗ* учитываются только игроки в *гандикаповых категориях 1 - 4*. Результат рассчитанного *КБЗ* (если это применимо) влияет на игроков в *гандикаповых категориях 1 - 5*.

3.7.3. Возможные значения *КБЗ* составляют +1, 0, -1, -2, -2иТДУ («Только для уменьшения»). Если расчет показывает, что сданные результаты должны быть -2иТДУ, то применяется сдвиг *буферной зоны*, равный «-2», для определения того, какие результаты приведут к уменьшениям гандикапов.

3.7.4. *Корректировка КБЗ* означает сдвиг *буферной зоны* вверх или вниз на количество единиц, указываемых итогом подсчета *КБЗ*. Это оказывает эффект перемещения допустимой области для игрока вверх или вниз. Гандикапы подлежат корректировке в соответствии со Статьями 3.12.3 - 3.12.8 после применения *КБЗ*.

Пример: Игрок *гандикаповой категории 1* получает результат в 33 очка, а рассчитанное значение *КБЗ* составляет «-2». Его *буферная зона* в обычном случае составляет от 35 до 36, но в данном случае составит от 33 до 34. Его гандикап остается неизменным.

3.7.5. Для целей *КБЗ* минимальное количество игроков для расчетов составляет десять (10) человек.

3.7.6. Если соревнование запланировано более, чем на один день, то для каждого дня должны готовиться отдельные расчеты значения *КБЗ*.

3.7.7. Два соревнования в один и тот же день могут быть объединены для расчета одной *КБЗ*, если формат соревнований является сопоставимым.

Пример: Клубный чемпионат в формате соревнований на счет ударов проводится в один и тот же день для мужчин, женщин и юниоров. Три соревнования могут быть объединены для расчета единой *КБЗ*.

3.7.8. Если раунд отменен комитетом по каким-либо правомерным причинам, то *КБЗ* равна нулю и раунд становится раундом «Только для уменьшения» (см. Статьи 3.6.2а, 3.6.3b).

3.7.9. По усмотрению *национальной ассоциации* (см. Приложение Z) требование о расчете *КБЗ* может быть приостановлено в отношении всех или некоторых *гандикаповых категорий*. *Национальная ассоциация* может разрешить *присоединившимся клубам* применять такую приостановку требования к конкретным соревнованиям.



## ПОЯСНЕНИЕ: КОРРЕКТИРОВКА БУФЕРНОЙ ЗОНЫ

### Цели

В Инструкции по рейтингам гольф-полей USGA говорится: «*Рейтинги поля и рейтинги сложности USGA* должны отражать условия, нормальные для сезона (сезонов), когда играет большинство раундов». Тем не менее, иногда в ходе раундов либо условия погоды, либо условия гольф-поля не являются нормальными, а в *Системе гандикапов ЕГА* такие раунды непосредственно затрагивают определение гандикапов. Расчет *КБЗ* был разработан с целью определить, когда условия раунда настолько далеко отклоняются от нормальных, что для целей определения гандикапов следует использовать дополнительный компенсационный фактор, приводящий значения ближе к тем, которые имели бы место при нормальных условиях.

### Целевой результат

Для расчетов *КБЗ* производится оценка нормальных условий, для чего по *гандикаповым категориям* определяются проценты игроков, результат которых попал в *буферную зону*. Итоги сравниваются с теми, которых можно было бы ожидать в нормальных условиях, и принимается решение о том, требуется ли введение компенсационных факторов для результатов, которые будут использоваться при корректировке гандикапов. Это могут быть корректировки в сторону увеличения или уменьшения, а в случае экстремальных условий может быть определено, что соревнования относятся к категории «Только для уменьшения».

### Буферные зоны

Компенсация достигается за счет смещения *буферной зоны*; результат игрока остается неизменным. Сдвиг *буферной зоны* повлияет на то, каким образом результат игрока скажется на его гандикапе после его ввода в систему.

Пример: Игрок *гандикаповой категории 3 (буферная зона 33 - 36)* получает результат 32 и *КБЗ = -1* (условия хуже, чем обычно), таким образом, его *Гандикап ЕГА* не подлежит корректировке, поскольку *буферная зона* становится равной 32 - 35. Если бы его результат был равен 36 очкам, его гандикап снизился бы на 0,3.

### Значение КБЗ

Поскольку *КБЗ* опирается на сравнение фактических результатов с ожидаемыми для игроков с *гандикаповыми категориями 1 - 4*, то может оказаться, что соревнования с высокой долей в своем составе улучшающихся игроков или игроков с заниженным гандикапом приведет к ненадежным выводам. Это одна из причин, почему игроки из высоких *гандикаповых категорий* не включаются в расчет. Например, в случае соревнований с большим количеством улучшающихся новичков может быть получена *КБЗ*, равная «+1», хотя условия были вполне нормальными или даже хуже стандартных. Игроки с заниженным гандикапом (иногда называемыми «тщеславными» гандикапами) могут привести к обратному эффекту, противоположному тому, что должно произойти, т.е. к корректировке в большую сторону их «тщеславных» гандикапов. Эти эффекты показывают важность правильного применения *сверки гандикапов* (см. Раздел 3.15) и корректировки гандикапов, основанной на *общем уровне игры* (см. Раздел 3.16).

## 3.8. РЕЗУЛЬТАТЫ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ДНЯ (РДД)

3.8.1. *РДД* являются *квалификационным результатом* для определения гандикапов с учетом положений Статей 3.8.2, 3.8.3, 3.8.4 и 3.8.5.

3.8.2. *Национальная ассоциация* должна установить условия, которые будут налагаться при игре на *РДД* (см. Приложение Z) и может ограничить количество раундов на *РДД*.

3.8.3. Игроки могут сдавать *РДД* только на таких гольф-полях, которые укажет *национальная ассоциация*. Например, игрок может быть ограничен гольф-полем своего

*домашнего клуба*. Для целей определения гандикапов игрок может подать только один результат *РДД* на 9 лунках в день.

3.8.4. Только игроки с *Гандикапом ЕГА*, находящемся в *гандикаповых категориях 2 - 6*, могут сдавать *РДД* для определения гандикапов.

Примечание 1. *Национальная ассоциация* может исключить любую из *гандикаповых категорий 2 - 6* из числа возможных для подачи *РДД* в целях определения гандикапов, хотя *национальным ассоциациям* рекомендуется разрешить *РДД* в той мере, которая необходима игрокам для подачи достаточного количества *квалификационных результатов*. Это особенно важно в *гандикаповых категориях 4 - 6*.

Примечание 2. Несмотря на указанные выше ограничения, *национальная ассоциация*, которая наложила ограничения на допуск к соревнованиям на основе значения *Гандикапов ЕГА*, может позволить недопущенному игроку подать установленное максимальное количество *РДД*, необходимое для покрытия недостатка.

3.8.5. Игрок должен зарегистрировать свое имя в заявочном листе *РДД* до начала раунда. Его заявка должна включать такие данные, как гольф-поле и площадки-ти, на которых будет проходить игра, а также такие другие данные, которых потребует его *национальная ассоциация*.

3.8.6. Игрок должен указать на своей счетной карточке те же данные, которые упомянуты в Статье 3.8.5, и он должен сдать счетную карточку, подписанную маркером и им самим.

3.8.7. Если игрок после регистрации в заявочном листе *РДД* не сдаст свою счетную карточку, то для целей определения гандикапов ему будет записано «*РНС*».

3.8.8. Значение *Гандикапа ЕГА* игрока не может быть понижено до *гандикаповой категории*, которая исключается из разрешенных для сдачи *РДД*.

Пример 1: Игрок со значением *Гандикапа ЕГА 4,7* сдает *РДД* с результатом 41 очко Стейблфорда. Значение его *Гандикапа ЕГА* будет снижено только на 0,2 до 4,5, а не на 0,7.

Пример 2: Допустим, что *национальная ассоциация* не разрешает *РДД* для игроков категории 2, а игрок со значением *Гандикапа ЕГА 12,0* сдает *РДД* с результатом 41 очко Стейблфорда. Значение его *Гандикапа ЕГА* будет снижено только на 0,5 до 11,5, а не на 1,2.

## ПОЯСНЕНИЕ: РЕЗУЛЬТАТЫ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ДНЯ

Система гандикапов ЕГА (как и другие системы гандикапов) основаны на предпосылке, что каждый игрок будет сдавать достаточное количество результатов, чтобы предоставить разумные доказательства стандарта своей игры. Хотя комитеты могут считать, что в ходе сезона имелись широкие возможности для участия в соревнованиях по гольфу, опыт показывает, что многие игроки затрудняются сдавать достаточное количество результатов для поддержания гандикапа, который бы отражал их игровые способности. Это может быть связано со следующими факторами:

- обязанности по работе или семейной жизни, мешающие участвовать в соревнованиях;
- трудности с получением приемлемых стартовых времен в желательные дни.
- снижение желания регулярно участвовать в соревнованиях по гольфу.

В виде РДД предоставляется формат, дополняющий результаты, получаемые в квалификационных соревнованиях для целей определения гандикапов. Это сделано с намерением увеличить подчас недостаточную информацию, поступающую о соревновательном гольфе, и предоставить каждому игроку возможность сдавать больше результатов для целей определения гандикапов. Поскольку обязанность сдать результат, будь то хороший или плохой, принимается до начала раунда, и при этом должны действовать гандикаповые условия, то раунд РДД технически можно сравнить с раундом в соревнованиях. Тем не менее, важно учесть, что процедура КБЗ не действует в случае РДД. Маловероятно, что игроки, планирующие раунд РДД, намеренно выберут для этого день, характерный для значения КБЗ, равного «-2».

### 3.9. ИГРОВОЙ ГАНДИКАП ЕГА; ИГРОВОЙ ГАНДИКАП

3.9.1. *Игровой гандикап* - это количество *гандикаповых ударов форы*, которое игрок получает при игре на данном гольф-поле для конкретного набора площадок-ти.

3.9.2. Если *игровой гандикап* является отрицательным, для чего используется термин «плюсовой» *игровой гандикап*, то игрок должен отдавать гольф-полю *гандикаповые удары форы*, начиная с лунки со значением индекса 18.

3.9.3. *Игровой гандикап* гольфиста определяется путем применения его *Гандикапа ЕГА* к формуле *игрового гандикапа*:

а) Формула *игрового гандикапа* для *гандикаповых категорий* 1 - 5 такова:

$$\text{Игровой гандикап}_{\text{кат } 1-5} = \text{Гандикап ЕГА} * \frac{РС}{113} + (РП - ПАР)$$

б) Формула *игрового гандикапа* для *гандикаповой категории* 6 такова:

$$\text{Игровой гандикап}_{\text{кат } 6} = \text{Гандикап ЕГА} + \text{Дифференциал игрового гандикапа ЕГА}$$

Примечание: *Игровой гандикап* выражается в виде целого числа, 0,5 округляется в большую сторону. Это означает, что (-0,5) [= «плюс» 0,5] округляется в большую сторону до 0 [скрэтч], а (-1,5) [= «плюс» 1,5] до (-1) [= «плюс» 1].

3.9.4. Для раунда на 9 лунках *игровой гандикап* гольфиста определяется путем применения его *Гандикапа ЕГА* к формуле *игрового гандикапа* для 9 лунок:

а) Формула игрового гандикапа на 9 лунках для гандикаповых категорий 2 - 5 такова:

$$\text{Игровой гандикап}_{\text{кат } 2-5} = \frac{\text{Гандикап ЕГА} * \frac{PC_{\text{9лунок}}}{113}}{2} + (PP_{\text{9лунок}} - ПАР_{\text{9лунок}})$$

Пример 1: Значение *Гандикапа ЕГА* игрока составляет 11,8. Он играет первую девятку гольф-поля с желтых площадок-ти.

Желтые площадки-ти для мужчин			
	18 лунок	Первая девятка	Вторая девятка
Рейтинг поля	72,4	35,8	36,6
Рейтинг сложности	127	122	132
Пар	72	35	37
Игровой гандикап	14	7*	6*

\* *Игровые гандикапы* для двух раундов на 9 лунках, если их сложить, не обязательно будут равны *игровому гандикапу* на 18 лунках. Это связано с тем, что соотношения между *рейтингом поля*, *рейтингом сложности* и *Паром* могут различаться на каждой из девяток.

Число *гандикаповых ударов форы*, которые игрок получает, равно:

$$\text{Игровой гандикап} = \frac{11,8 * \frac{112}{113}}{2} + (35,8 - 35) = 7.1699 \text{ округляется до } 7$$

б) Формула игрового гандикапа на 9 лунках для гандикаповой категории 6 такова:

$$\text{Игровой гандикап}_{\text{кат } 6} = \frac{\text{Гандикап ЕГА}}{2} + \text{Дифференциал игрового гандикапа ЕГА}_{\text{9лунок}}$$

Пример 2: Значение *Гандикапа ЕГА* игрока составляет 40. Он играет ту же первую девятку, как в примере 1.

Для этого набора площадок-ти *игровой гандикап* для значения *Гандикапа ЕГА*, равного 36,0, составит 20, и, следовательно, *дифференциал игрового гандикапа* (для 9 лунок) (см. Определения) составит 2 (20 - 18).

$$\text{Игровой гандикап} = \frac{40}{2} + 2 = 22$$

Примечание: *Игровой гандикап* выражается в виде целого числа, 0,5 округляется в большую сторону. Это означает, что (-0,5) [= «плюс» 0,5] округляется в большую сторону до 0 [скрэтч], а (-1,5) [= «плюс» 1,5] до (-1) [= «плюс» 1].

3.9.5. *Игровой гандикап* гольфиста можно также определить, подставляя значение его *Гандикапа ЕГА* в *Таблицу игрового гандикапа* для 9 лунок или для 18 лунок (см. Приложение В).

3.9.6. *Гандикаповая фора* - это число *гандикаповых ударов*, которые игрок получает (или отдает) в соревнованиях с учетом гандикапа. Это процентная доля от *игрового гандикапа*, которая определяется Комитетом, отвечающим за проведение соревнований.

3.9.7. *Гандикаповые удары форы* распределяются по лункам в соответствии с *индексами гандикаповых ударов*, указанными на счетной карточке. Удары форы в раундах на 9 лунках принимаются согласно соответствующим *индексам гандикаповых ударов*.

Пример: При игре на 9 лунках, для которых были установлены четные индексы ударов, игрок, имеющий право на семь ударов, получает удары форы на лунках с индексами 2, 4, 6, 8, 10, 12 и 14.

3.9.8. *Гандикап ЕГА* может преобразоваться в *игровой гандикап*, значение которого превысит максимально возможное значение *Гандикапа ЕГА*.

#### **ПОЯСНЕНИЕ: ПЛЮСОВЫЕ ГАНДИКАПЫ**

Первоначально гандикапы в гольфе были разработаны для игры на счет ударов. Они оценивались на основе игры *скрэтч-гольфиста* и были ударами, которые следовало вычитать из результатов игрока. Когда возникала необходимость применить гандикап к игроку, который демонстрировал лучшую игру, чем *скрэтч-гольфист* национального уровня, то вместо пересчетов гандикапов *скрэтч-гольфиста* и всех остальных игроков в большую сторону, был принят принцип добавления ударов форы к их фактическому результату, и такие гандикапы были названы «плюсовыми гандикапами». Поскольку нетто-счет гольфиста определяется путем вычитания гандикапа игрока из его гросс-счета, то, с математической точки зрения, плюсовые гандикапы являются отрицательными числами. Удалось достичь настолько низких значений гандикапов, как плюс 5.

#### **ПОЯСНЕНИЕ: РЕЗУЛЬТАТЫ НА 9 ЛУНКАХ**

В логике внедрения соревнований на 9 лунках и *РДД* для 9 лунок существует определенная аналогия с обычными *РДД*. Результаты на 9 лунках также были введены, чтобы обеспечить дополнительные возможности для подачи *квалификационных результатов* в ответ на требования работы и семейной жизни или ограничения физических способностей игрока.

С момента своего появления в 2007 году *квалификационные раунды* на 9 лунках стали очень популярными во многих странах, где они иногда составляют до 30% от всех сыгранных раундов для определенных групп игроков, таких как возрастные игроки и участники вечерних соревнований, ограниченных продолжительностью светового дня.

Тем не менее, традиционный способ игры в гольф, то есть на 18 лунках, до сих пор считается более предпочтительным форматом для определения гандикапов.

### **3.10. СТЕЙБЛФОРД**

3.10.1. Для определения гандикапов все *квалификационные результаты* должны быть преобразованы в очки Стейблфорда на основе *гандикаповой форы* в размере 100% *игрового гандикапа*.

3.10.2. Для определения гандикапов очки Стейблфорда начисляются в зависимости от Пара каждой лунки следующим образом:

<i>Нетто-счет на лунке</i>	<i>Очки</i>
Более одного удара выше пара или «Результат не сдан»	0
Один выше пара	1
Пар	2
Один ниже пара	3
Два ниже пара	4
Три ниже пара	5
Четыре ниже пара	6

3.10.3. Для *квалификационных результатов* на 9 лунках к результату, достигнутому на 9 лунках, должны быть прибавлены 18 очков Стейблфорда, чтобы получить скорректированный *квалификационный результат*, который заносится в ведомость учета гандикапов игрока. *Квалификационные результаты* на 9 лунках должны быть четко отмечены в ведомости учета гандикапов игрока (см. Приложение А).

3.10.4. Если это применимо (см. Приложение Z), то по завершении каждого раунда *квалификационного соревнования* на 18 лунках должна быть рассчитана КБЗ, согласно процедуре, изложенной в онлайн-овом Приложении по КБЗ.

3.10.5. Любой результат *квалификационного соревнования* в формате пар/богги должен быть преобразован в очки Стейблфорда, для чего к конечному результату игрока прибавляется 36 очков.

Пример:

На 2 меньше:	-2	+	36	=	34	Очка Стейблфорда
На 5 больше:	+5	+	36	=	41	Очков Стейблфорда
Поровну:	0	+	36	=	36	Очков Стейблфорда

3.10.6. В нормальных условиях гольфист играет в точности на свой гандикап, когда он сдает результат в 36 очков Стейблфорда.

### **ПОЯСНЕНИЕ: СТЕЙБЛФОРД**

Цель применения расчета очков Стейблфорда для определения гандикапов заключается в уменьшении влияния особенно плохого результата на отдельной лунке, что в действительности не отражает игровых способностей гольфиста. Другие системы гандикапов используют аналогичные меры контроля сделанных ударов, например корректировка на двойное богги, как нетто-счет.

Это ограничивает результат на плохо сыгранной лунке, обеспечивая общий скорректированный результат в игре на счет ударов для целей определения гандикапов. Это также позволяет преобразовывать РНС на лунке в формате игры на счет ударов в результат, приемлемый для целей определения гандикапов. Счет в очках Стейблфорда является показателем выступления по отношению к парю; система разработана так, что игрок играет на свой гандикап, когда результат в очках Стейблфорда на 18 лунках составляет 36. Система гандикапов ЕГА корректирует гандикапы, оценивая выступление по отношению к рейтингу поля таким образом, что удары форы включаются в гандикаповую формулу ( РП - Пар ), учитывая различия между рейтингом поля и паром.

## **3.11. ПРИСВОЕНИЕ ГАНДИКАПА ЕГА**

3.11.1. *Гандикап ЕГА* может быть получен только членом *присоединившегося клуба*, индивидуальным членом *национальной ассоциации* или индивидуальным игроком, гандикап которого регистрируется и администрируется *национальной ассоциацией*.

3.11.2. Максимальное значение *Гандикапа ЕГА* составляет 54 для мужчин и для женщин.

*Гандикап ЕГА* может преобразоваться в *игровой гандикап*, превышающей данное значение.

Примечание: *Национальная ассоциация* может ограничить *гандикаповую категорию* 6 значением 45.

3.11.3. Для присвоения *Гандикапа ЕГА* игрок должен предоставить по крайней мере один результат в очках Стейблфорда на 18 лунках или 9 лунках. Настоятельно рекомендуется, чтобы первоначальный гандикап, присвоенный согласно данной Статье, был бы проконтролирован *гандикаповым комитетом*, и при необходимости были бы применены процедуры корректировки на *общий уровень игры*, изложенные в Разделе 3.16.

3.11.4. Результаты на присвоение *Гандикапа ЕГА* должны быть получены с соблюдением *гандикаповых условий* в домашнем клубе игрока или на любом другом гольф-поле, признанном его *органом, ответственным за гандикапы*. Игрок, который не является членом *присоединившегося клуба*, должен играть раунды с соблюдением *гандикаповых условий* на гольф-поле *присоединившегося клуба* или любом другом гольф-поле, признанном *национальной ассоциацией* согласно любым указаниям *национальной ассоциации* на этот счет. Каждый результат (счет) должен быть подписан маркером и, со своей стороны, подписан игроком.

Число *гандикаповых ударов форы*, которые игрок получает во время этих раундов, равно:

$$\text{Гандикаповые удары форы} = 54 + \text{Дифференциал игрового гандикапа ЕГА}$$

Для раунда на 9 лунках количество *гандикаповых ударов форы*, которые получает игрок, равно:

$$\text{Гандикаповые удары форы} = \frac{52}{2} + \text{Дифференциал игрового гандикапа ЕГА}_{\text{9лунок}}$$

Это число может быть также определено путем применения максимального значения *Гандикапа ЕГА* к *таблице игровых гандикапов* гольф-поля, на котором происходит игра.

3.11.5. Начальное значение *Гандикапа ЕГА* должно быть рассчитано на основе поданного результата в очках *Стейблфорда*. Если результат был получен на 9 лунках, то к результату в очках *Стейблфорда* следует прибавить 18 очков.

$$\text{Начальное значение Гандикапа ЕГА} = 54 - (\text{очки Стейблфорда} - 36)$$

3.11.6. *Гандикаповый комитет* может назначить игроку более низкое начальное значение *Гандикапа ЕГА*, если у него есть основания считать, что более низкое значение *Гандикапа ЕГА* в большей мере отвечает способностям игрока. В исключительных случаях может быть назначено более высокое значение *Гандикапа ЕГА*, чем то, которое будет указано лучшим результатом.

3.11.7. *Национальная ассоциация* вправе по своему усмотрению установить требование о том, что *Гандикап ЕГА* может быть назначен игроку только при условии, что тот успешно сдал экзамен по Правилам гольфа и этикету.

3.11.8. Игроку, не имеющему *гандикапа*, запрещается назначать *Гандикап ЕГА* в *гандикаповой категории 1* без письменного разрешения *национальной ассоциации* или *регионального органа*, если ему делегированы такие права.

## УКАЗАНИЕ: НАЧАЛЬНОЕ НАЗНАЧЕНИЕ ГАНДИКАПА

Обоснование начального назначения *Гандикапа ЕГА* сразу после того, как игрок подаст по крайней мере один результат в очках Стейблфорда на 18 лунках (или на 9 лунках) в соответствии с положениями Раздела 3.11 заключается в том, чтобы сделать систему гандикапов доступной как много большему количеству игроков, насколько возможно, в лучших интересах продвижения гольфа. Это также позволяет новым игрокам немедленно начать контролировать развитие своих успехов в гольфе.

Процедура, проводимая в соответствии со Статьями 3.11.4 - 3.11.5, предназначена для установления примерного числового эквивалента результата отдельного раунда или меньшего значения. По мере того, как игроки будут подавать дополнительные результаты, будет возможно получить лучшее понимание их гольфических способностей. Система предоставляет *национальным ассоциациям* полномочия по их собственному усмотрению устанавливать ограничения на допуск к соревнованиям на *основе Гандикапа ЕГА*, если они пожелают.

*Гандикаповым комитетам* рекомендуется внимательно контролировать показатели выступлений игроков со вновь назначенными гандикапами и применять корректировку на *общий уровень игры*, если это необходимо. Когда количество результатов, поданных игроком достигнет восьми, *гандикаповый комитет* сможет выполнить *сверку гандикапов* (см. Раздел 3.15).

Со статистической точки зрения непосредственное назначение первоначального значения *Гандикапа ЕГА* на основе восьми результатов совместно с процедурой *сверки гандикапов*, установленной в Разделе 3.15, могло бы обеспечить начальные значения гандикапов уже полностью соответствующими системе. Тем не менее, сочтено крайне непрактичным требовать такого количества результатов от игрока, который стремится начать использовать *Систему гандикапов ЕГА* как можно быстрее.

Важно подчеркнуть, что *гандикаповый комитет* может присвоить игроку более низкое целое начальное значение *Гандикапа ЕГА* иное, нежели рассчитанное на основании Статьи 3.11.5, если у него есть основания полагать, что такое значение гандикапа в лучшей мере отвечает способностям игрока. Факторы, которые следует принимать во внимание, включают:

- Историю предыдущей игры и любые более низкие значения гандикапа, которые имелись ранее в *домашнем клубе* или в любом другом клубе. Это имеет первостепенное значение.
- Время года и преобладающие погодные условия, когда предоставляются счетные карточки.
- Информация от товарищей по игре.
- Значения гандикапа, которые имелись в рамках иной системы гандикапов.
- Другие относящиеся к делу спортивные достижения.

Назначение начального гандикапа в *гандикаповых категориях* 2 или 3 может быть отражением предыдущего опыта гольфиста в отсутствие других очевидных доказательств.

## 3.12. ИЗМЕНЕНИЕ ГАНДИКАПОВ

3.12.1. Учет *квалификационных результатов* должен вестись в очках Стейблфорда. *Гандикаповый комитет* должен вести учет *квалификационных результатов* игрока в хронологическом порядке.

3.12.2. Ведомость учета гандикапов игрока (пример приведен в Приложении А) должна содержать:



- a. дату раунда;
- b. информацию о том, где был сыгран раунд;
- c. результат и его тип (должны быть четко идентифицированы результаты на 9 лунках и на 18 лунках);
- d. КБЗ, если это применимо (см. Приложение Z);
- e. *квалификационный результат* в очках Стейблфорда;
- f. пересмотренное значение *Гандикапа ЕГА*;
- h. любую другую информацию, которую вправе потребовать *национальная ассоциация*, например, *рейтинг поля, рейтинг сложности*, пар.

Примечание: Скорректированными (квалификационными) результатами являются результаты в очках Стейблфорда, рассчитанные *гандикаповым комитетом* на основе результатов на 9 лунках, по итогам дисквалификации или в случае *PHC*, см. Раздел 3.6.

3.12.3. Если игрок сдает *квалификационный результат* в пределах своей соответствующей *буферной зоны*, то значение его *Гандикапа ЕГА* остается неизменным.

3.12.4. Если игрок сдает *квалификационный результат* с меньшим числом очков Стейблфорда, чем составляет его *буферная зона*, или фиксирует *PHC*, подлежащий проверке *гандикаповым комитетом*, то его *Гандикап ЕГА* увеличивается на 0,1 для *гандикаповых категорий 1 - 5*.

Примечание: Тем не менее, могут применяться специальные положения, если такой результат зафиксирован игроком в *гандикаповых категориях 4 или 5* (см. Приложение Z).

3.12.5. Если игрок сдает *квалификационный результат*, который оказывается выше его *буферной зоны*, то его *Гандикап ЕГА* уменьшается на определенную величину на каждое очко Стейблфорда, превышающее его *буферную зону*; величина снижения на каждое очко определяется его *гандикаповой категорией*.

Примечание: Корректировки гандикапов, основанные на результатах соревнований на 18 лунках (Статьи 3.12.3, 3.12.4 и 3.12.5), применяются после корректировки *буферной зоны* в соответствии с процедурой *КБЗ*, описанной в Разделе 3.7.

3.12.6. *Гандикапы ЕГА* должны корректироваться следующим образом.

Примечание: В *гандикаповых категориях 4 или 5* могут применяться специальные положения (см. Приложение Z).

Гандикаповая категория	Гандикап ЕГА	Буферная зона		Очки Стейблфорда ниже буферной зоны: прибавить всего:	Вычитать на каждое очко Стейблфорда выше буферной зоны:
		Результат на 18 лунках	Результат на 9 лунках		
1	плюсовые - 4,4	35 – 36	–	0,1	0,1
2	4,5 – 11,4	34 – 36	–	0,1	0,2
3	11,5 – 18,4	33 – 36	35 – 36	0,1	0,3
4	18,5 – 26,4	32 – 36	34 – 36	0,1	0,4
5	26,5 – 36,0	31 – 36	33 – 36	0,1	0,5
6	37 - 54	-	-	-	1*

\* Для *гандикаповой категории 6* вычитайте один полный удар на каждое очко Стейблфорда, превышающее 36 очков.

### Пример:

Если гольфист, играющий с гандикапом 11,2, подает результат в 32 очка Стейблфорда, его *Гандикап ЕГА* становится равным 11,3. Если он впоследствии подает результат в 42 очка Стейблфорда, значение его Гандикапа ЕГА сразу уменьшается на  $(42 - 36) * 0,2 = 1,2$ , и значение его *Гандикапа ЕГА* становится равным 10,1.

3.12.7. Когда значение *Гандикапа ЕГА* игрока следует снизить от высокой *гандикаповой категории* до более низкой, гандикап должен уменьшаться с коэффициентом, соответствующим более высокой категории, пока *Гандикап ЕГА* не перейдет в более низкую категорию, после чего остаток уменьшения проводится с коэффициентом, соответствующим более низкой категории.

Пример: Если гольфист, играющий с гандикапом 19,1 (*гандикаповая категория 4*), подает результат в 42 очка Стейблфорда, его *Гандикап ЕГА* уменьшается следующим образом:

$19,1 - (2 * 0,4) = 19,1 - 0,8 = 18,3$ , что переводит его в *гандикаповую категорию 3*, где уменьшение составляет по 0,3 на каждое очко, что дает  $18,3 - (4 * 0,3) = 18,3 - 1,2 = 17,1$ .

3.12.8. Увеличение и уменьшение значения *Гандикапа ЕГА* игрока должно производиться и регистрироваться *органом, ответственным за гандикапы*, в разумно короткий срок.

Примечание: Применение увеличения или уменьшения значения *Гандикапа ЕГА* игрока, если это требуется после его *квалификационного раунда* для такого результата, который еще не был отражен в его ведомости учета гандикапа, является обязанностью игрока (см. Статью 3.5.7).

3.12.9. Значение *Гандикапа ЕГА* игрока не может быть понижено с помощью сдачи *РДД* до *гандикаповой категории*, которая исключается из разрешенных для сдачи *РДД*.

3.12.10. В случае сдачи *квалификационных результатов* на 9 лунках или сдачи *РДД* на 9 лунках значение *Гандикапа ЕГА* игрока не может быть понижено до *гандикаповой категории*, которая исключается из разрешенных для сдачи результатов на 9 лунках.

## **3.13. ПРИОСТАНОВКА ДЕЙСТВИЯ И УТРАТА ГАНДИКАПОВ**

3.13.1. *Национальная ассоциация* или *орган, ответственный за гандикапы*, могут приостановить действие *Гандикапа ЕГА* игрока, если, по их мнению, тот намеренно не выполнял своих обязательств, налагаемых на него *Системой гандикапов ЕГА*.

3.13.2. Если после надлежащего расследования *гандикаповый комитет* игрока выяснит, что игрок не сообщил о *квалификационных результатах* (полученных на выезде), то действие *Гандикапа ЕГА* игрока может быть приостановлено на такой период, который *гандикаповый комитет* считает целесообразным, чтобы получить необходимую информацию для восстановления и корректировки гандикапа игрока.

3.13.3. Игрок должен быть уведомлен о периоде приостановления действия и любых других наложенных на него условиях. Действие гандикапа игрока ни в коем случае не может быть приостановлено, если только предварительно игроку не была предоставлена возможность сделать заявление в *гандикаповый комитет* своего органа, ответственного за гандикапы.

3.13.4. Дисциплинарные процедуры в отношении предполагаемых нарушений, совершенных игроком в *домашнем клубе*, должны быть инициированы и проведены *домашним клубом* игрока, если только *национальная ассоциация* не выпустила иных указаний на этот счет. Во всех остальных случаях слушание вопроса и решение по нему должно осуществляться *органом, ответственным за гандикапы* игрока.

3.13.5. Если игрок является членом более чем одного *присоединившегося клуба*, клуб, который не является его *домашним клубом*, не вправе приостановить действие его *Гандикапа ЕГА*.

3.13.6. Если приостанавливается членство игрока в его *домашнем клубе*, то действие его *Гандикапа ЕГА* также должно быть автоматически приостановлено, пока не будет восстановлено членство.

3.13.7. Игрок не имеет права соревноваться или заявляться на любое мероприятие по гольфу, которое требует наличия *Гандикапа ЕГА*, в то время, как действие его гандикапа приостановлено.

3.13.8. Приостановка действия гандикапа игрока распространяется на все *присоединившиеся клубы*, членом которых является или становится игрок в течение срока приостановки.

3.13.9. *Национальные ассоциации* должны определить процедуру подачи апелляций, которая должна быть доступна игроку, не удовлетворенному решениями, принятыми в соответствии со Статьями 3.13.1 - 3.13.8.

Примечание: При осуществлении своих полномочий, описанных в Статьях 3.13.1 - 3.13.7, *гандикаповый комитет* должен обеспечить соблюдение любых соответствующих юридических процедур.

3.13.10. За исключением случаев, когда игрок меняет *орган, ответственный за гандикапы*, *Гандикап ЕГА* игрока пропадает сразу, как только игрок перестает быть членом какого-либо *присоединившегося клуба* или *национальной ассоциации*.

### **3.14. ВОССТАНОВЛЕНИЕ ДЕЙСТВИЯ ГАНДИКАПОВ**

3.14.1. Игрок, действие *Гандикапа ЕГА* которого было приостановлено в соответствии с положениями Статей 3.13.1 и 3.13.2, может восстановить свой *Гандикап ЕГА* таким образом, как определит *гандикаповый комитет* его *органа, ответственного за гандикапы*, с учетом положений Статьи 3.14.3.

3.14.2. Если *Гандикап ЕГА* игрока подлежит восстановлению в течение 12 месяцев с даты, когда действие гандикапа было приостановлено или утрачено в соответствии со Статьями 3.13.6 или 3.13.10, то должно быть восстановлено то же самое значение гандикапа, которое было у игрока последним, за исключением случая особых обстоятельств. Во всех остальных случаях игроку будет присвоено новое значение *Гандикапа ЕГА* после того, как он выполнит требования Раздела 3.11.

Примечание: Если это применимо, то до того, как будет восстановлен гандикап, должна быть проведена *сверка гандикапов*.

3.14.3. При назначении нового гандикапа игроку *гандикаповый комитет* должен уделить необходимое внимание тому значению гандикапа, которое было у игрока последним. Гандикап в *гандикаповой категории 1* не должен назначаться без письменного разрешения *национальной ассоциации* или *регионального органа*, если ему делегированы такие права.

### **3.15. СВЕРКА ГАНДИКАПОВ**

3.15.1. *Гандикаповый комитет органа, ответственного за гандикапы* должен выполнять *сверку гандикапов* по крайней мере один раз в год, обычно в конце года. В сверку надлежит включать всех игроков в *гандикаповых категориях 1 - 5*.

Примечание: Кроме этого, игрок может также в любое время затребовать *сверку гандикапа* в соответствии с положениями Статьи 3.15.3 и согласно установленной *национальной ассоциацией* конфигурации системы гандикапов.

3.15.2. *Сверка гандикапов* основывается по крайней мере на восьми надлежащих *квалификационных результатах*, представленных в течение 12 месяцев (см. онлайнное Приложение по сверке гандикапов).

Примечание: Этот период может быть продлен до 24 месяцев для тех игроков, которые имеют менее 8 результатов.

3.15.3. Рекомендуется, чтобы любые необходимые корректировки гандикапов (вверх или вниз) применял *гандикаповый комитет*. Тем не менее, корректировки, в конечном счете, всегда проводятся по усмотрению *гандикапового комитета*.

Примечание 1. *Национальная ассоциация* или *региональный орган*, если ему делегированы такие права, должны ратифицировать все корректировки *Гандикапа ЕГА*, рекомендованные в ходе *сверки гандикапов* для игроков в *гандикаповой категории 1*, или *Гандикапа ЕГА* игрока *гандикаповой категории 2*, если такая корректировка переводит его в гандикаповую категорию 1.

Примечание 2. Максимальное значение гандикаповой корректировки ограничивается величиной, зависящей от его *гандикаповой категории* (см. онлайнное Приложение по сверке гандикапов).

#### **ПОЯСНЕНИЕ: СВЕРКА ГАНДИКАПОВ**

Основная цель *сверки гандикапов* заключается в том, чтобы оценить, насколько репрезентативно показатели выступлений игроков в *гандикаповых категориях* от 1 до 5 отражают способности игроков, обозначенные текущим значением их *Гандикапа ЕГА*. *Сверка гандикапов* является необходимой процедурой в рамках *Системы гандикапов ЕГА*.

Она предназначена для проверки того, что игроки имеют гандикапы, которые разумно отражают их способности.

Для того, чтобы помочь *гандикаповому комитету* выносить обоснованные решения, а также с целью содействия последовательности и единообразия действий готовится отчет о *сверке гандикапов*. Отчет указывает на игроков, показатели выступлений которых выходят за рамки диапазона, вытекающего из текущего значения их гандикапа. Гандикапы таких игроков следует рассмотреть на предмет их корректировки. Могут также быть рассмотрены другие доказательства способностей игрока.

Если все стороны, в особенности - *орган, ответственный за гандикапы*, и игроки, выполняют свои обязанности, то подавляющее большинство игроков не потребуют корректировки по итогам *сверки гандикапов*.

### **3.16. ОБЩИЙ УРОВЕНЬ ИГРЫ**

3.16.1. *Гандикаповый комитет* может по собственному усмотрению корректировать значения *Гандикапа ЕГА* игроков вне рамок процесса *сверки гандикапов* на индивидуальной основе; при осуществлении такой возможности *гандикаповому комитету* надлежит действовать в строгом соответствии со Статьями 3.16.2 - 3.16.7.

3.16.2. Если *гандикаповый комитет* игрока имеет значительные доказательства того, что текущее значение *Гандикапа ЕГА* игрока не отражает его игровых способностей, то *гандикаповый комитет* может скорректировать значение *Гандикапа ЕГА* так, как сочтет необходимым, но не менее чем на один целый удар.

3.16.3. Если *гандикаповый комитет* считает, что следует уменьшить значение *Гандикапа ЕГА* игрока в *гандикаповой категории 1* или что значение *Гандикапа ЕГА* игрока в *гандикаповой категории 2* следует уменьшить до *гандикаповой категории 1*, то *гандикаповый комитет* должен согласовать вопрос с *национальной ассоциацией* или *региональным органом*, если ему делегированы такие права.

3.16.4. При принятии решения о том, не следует ли осуществить или рекомендовать корректировку *Гандикапа ЕГА*, *гандикаповый комитет органа, ответственного за гандикапы* игрока, должен учитывать всю доступную информацию о гольфических способностях игрока. В частности:

- частоту сыгранных раундов;
- частоту сыгранных раундов в соотношении с количеством поданных *квалификационных результатов*;
- количество недавно сданных *квалификационных результатов*, причем не только результатов, соответствующих значению его *Гандикапа ЕГА* или лучше, но и результатов, попавших в *буферную зону* или хуже;
- достижения игрока в матчевой игре, в соревнованиях в формате «форбол» (в матчевой игра / в игре на счет ударов) и других раундах, не являющихся квалификационными.

Примечание 1. *Гандикаповому комитету* следует быть особенно внимательным как в отношении игроков, о которых известно, что их *общий уровень игры* улучшается, так и в отношении игроков, у которых медицинские или иные причины могут негативно влиять на результативность игры.

Примечание 2. *Гандикаповый комитет* может использовать отчет о *сверке гандикапов*, чтобы помочь выявить игроков, чей *Гандикап ЕГА* нуждается в корректировке на *общий уровень игры*, и для целей определения соответствующего (скорректированного) значения *Гандикапа ЕГА*.

3.16.5. *Гандикаповый комитет* должен сообщить игроку о любом изменении его *Гандикапа ЕГА* в соответствии с настоящей статьей, и изменение вступает в силу, когда игроку становится известно о корректировке.

Примечание: Если игрок не удовлетворен решением комитета, ему должна быть предоставлена возможность сделать заявление комитету. На соответствующем заседании, игрок также должен быть проинформирован о его правах и обязанностях, налагаемых *Системой гандикапов ЕГА*. При осуществлении своих полномочий, описанных в Статьях 3.16.1 - 3.16.4, *гандикаповый комитет* должен признавать и применять соответствующие юридические процедуры.

3.16.6. *Национальные ассоциации* должны определить процедуру подачи апелляций, которая должна быть доступна игроку, не удовлетворенному решениями, принятыми в соответствии со Статьями 3.16.1 - 3.16.5.

3.16.7. *Гандикаповый комитет* или организатор соревнований в клубе, которые не являются *органом, ответственным за гандикапы* игрока, могут понизить значение его гандикапа, если имеются веские основания заключить, что значение *Гандикапа ЕГА* игрока слишком высокое. Любое сокращение, сделанное в соответствии с данной статьей, применяется только к соревнованиям, для которых оно было сделано. Следует уведомить об этом *домашний клуб* игрока и сообщить ему все подробности.

## **УКАЗАНИЕ: КОРРЕКТИРОВКИ НА ОБЩИЙ УРОВЕНЬ ИГРЫ**

*Гандикаповому комитету* следует корректировать гандикап игрока между *сверками гандикапов*, если имеются убедительные доказательства того, что его гандикап не отражает его текущие игровые способности.

Важно отметить, что один единичный очень хороший или очень плохой результат не является веским аргументом для уменьшения или увеличения гандикапа в большей степени, чем это предписывает система. Корректировка на *общий уровень игры* - это уменьшение или увеличение гандикапа на основе общего уровня выступлений гольфиста. Если наблюдается тенденция, указывающая на несоответствие гандикапа и фактически продемонстрированных результатов, то тогда можно считать оправданной проведение корректировки комитетом.

Корректировки на *общий уровень игры* являются откликом на ситуации, которые могли возникнуть во время спортивного сезона, их следует проводить, используя те же основные критерии, которые используются при *сверке гандикапов*.

## ПРИЛОЖЕНИЕ А. ВЕДОМОСТЬ УЧЕТА ГАНДИКАПА

Игрок:		Г-жа П.А.Р. Гринсайд			Код:		Код национальной ассоциации		
Домашний клуб:		Ап Хилл Гольф клуб			М / Ж		18.01.72		
Дата мероприятия	Дата записи рез-та	Раунд	Место	Мероприятие	Результат	Скорректированный квалификационный результат	КБЗ	(Смещенная) буферная зона	Пересмотренный Гкп ЕГА
	01.01.17			СГ					18,1
15.09.16	15.09.16	1	ХГК	ИСУ -18	93	33	+1	(34 - 37)	18,1
14.08.16	14.08.16	1	ХГК	ИСУ -18	90	36	0	33 - 36	18,0
13.08.16	13.08.16	1	ХГК	СФД -18	32	32	0	33 - 36	18,0
01.07.16	01.07.16	1	Домашний клуб:	Пар -18	+1	37	0	33 - 36	17,9
18.06.16	18.06.16	1	ХГК	СФД -09	17	35	--	35 - 36	18,2
03.06.16	04.06.16	1	Домашний клуб:	РДД -18	31	31	0	33 - 36	18,2
23.05.16	26.05.16	1	ХГК	СФД -18	29	29	-2иТДУ	(31 - 34)	18,1
11.05.16	11.05.16	2	Домашний клуб:	ИСУ -18	92	35	-2	(30 - 34)	18,1
10.05.16	10.05.16	1	Домашний клуб:	ИСУ -18	РНС / ДК	33	+1	(34 - 37)	18,5
27.04.16	27.04.16	1	Домашний клуб:	ИСУ -18	98	31	-1	(32 - 35)	18,4
15.04.16	18.04.16	1	ХГК	СФД -09	15	33	--	35 - 36	18,3
21.03.16	21.03.16	1	Домашний клуб:	СФД -18	34	34	0	33 - 36	18,2
	01.01.16			СГ					18,2

Условные обозначения:

ИСУ = соревнования в игре на счет ударов

-09 = игра на 9 лунках  
-18 = игра на 18 лунках

РНС = результат не сдан  
ДК = дисквалификация

СФД = соревнования в формате Стейблфорд

Пар = соревнования в формате «пар»

РДД = результат дополнительного дня

### Рекомендация:

Если это возможно, то рекомендуется, чтобы отдельные игроки могли иметь постоянный доступ к своей ведомости учета гандикапа.

### Примечание:

Формат и примеры, показанные в ведомости учета гандикапа, приведенной в качестве примера, могут быть адаптированы в соответствии с культурой гольфа страны и возможных альтернативных вариантов, выбранных национальной ассоциацией.

## ПРИЛОЖЕНИЕ В. ТАБЛИЦА ИГРОВОГО ГАНДИКАПА

**Таблица игрового гандикапа ЕГА  
Условный Загородный гольф-клуб «Долина»**

ЖЕЛТЫЕ ПЛОЩАДКИ-ТИ МУЖЧИНЫ			СИНИЕ ПЛОЩАДКИ-ТИ: МУЖЧИНЫ			СИНИЕ ПЛОЩАДКИ-ТИ: ЖЕНЩИНЫ			КРАСНЫЕ ПЛОЩАДКИ-ТИ: ЖЕНЩИНЫ		
5714 метров			5233 метра			5233 метра			4978 метров		
Пар 72 РП 70,6 РС 124			Пар 72 РП 68,5 РС 120			Пар 72 РП 74,4 РС 133			Пар 72 РП 71,8 РС 125		
Гандикап ЕГА		Игровой гандикап ЕГА	Гандикап ЕГА		Игровой гандикап ЕГА	Гандикап ЕГА		Игровой гандикап ЕГА	Гандикап ЕГА		Игровой гандикап ЕГА
от	до		от	до		от	до		от	до	
+4,0	+3,8	+6	+4,0	+3,8	+8	+4,0	+3,2	+2	+4,0	+3,2	+4
+3,7	+2,9	+5	+3,7	+2,9	+7	+3,1	+2,4	+1	+3,1	+2,3	+3
+2,8	+2,0	+4	+2,8	+1,9	+6	+2,3	+1,5	0	+2,2	+1,4	+2
+1,9	+1,1	+3	+1,8	+1,0	+5	+1,4	+0,7	1	+1,3	+0,5	+1
+1,0	+0,1	+2	+0,9	+0,1	+4	+0,6	0,2	2	+0,4	0,4	0
0,0	0,8	+1	0,0	0,9	+3	0,3	1,1	3	0,5	1,3	1
0,9	1,7	0	1,0	1,8	+2	1,2	1,9	4	1,4	2,2	2
1,8	2,6	1	1,9	2,8	+1	2,0	2,8	5	2,3	3,1	3
2,7	3,5	2	2,9	3,7	0	2,9	3,7	6	3,2	4,0	4
3,6	4,4	3	3,8	4,7	1	3,8	4,5	7	4,1	4,9	5
4,5	5,3	4	4,8	5,6	2	4,6	5,4	8	5,0	5,8	6
5,4	6,2	5	5,7	6,5	3	5,5	6,2	9	5,9	6,7	7
6,3	7,1	6	6,6	7,5	4	6,3	7,1	10	6,8	7,6	8
7,2	8,1	7	7,6	8,4	5	7,2	8,0	11	7,7	8,5	9
8,2	9,0	8	8,5	9,4	6	8,1	8,8	12	8,6	9,4	10
9,1	9,9	9	9,5	10,3	7	8,9	9,7	13	9,5	10,3	11
10,0	10,8	10	10,4	11,2	8	9,8	10,6	14	10,4	11,2	12
10,9	11,7	11	11,3	12,2	9	10,7	11,4	15	11,3	12,2	13
11,8	12,6	12	12,3	13,1	10	11,5	12,3	16	12,3	13,1	14
12,7	13,5	13	13,2	14,1	11	12,4	13,1	17	13,2	14,0	15
13,6	14,4	14	14,2	15,0	12	13,2	14,0	18	14,1	14,9	16
14,5	15,4	15	15,1	16,0	13	14,1	14,9	19	15,0	15,8	17
15,5	16,3	16	16,1	16,9	14	15,0	15,7	20	15,9	16,7	18
16,4	17,2	17	17,0	17,8	15	15,8	16,6	21	16,8	17,6	19
17,3	18,1	18	17,9	18,8	16	16,7	17,5	22	17,7	18,5	20
18,2	19,0	19	18,9	19,7	17	17,6	18,3	23	18,6	19,4	21
19,1	19,9	20	19,8	20,7	18	18,4	19,2	24	19,5	20,3	22
20,0	20,8	21	20,8	21,6	19	19,3	20,0	25	20,4	21,2	23
20,9	21,7	22	21,7	22,5	20	20,1	20,9	26	21,3	22,1	24
21,8	22,6	23	22,6	23,5	21	21,0	21,8	27	22,2	23,0	25
22,7	23,6	24	23,6	24,4	22	21,9	22,6	28	23,1	23,9	26
23,7	24,5	25	24,5	25,4	23	22,7	23,5	29	24,0	24,8	27
24,6	25,4	26	25,5	26,3	24	23,6	24,4	30	24,9	25,7	28
25,5	26,3	27	26,4	27,3	25	24,5	25,2	31	25,8	26,6	29
26,4	27,2	28	27,4	28,2	26	25,3	26,1	32	26,7	27,5	30
27,3	28,1	29	28,3	29,1	27	26,2	26,9	33	27,6	28,4	31
28,2	29,0	30	29,2	30,1	28	27,0	27,8	34	28,5	29,3	32
29,1	29,9	31	30,2	31,0	29	27,9	28,7	35	29,4	30,2	33
30,0	30,8	32	31,1	32,0	30	28,8	29,5	36	30,3	31,1	34
30,9	31,8	33	32,1	32,9	31	29,6	30,4	37	31,2	32,0	35
31,9	32,7	34	33,0	33,8	32	30,5	31,3	38	32,1	32,9	36
32,8	33,6	35	33,9	34,8	33	31,4	32,1	39	33,0	33,8	37
33,7	34,5	36	34,9	35,7	34	32,2	33,0	40	33,9	34,8	38
34,6	35,4	37	35,8	36,0	35	33,1	33,8	41	34,9	35,7	39
35,5	36,0	38				33,9	34,7	42	35,8	36,0	40
						34,8	35,6	43			
						35,7	36,0	44			
Дифференци ал игрового гандикапа		+2	Дифференц иал игрового гандикапа		-1	Дифференци ал игрового гандикапа		+8	Дифференци л игрового гандикапа		+4



# ПРИЛОЖЕНИЕ С. ГАНДИКАПОВАЯ ФОРА В СОРЕВНОВАНИЯХ

## 1. Игроки состязаются, играя с различных площадок-ти; мужчины и женщины состязаются с одинаковых площадок-ти

*Рейтинг поля* отражает игровую трудность гольф-поля для *скрэтч-гольфиста*. *Рейтинг поля* и *рейтинг сложности* (вместе составляющие одну из основ *Системы гандикапов ЕГА*) отражают игровую сложность гольф-поля для игроков с гандикапом, отличающимся от нуля. Гольф-поле с более высоким *рейтингом поля* является более сложным. Когда игроки состязаются в одном и том же соревновании, но играют с различных площадок-ти (мужчины против женщин, а также мужчины против мужчин или женщины против женщин) или когда мужчины и женщины играют с одних и тех же площадок-ти, то те, кто играют с площадок-ти с более высоким *рейтингом поля*, должны получать дополнительные *гандикаповые удары форы*, равные разнице между *рейтингами поля*. Тем не менее, *формула игрового гандикапа ЕГА* (см. Статью 3.9.3) компенсирует эту разницу и надлежащим образом автоматически корректирует *игровые гандикапы*.

Различные площадки-ти могут также иметь различный пар, но пар не является показателем трудности гольф-поля. Пар включается в *формулу игрового гандикапа*, потому что *Система гандикапов ЕГА* также основана на очках Стейблфорда в целях контроля справедливого счета (см. Пояснение: Актуальность пара). Это означает, что в соревнованиях с гандикапом (в форматах игры на счет ударов и матчевой игры), если игроки в рамках того же соревнования играют с площадок-ти с различным паром, то те, кто играют с площадок-ти с более высоким паром, получают дополнительные удары форы, равные разнице пара. Вначале следует определить *игровой гандикап*, а затем добавить дополнительные удары к *игровому гандикапу* игрока (игроков), играющего с площадок-ти с более высоким паром.

### Пример 1:

Если в соревнованиях в форматах игры на счет ударов и матчевой игры мужчины играют с мужских площадок-ти, где пар составляет 71, а женщины играют с женских площадок-ти, где пар равен 72, то женщины должны добавить один удар к своему *игровому гандикапу*.

Примечание: Для расчетов определение гандикапов дополнительный удар (удары) следует игнорировать.

### Пример 2:

Г-жа А и г-н В являются партнерами в смешанном соревновании форсом (только в игре на счет ударов или только в матчевой игре). Мужчины играют с мужских площадок-ти, где пар составляет 71, а женщины играют с женских площадок-ти, где пар равен 72. Г-жа А имеет игровой гандикап 21, а г-н В - 7. Г-жа А должна добавить один удар к своему *игровому гандикапу*, так что она будет играть с форой 22. *Игровой гандикап* команды составит:

$$50\% * (22 + 7) = 29 / 2 = 14,5 \rightarrow \text{округляется до } 15.$$

Если конкретным соревнованием рекомендуется фора меньше полного *игрового гандикапа* (например, игра на счет ударов форбол), то процентное уменьшение *игровых гандикапов* должно также повлиять на корректировку на различие между значениями пара. Рекомендуется следующая процедура:

1. Определить *игровые гандикапы*.
2. Применить корректировку на различие между значениями пара.

3. Применить *гандикаповую фору* для соответствующей формы игры (например, 90%).

Пример 3:

В соревновании *форбол* в игре на счет ударов мужчины играют с мужских площадок-ти, где пар составляет 71, а женщины играют с женских площадок-ти, где пар равен 72. Г-жа А имеет *игровой гандикап* 16. *Гандикаповая фора* для данного соревнования составляет 90% от ее скорректированного *игрового гандикапа*:  $90\% * \{ 16 + ( 72 - 71 ) \} = 90\% * 17 = 15.3 \rightarrow$  округляется до 15.

Пример 4:

Г-жа А и г-н В являются партнерами в смешанном соревновании *гринсом* ( в игре на счет ударов или в матчевой игре). Мужчины играют с мужских площадок-ти, где пар составляет 71, а женщины играют с женских площадок-ти, где пар равен 72. Г-н В имеет *игровой гандикап* 8, а г-жа А - 21.

Рекомендуемая *гандикаповая фора* составляет 60% от меньшего гандикапа + 40% от большего гандикапа: Г-н В получает 60% от 8 = 4,8 удара.

Г-жа А получает 40% от ее скорректированного *игрового гандикапа*:  $40\% * ( 21 + 1 ) = 8,8$  удара.

Команда получает  $4,8 + 8,8 = 13,6 \rightarrow$  округляется до 14.

## 2. Гандикаповые форы.

ЕГА рекомендует применять следующие *гандикаповые форы* в указанных формах игры. *Национальная ассоциация* вправе по своему усмотрению придать данным рекомендациям обязательный характер. Здесь и далее во всех случаях упоминание «гандикапов» означает *игровые гандикапы*.

### 2.1. Матчевая игра

*Гандикаповые удары форы* применяются в соответствии с *индексом гандикаповых ударов* (см. Статью 3.9.7).

#### *Индивидуальная игра:*

Игрок с более высоким гандикапом получает полную разницу между *игровыми гандикапами* двух игроков.

#### *Форсом:*

Сторона с более высокой суммой *игровых гандикапов* из партнеров получает 50% от полной разницы между совокупными гандикапами каждой стороны (0,5 округляется в большую сторону).

Пример:

Игроки А (*игровой гандикап* 11) и В (*игровой гандикап* 18) участвуют в матче *форсом* против игроков С (*игровой гандикап* 6) и D (*игровой гандикап* 12).

А и В получают:

$$50\% * [( 11 + 18 ) - ( 6 + 12 )] = 50\% * ( 29 - 18 ) =$$

$$= 50\% * 11 = 5,5 \rightarrow \text{округляется в большую сторону, 6 ударов}$$

Примечание: В смешанных соревнованиях *форсом* в формате матчевой игры *гандикаповые удары форы* применяются в соответствии с *индексом гандикаповых ударов* для мужчин.

### **Фор-бол (лучший мяч):**

Игрок с самым низким *игровым гандикапом*, который должен играть с нулевой форой, должен уступать *гандикаповые удары форы* трем другим игрокам в размере 90% от разницы между *игровыми гандикапами*.

Примечание: В смешанных соревнованиях фор-бол в формате матчевой игры *гандикаповые удары форы* применяются в соответствии с *индексом гандикаповых ударов* для каждого игрока.

### **Гринсом:**

Партнер с более низким *игровым гандикапом* получает фору в 60% от своего *игрового гандикапа*, а партнер с более высоким *игровым гандикапом* получает фору в 40% от своего *игрового гандикапа*. Обе цифры суммируются до выполнения округления. Окончательная цифра (= *игровому гандикапу* стороны) подлежит округлению (0,5 округляется в большую сторону). Сторона с более высоким гандикапом получает полную разницу между гандикапами двух сторон. Если в приведенных выше форматах игроки играют с разных площадок-ти с разным паром, то см. Раздел 1 данного Приложения.

## **2.2. Соревнования в форматах богги, пар и Стейблфорд**

*Гандикаповые удары форы* применяются в соответствии с *индексом гандикаповых ударов* (см. Статью 3.9.7).

### **Индивидуальная игра:**

Игрок получает фору в размере 100% от его *игрового гандикапа*:

### **Форсом:**

Сторона получает 50% от суммы *игровых гандикапов* своих партнеров (0,5 округляется в большую сторону).

### **Фор-бол (лучший мяч):**

Каждый из партнеров получает фору в размере 90% от его *игрового гандикапа*.

### **Гринсом:**

Партнер с более низким *игровым гандикапом* получает фору в 60% от своего *игрового гандикапа*, а партнер с более высоким *игровым гандикапом* получает фору в 40% от своего *игрового гандикапа*. Обе цифры суммируются до выполнения округления. Эта окончательная цифра (= *игровому гандикапу* стороны) подлежит округлению (0,5 округляется в большую сторону). *Гандикаповые удары форы* применяются в соответствии с *индексом гандикаповых ударов*.

Игроки с «плюсовым» гандикапом отдают один или несколько *гандикаповых ударов форы* гольф-полю, начиная с лунки со значением индекса 18.

Примечание 1. В смешанных соревнованиях форсом или гринсом *гандикаповые удары форы* применяются в соответствии с *индексом гандикаповых ударов* для мужчин.

Примечание 2. В смешанных соревнованиях фор-бол *гандикаповые удары форы* применяются в соответствии с *индексом гандикаповых ударов* для данного игрока.

В приведенных выше форматах, когда игроки участвуют в том же соревновании, но играют с различных площадок-ти с различными значениями пара, то не требуется делать дополнительную корректировку на разницу в значениях пара к их *игровым гандикапам*, поскольку *формула игрового гандикапа* (см. Статью 3.9.3) компенсирует данную разницу.

## **2.3. Игра на счет ударов**

### **Индивидуальная игра:**

Игрок получает фору в размере 100% от его *игрового гандикапа*:

### **Форсом:**

Сторона получает 50% от суммы *игровых гандикапов* своих партнеров (0,5 округляется в большую сторону).

### **Фор-бол (лучший мяч):**

Каждый из партнеров получает фору в размере 90% от его *игрового гандикапа*.

*Гандикаповые удары форы* применяются в соответствии с *индексом гандикаповых ударов*.

В смешанных соревнованиях фор-бол в формате игре на счет ударов *гандикаповые удары форы* применяются в соответствии с *индексом гандикаповых ударов* для каждого игрока.

### **Гринсом:**

Партнер с более низким *игровым гандикапом* получает фору в 60% от своего *игрового гандикапа*, а партнер с более высоким *игровым гандикапом* получает фору в 40% от своего *игрового гандикапа*. Обе цифры суммируются до выполнения округления. Окончательная цифра (= *игровому гандикапу* стороны) подлежит округлению (0,5 округляется в большую сторону).

В приведенных выше форматах, когда игроки участвуют в том же соревновании, но играют с различных площадок-ти с различными значениями пара, то см. Раздел 1 данного Приложения.

### **Примечания:**

Примечание 1. *Гандикаповая фора* для соревнований с учетом гандикапов должна быть установлена Комитетом в условиях, по которым будут проводиться данные соревнования (Правила гольфа, Правило 33-1).

Примечание 2. Комитет, ответственный за проведение таких соревнований, которые проходят в течение продолжительного времени, может предусмотреть в условиях турнира требование о том, чтобы значение *Гандикапа ЕГА* игрока могло бы подлежать изменению по ходу соревнования.

Примечание 3. В соревнованиях с учетом гандикапа, проводимых на 36 лунках, *гандикаповые удар форы* должны передаваться или получаться на основе двух раундов по 18 лунок.

Примечание 4. Переигровка лунка за лункой. Если в соревнованиях с учетом гандикапов разыгрываются дополнительные лунки, то *гандикаповые удар форы* следует применять в соответствии с *индексом гандикаповых ударов*.

Примечание 5. Игроки с «плюсовым» гандикапом отдают один или несколько *гандикаповых ударов форы* гольф-полю, начиная с лунки со значением индекса 18.

## ПРИЛОЖЕНИЕ D. РАСПРЕДЕЛЕНИЕ ИНДЕКСОВ ГАДИКАПОВЫХ УДАРОВ ФОРЫ

Правило гольфа 33-4 требует, чтобы комитеты «Обнародовали таблицу, содержащую нумерацию лунок в том порядке, в котором на лунках должны «отдаваться» или «получаться» *гандикаповые удары форы*».

Для обеспечения единых подходов к этому в *присоединившихся клубах* рекомендуется, чтобы распределение индексов производилось бы с учетом следующих соображений:

- Установленным фактом является то, что распределение индексов ударов практически не влияет на результат Стейблфорда и, следовательно, на корректировки гандикапов.
- Первостепенное значение для матчевой игры имеет то, чтобы удары, которые будут получены при любых разницах гандикапов, были бы равномерно распределены по 18 лункам.
- Лучше всего достичь желаемого, присваивая нечетные номера ударов лункам на более сложной из двух девяток, как правило, на более длинной, а четные - номера на другой девятке.
- Фактором последовательность распределения индексов по лункам является степень сложности лунки по отношению к значению ее пара.
- Степень сложности может быть получена на основе *богги-рейтинга* или путем сравнения среднего счета группы членов клуба по отношению к значению пара.
- Следует стараться получить единую таблицу индексов ударов: для всех площадок-ти, для мужчин и для женщин.
- Игрок, который будет получать удары, будет, как правило, нуждаться в выравнивающем игру факторе, начиная с самой сложной лунки пар-5, затем на наиболее сложной лунке пар-4, а уже затем - на других лунках пар-5. Следующими по порядку являются лунки пар-4, а уже в конце - пар-3.
- Очень сложная лунка пар-3 может иметь приоритет перед лункой пар-4. Сложными лунками обычно считаются лунки пар-5, где средний игрок не попадает 3 ударом на грин, или лунки пар-4, где он не попадает на грин 2 ударом.

Распределение номеров индексов ударов по лункам может быть сделано следующим образом:

- Разбить 18 лунок на 6 групп по 3: 1, 2, 3, затем 4, 5, 6 и так далее.
- Воздержаться от присвоения индексов от 1 до 4 на лунках 1, 2, 3 или 16, 17, 18.
- Сумма номеров индексов для 6 групп лунок должна быть в диапазоне от 27 до 30.
- Если индекс 1 присвоен на первой из двух девяток, то индекс 2 должен быть присвоен на второй.
- Предпочтение надо отдавать размещению всех нечетные индексов на первой девятке, а всех четных - на второй, или наоборот, это является удобным также и для случая раундов на девяти лунках.
- Избегать присвоения индекса от 1 до 6 соседним лункам.

### Пример:

Назначьте индекс 1 наиболее трудной из лунок 7, 8, 9. Для 9 лунок - 4, 5, 6.

Назначьте индекс 2 наиболее трудной из лунок 13, 14, 15.

Назначьте индекс 3 наиболее трудной из лунок 4, 5, 6. Для 9 лунок - 7, 8, 9.

Назначьте индекс 4 наиболее трудной из лунок 10, 11, 12.

Назначьте индекс 5 наиболее трудной из лунок 1, 2, 3.

Назначьте индекс 6 наиболее трудной из лунок 16, 17, 18.

Распределите индексы от 7 до 12 в шести группах равномерно, 7 не должно попасть в группу 7, 8, 9.

Распределите индексы с 13 по 18 сходным образом.

Результат:

Лунки 1, 2, 3	Индексы 5, 7, 15	Сумма 27
Лунки 4, 5, 6	Индексы 3, 11, 13	Сумма 27
Лунки 7, 8, 9	Индексы 1, 9, 17	Сумма 27
Лунки 10, 11, 12	Индексы 4, 12, 14	Сумма 30
Лунки 13, 14, 15	Индексы 2, 10, 18	Сумма 30
Лунки 16, 17, 18	Индексы 6, 8, 16	Сумма 30

## ПРИЛОЖЕНИЕ Z. ВАРИАНТЫ СИСТЕМЫ ДЛЯ НАЦИОНАЛЬНЫХ АССОЦИАЦИЙ

(Данное приложение *национальным ассоциациям* переводить не требуется)

Цель настоящего Приложения в том, чтобы объяснить:

1. Как Система гандикапов ЕГА может быть сконфигурирована различными способами в соответствии с предпочтениями *национальной ассоциации*;
2. Этапы реализации, которые следует учесть для каждой конфигурации;
3. Какие альтернативные варианты доступны всем *национальным ассоциациям*, реализующим какую-либо конфигурацию системы.

*Национальная ассоциация* должна предоставить ЕГА документацию с подробным указанием выбранного варианта конфигурации, а также предоставленных на усмотрение ассоциации вариантов, выбранных в соответствии с системой. Шаблон для подготовки отчета о вышесказанном доступен на сайте ЕГА.

*Национальная ассоциация* должна: 1) выбрать требуемую конфигурацию системы, 2) выполнить необходимые шаги в отношении ее реализации и 3) выбрать требуемые альтернативные варианты, предоставленные на усмотрение *национальной ассоциации*. Эта процедура изложена ниже.

### 1. Конфигурация Системы

Различные конфигурации системы позволяют *национальным ассоциациям* модифицировать некоторые элементы построения системы гандикапов. Это, например, желательно делать: (i) чтобы гарантировать, что соответствующая точность могла бы быть обеспечена для тех игроков, которые ожидают от системы точности, в то время как более простые структуры системы могли бы быть оказаться доступными для тех игроков, кто не имеет желаний или потребности в точности; и(ii) для удовлетворения различных обычаев игры в гольф в данной стране.

#### Конфигурация 1

В этой конфигурации система реализована в точности так, как описано в Частях с 1 по 3 данного руководства.

Гандикаповая категория ЕГА	4	5	6
Диапазон гандикапов	18,5 - 26,4	26,5 - 36,0	37 - 54
Буферная зона	Как описано в Частях 1 - 3		--
Используется для расчета КБЗ			Нет
Зависит от КБЗ			Нет
Корректировки на увеличение			Не требуются (общий уровень игры)
Сверка гандикапов			Не требуется

## Конфигурация 2

В этой конфигурации вносятся изменения для *гандикаповой категории 5*, как это показано в данной таблице и описано ниже:

<i>Гандикаповая категория ЕГА</i>	4	5	6
Диапазон гандикапов	18,5 - 26,4	26,5 - 36,0	37 - 54
<i>Буферная зона</i>	Как описано в Частях 1 - 3	--	--
Используется для расчета КБЗ		Нет	Нет
Зависит от КБЗ		Нет	Нет
Корректировки на увеличение		Только при сверке гандикапов и общем уровне игры	Не требуются (общий уровень игры)
<i>Сверка гандикапов</i>		По крайней мере ежегодно и по возможности чаще	Не требуется

## Конфигурация 3

В этой конфигурации вносятся изменения для *гандикаповых категорий 4 и 5*, как это показано в данной таблице и описано ниже:

<i>Гандикаповая категория ЕГА</i>	4	5	6
Диапазон гандикапов	18,5 - 26,4	26,5 - 36,0	37 - 54
<i>Буферная зона</i>	--	--	--
Используется для расчета КБЗ	Нет	Нет	Нет
Зависит от КБЗ	Нет	Нет	Нет
Корректировки на увеличение	Только при сверке гандикапов и общем уровне игры	Только при сверке гандикапов и общем уровне игры	Не требуются (общий уровень игры)
<i>Сверка гандикапов</i>	По крайней мере ежегодно и по возможности чаще	По крайней мере ежегодно и по возможности чаще	Нет

## 2. Этапы реализации

### Этапы реализации для конфигурации 1 системы

В случае конфигурации 1 системы никаких действий предпринимать не требуется, но *национальная ассоциация* должна выбрать возможные варианты по ее усмотрению (см. Раздел 3 настоящего Приложения).

### Этапы реализации для конфигурации 2 системы

В случае конфигурации 2 системы к *Системе гандикапов ЕГА* должны быть применены следующие замены. Кроме того, должны быть выбраны возможные варианты по усмотрению.

**Замените соответствующие таблицы и статьи в Частях 1 - 3 приведенными ниже (соответствующие изменения к статьям подчеркнуты):**



### Буферные зоны (Определения)

Гандикаповая категория	Буферная зона (Очки Стейблфорда)	
	Результат на 18 лунках	Результат на 9 лунках
1	35 - 36	Не применимо
2	34 - 36	35 - 36
3	33 - 36	35 - 36
4	32 - 36	34 - 36
5	--	--
6	-	-

3.6.3b. Раунд отменен по решению комитета, и результат оказался ниже буферной зоны в гандикаповых категориях 1 - 4 или результат оказался ниже 36 очков Стейблфорда в гандикаповых категориях 5 - 6.

3.7.2. При расчете КБЗ учитываются только игроки в гандикаповых категориях 1 - 4. Результат рассчитанного КБЗ влияет на игроков в гандикаповых категориях 1 - 4.

3.12.4. Если игрок сдает квалификационный результат с меньшим числом очков Стейблфорда, чем составляет его буферная зона, или фиксирует РНС, подлежащий проверке гандикаповым комитетом, то его Гандикап ЕГА увеличивается на 0,1 для гандикаповых категорий 1 - 4.

3.12.6. Значения Гандикапов ЕГА должны быть скорректированы следующим образом:

Гандикаповая категория	Гандикап ЕГА	Буферная зона		Очки Стейблфорда ниже буферной зоны: прибавить всего:	Вычитать на каждое очко Стейблфорда выше буферной зоны:
		Результат на 18 лунках	Результат на 9 лунках		
1	плюсовые - 4,4	35 – 36	–	0,1	0,1
2	4,5 – 11,4	34 – 36	–	0,1	0,2
3	11,5 – 18,4	33 – 36	35 – 36	0,1	0,3
4	18,5 – 26,4	32 – 36	34 – 36	0,1	0,4
5	26,5 – 36,0	--	--	--	0,5*
6	37 - 54	-	-	-	1*

\* Для гандикаповых категорий 5 - 6 вычитайте соответствующее значение на каждое очко Стейблфорда, превышающее 36 очков.

3.15.1. Гандикаповый комитет органа, ответственного за гандикапы должен выполнять сверку гандикапов по крайней мере один раз в год, обычно в конце года. В сверку надлежит включать всех игроков в гандикаповых категориях 1 - 5.

Примечание: В дополнение к этому, игрок в гандикаповой категории 5 может также в любое время затребовать сверку гандикапа в соответствии с положениями Статьи 3.15.3.

### Этапы реализации для конфигурации 3 системы

В случае конфигурации 3 системы к Системе гандикапов ЕГА должны быть применены следующие замены. Кроме того, должны быть выбраны возможные варианты по усмотрению.

**Замените соответствующие таблицы и статьи в Частях 1 - 3 приведенными ниже (соответствующие изменения к статьям подчеркнуты):**

### Буферные зоны (Определения)

Гандикаповая категория	Буферная зона (Очки Стейблфорда)	
	Результат на 18 лунках	Результат на 9 лунках
1	35 - 36	Не применимо
2	34 - 36	35 - 36
3	33 - 36	35 - 36
4	--	--
5	--	--
6	-	-

3.6.3b. Раунд отменен по решению комитета, и результат оказался ниже буферной зоны в гандикаповых категориях 1 - 3 или результат оказался ниже 36 очков Стейблфорда в гандикаповых категориях 4 - 6.

3.7.2. При расчете КБЗ учитываются только игроки в гандикаповых категориях 1 - 3. Результат рассчитанного КБЗ влияет на игроков в гандикаповых категориях 1 - 3.

3.12.4. Если игрок сдает квалификационный результат с меньшим числом очков Стейблфорда, чем составляет его буферная зона, или фиксирует РНС, подлежащий проверке гандикаповым комитетом, то его Гандикап ЕГА увеличивается на 0,1 для гандикаповых категорий 1 - 3.

3.12.6. Значения Гандикапов ЕГА должны быть скорректированы следующим образом:

Гандикаповая категория	Гандикап ЕГА	Буферная зона		Очки Стейблфорда ниже буферной зоны: прибавить всего:	Вычитать на каждое очко Стейблфорда выше буферной зоны:
		Результат на 18 лунках	Результат на 9 лунках		
1	плюсовые - 4,4	35 – 36	–	0,1	0,1
2	4,5 – 11,4	34 – 36	–	0,1	0,2
3	11,5 – 18,4	33 – 36	35 – 36	0,1	0,3
4	18,5 – 26,4	--	--	--	0,4*
5	26,5 – 36,0	--	--	--	0,5*
6	37 - 54	-	-	-	1*

\* Для гандикаповых категорий 4 - 6 вычитайте соответствующее значение на каждое очко Стейблфорда, превышающее 36 очков.

1.15.3. Гандикаповый комитет органа, ответственного за гандикапы должен выполнять сверку гандикапов по крайней мере один раз в год, обычно в конце года. В сверку надлежит включать всех игроков в гандикаповых категориях 1 - 5.

Примечание: В дополнение к этому, игрок в гандикаповых категориях 4 - 5 может также в любое время затребовать сверку гандикапа в соответствии с положениями Статьи 3.15.3.

## 3. Предоставленные на собственное усмотрение варианты

В Системе гандикапов ЕГА имеется несколько статей, содержащих альтернативные варианты действий, в соответствии с которыми каждая национальная ассоциация должна разработать собственные указания органам, ответственным за гандикапы. Эти варианты описаны в соответствующих статьях или пояснениях / указаниях к данной статье. Вместо подготовки пояснительной записки национальная ассоциация может установить национальную политику в рамках той же самой статьи в собственном переводе или публикации Системы гандикапов ЕГА.

### **Часть 1. Определения**

- *Национальной ассоциации* следует определить *период предпочтительных положений мяча*. См. также 2.6.1; 3.1.14.

### **Часть 3. Определение гандикапов**

- Статья 3.1.4. Передача полномочий *региональным органам*.
- Статья 3.1.8. Принятие на себя ответственности *органа, ответственного за гандикапы*, и определение группы игроков, подведомственной такому органу.
- Статья 3.1.11. Возможность приостановить применение *КБЗ* для всех или отдельных *гандикаповых категорий* и предоставление разрешения *присоединившимся клубам* использовать такую возможность применительно к индивидуальным соревнованиям (см также 3.7.9)
- Статья 3.1.12. Определить ограничения в отношении применения результатов на 9 лунках и РДД, см. 3.6.1с и 3.8.1-5.
- Статья 3.1.15. Требовать успешной сдачи экзамена по Правилам гольфа до присвоения гандикапа.
- Статья 3.1.18. Возможность наложения ограничений на подачу заявки к соревнованиям на основе *Гандикапа ЕГА* (см. также 3.8.4).
- Статья 3.6.1с. Ограничение применения *квалификационных результатов* на 9 лунках конкретными *гандикаповыми категориями* и максимальным числом в году.
- Статья 3.8.2. Ограничение количества *РДД* в году.
- Статья 3.8.3. Назначение гольф-поля (гольф-полей) для возможной подачи *РДД*.
- Статья 3.8.4. Исключение *гандикаповых категорий 2 - 6* из возможных для подачи *РДД*.
- Статья 3.11.2. Ограничение *гандикаповой категории 6* значением 45.
- Статья 3.12.2. Возможность внести дополнительные требования в отношении гандикаповой ведомости игрока.

## ПРИЛОЖЕНИЕ ПО СВЕРКЕ ГАНДИКАПОВ

Для получения общей (вводной) информации о сверке *гандикапов* (далее в этом приложении - *СГ*), обратитесь к пояснению по *сверке гандикапов* в Разделе 3.15.

Статья 3.4.8 требует, чтобы *гандикаповые комитеты* и *национальные ассоциации* проводили бы *СГ* по крайней мере один раз в год, обычно в конце каждого игрового сезона. Эта процедура в настоящее время была модифицирована для того, чтобы применяться не только к процессу *СГ*, как таковому, но и в помощь другим решениям *гандикапового комитета* (например, по корректировке на *общий уровень игры*, при назначении начального гандикапа).

*СГ* является важной принадлежностью процесса определения гандикапов и она обязательна для всех игроков в *гандикаповых категориях* 1 - 5. При *СГ* используются только результаты ведомости учета гандикапа игрока за последние 12 месяцев. Тем не менее, не все результаты, попавшие в указанный интервал времени, годятся для использования в *СГ*. Ни отмененные раунды, ни результаты с *КБЗ «-2иТДУ»* не подходят для *сверки гандикапов*. Однако, результаты, полученные на 9 лунках, должны быть включены.

Для сопоставимости результатов, полученных на различных гольф-полях и для разных площадок-ти, и для непосредственного сравнения результата с *Гандикапом ЕГА*, все результаты должны быть приведены к Гольф-полю стандартной сравнительной сложности (ГПССС, гольф-поле с *РС* = 113). Гросс-дифференциалы такого гольф-поля полностью сопоставимы с *Гандикапом ЕГА* игрока на дату проверки. После того, как все результаты станут сопоставимы, в ходе *СГ* рассчитываются их средние значения и стандартное отклонение. С помощью этих двух показателей алгоритм даст диапазон ожидаемого значения гандикапа, который является диапазоном ожидаемых значений гандикапа игрока. Наконец, алгоритм предложит предлагаемое значение гандикапа; однако, предложенный гандикап никогда не будет выше или ниже текущего значения *Гандикапа ЕГА* плюс / минус 3 удара.

### ПОДХОДЯЩИЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

1. Все индивидуальные *квалификационные результаты* подходят для *СГ* за исключением:

- раундов, где *КБЗ* имеет значение «-2иТДУ»
- раундов, отмененных Комитетом

### РАСЧЕТ СТАНДАРТНОГО ГРОСС-ДИФФЕРЕНЦИАЛА (СГД)

1. Для каждого допустимого раунда над 18 лунках рассчитайте СГД, используя формулу:

$$СГД = \text{Гандикап ЕГА} + ND * \frac{113}{РС}$$

Где:

ND: 36 - Очки Стейблфорда - КБЗ

2. Для каждого допустимого раунда над 9 лунках рассчитайте СГД, используя формулу:

$$СГД = \text{Гандикап ЕГА} + 2 * ND * \frac{113}{РС}$$

Где:

ND: 36 - Очки Стейблфорда

Примечание: *Национальные ассоциации* могут включать значение СГД в ведомость учета гандикапа.

## ПРОЦЕСС СВЕРКИ

1. В СГ могут быть включены только игроки, имеющие 8 подходящих результатов за последние 12 месяцев. Если игрок не имеет 8 результатов, то берется необходимое количество результатов из предыдущих 12 месяцев в хронологическом порядке (начиная от последнего), чтобы дополнить общее количество до 8 подходящих результатов.
2. Рассчитайте среднее значение из всех СГД ( $\overline{СГД}$ ), определенных ранее.
3. Рассчитайте стандартное отклонение (с поправкой Бесселя) для всех СГД ( $\sigma_{СГД}$ ).
4. Рассчитайте количество степеней свободы (СС), складывая общее количество раундов на 18 лунках и количество раундов на 9 лунках, поделенное пополам (0,5 округляется в большую сторону), и вычитите единицу:

$$CC = N_{18} + \frac{N_9}{2} - 1$$

Где:

СС: Степени свободы

$N_{18}$ : количество раундов на 18 лунках

$N_9$ : количество раундов на 9 лунках

5. Рассчитайте показатель  $a$ , используя таблицу t-распределения Стьюдента с двумя хвостами<sup>(1)</sup> для значения погрешности 0,01 и количества степеней свободы (СС), рассчитанного в предыдущем пункте.
6. Рассчитайте показатель  $b$ , используя таблицу t-распределения Стьюдента с двумя хвостами<sup>(1)</sup> для значения погрешности 0,05 и количества степеней свободы (СС), рассчитанного в предыдущем пункте.
7. Рассчитайте верхнее и нижнее оценочное значение СГД ( $e_{СГД}$ ) с помощью формул:

$$upper\ e_{СГД} = \overline{СГД} + a * \frac{\sigma_{СГД}}{\sqrt{(n + 1)}}$$

$$lower\ e_{СГД} = \overline{СГД} - b * \frac{\sigma_{СГД}}{\sqrt{(n + 1)}}$$

8. Преобразуйте и верхнее и нижнее оценочные значения  $e_{СГД}$  в верхний и нижний предельные индексы, используя формулу:

$$upper\ INDEX = \frac{(upper\ e_{СГД} - 2.1)}{1.13}$$

$$lower\ INDEX = \frac{(lower\ e_{СГД} - 2.1)}{1.13}$$

9. Если *Гандикап ЕГА* игрока попадает в промежуток между верхним и нижним предельными индексами ( $[lower\ INDEX, upper\ INDEX]$ ), то корректировка не требуется.
10. Если *Гандикап ЕГА* игрока оказался ниже нижнего предельного индекса  $< lower\ INDEX$ , такой предел будет Пересмотренным гандикапом. Рассчитайте корректировку, вычитая

Пересмотренный гандикап из *Гандикапа ЕГА*, округляя положительную разницу до следующего целого числа (в сторону от нуля).

11. Если *Гандикап ЕГА* игрока оказался выше верхнего предельного индекса  $>_{upper}INDEX$ , такой предел будет Пересмотренным гандикапом. Рассчитайте корректировку, вычитая Пересмотренный гандикап из *Гандикапа ЕГА*, округляя отрицательную разницу до следующего целого числа (в сторону нуля).

12. Для каждой *гандикаповой категории* должны применяться следующие максимальные корректировки:

КАТЕГОРИЯ	1	2	3	4	5
МАКСИМУМ	$\pm 1$	$\pm 2$	$\pm 3$	$\pm 3$	$\pm 3$

13. Рассчитайте Предполагаемый гандикап, добавляя к *Гандикапу ЕГА* корректировку, рассчитанную с учетом максимально допустимых значений корректировки, предусмотренные в таблице 12.

14. Любой игрок, начальное значение *Гандикапа ЕГА* которого выше, чем конечное значение *Гандикапа ЕГА*, не подлежит корректировке в сторону увеличения по результатам *СГ*.

## ИТОГИ СВЕРКИ

Процесс сверки дает следующую информацию:

1. Ожидаемый диапазон гандикапов: диапазон, в котором ожидается нахождение гандикапа игрока в соответствии с его результатами. Он представлен диапазоном  $[_{lower}INDEX, _{upper}INDEX]$

2. Пересмотренный гандикап: когда гандикап игрока выпадает из Ожидаемого диапазона гандикапов, то необходима корректировка. Пересмотренный гандикап определяется так:

- если гандикап игрока  $< _{lower}INDEX$ , то Пересмотренный гандикап будет равен  $_{lower}INDEX$
- если гандикап игрока  $> _{upper}INDEX$ , то Пересмотренный гандикап будет равен  $_{upper}INDEX$

Пересмотренный гандикап - это такое значение гандикапа, которое следовало бы иметь игроку согласно его результатам.

3. Предполагаемый гандикап: значение гандикапа, предлагаемое алгоритмом *СГ*. Различие между Пересмотренным гандикапом и Предполагаемым гандикапом включает округление и максимальную разрешенную корректировку (в зависимости от категории).

## КАК АНАЛИЗИРОВАТЬ ИТОГИ

В большинстве случаев процесс сверки не приведет к изменению значения гандикапа игрока, потому что гандикап будет находиться внутри Ожидаемого диапазона гандикапов. У некоторых игроков гандикапы будут выпадать из этого диапазона; таким игрокам необходим другой гандикап, Пересмотренный гандикап. В исключительных случаях гандикап игрока будет очень сильно отличаться от Ожидаемого диапазона гандикапов, и Предполагаемый гандикап (конечный результат сверки гандикапа) будет не тем же самым, что Пересмотренный гандикап, из-за ограничений, налагаемых на максимальную разрешенную корректировку по итогам *СГ*. В таких случаях *гандикаповому комитету* следует более внимательно рассмотреть данного игрока, принимая во внимание его достижения в таких неквалификационных соревнованиях, как турниры по матчевой игре, Про-Амы, командные соревнования и т.д. При изучении такого рода игроков, Ожидаемый диапазон гандикапов может предоставить *гандикаповому комитету* ценную информацию об уровне способностей игрока с точки зрения определения его гандикапов.

Такую информацию можно рассматривать, чтобы поддержать корректировку *на общий уровень игры* для изменения значения гандикапа игрока.

Результаты *СГ* также могут быть использованы для изучения игроков с недавно присвоенным гандикапом (см. Указания в Разделе 3.11). Если игрок представил по крайней мере 8 подходящих результатов, то *СГ* настоятельно рекомендуется. В таких обстоятельствах *гандикаповые комитеты* могут использовать Ожидаемый диапазон гандикапов и Пересмотренные гандикапы, чтобы поддержать решение о корректировке гандикапа игрока на основе *общего уровня игры*.

## ПРИЛОЖЕНИЕ ПО КБЗ

Процедура *КБЗ* включает алгоритм, который оценивает выступления игроков в соответствии с вероятностью  $P$  того, что игроки будут подавать результаты с определенными значениями. Эта вероятность незначительно отличается от одной *гандикаповой категории* к другой, и для определения нормальных условий используется количество игроков в каждой *гандикаповой категории*. Такие нормальные условия определяются определенным диапазоном доли игроков, результат которых попал в *буферную зону* или оказался лучше. Итоги выступления игроков в соревновании рассчитываются на основе количества результатов, попавших в *буферную зону* или лучше ( $BZ+$ ), сданных участниками соревнования ( $NBZ$ ). Это значение затем сравнивается с рассчитанной долей игроков, показавших результаты, соответствующие ожиданиям (нормальные условия). Если значение попадает в ожидаемый диапазон, то *КБЗ* равна 0 (и *буферные зоны* не подлежат изменению); а если оказывается за пределами диапазона, то рассчитывается корректировка (смещение) *буферных зон*. Если значение находится вне диапазона, то алгоритм выберет такую *КБЗ*, чтобы новое значение вероятности  $p$  для соревнования (с учетом смещения *буферных зон*) попало бы в нормальный диапазон.

Учитывая характер результатов игры в гольф и их изменчивости, невозможно разработать «совершенный» инструмент для *КБЗ*. Анализ *Гандикапов ЕГА* продемонстрировал два основных слабых момента любого механизма ежедневной корректировки: ложноположительные значения *КБЗ* (получение значений *КБЗ*, отличных от 0, когда условия были нормальными, так называемые «ошибки 1-го рода») и самовоспроизводящаяся цикличность (если однажды была рассчитана ложноположительное значение *КБЗ*, то увеличивается вероятность появления следующих ложноположительных значений). Данный алгоритм предназначен для минимизации вероятности возникновения ложноположительных значений и, следовательно, позволяет избежать самовоспроизводящихся циклов. Таким образом, исправленный алгоритм будет производить более высокий процент раундов, где *КБЗ* равна 0.

Расчет *КБЗ* должен применяться по завершении соревнования в соответствии со следующими положениями:

1. Действие расчетов *КБЗ* заключается в смещении *буферных зон* каждой *гандикаповой категории* на конкретную величину от -2 до +1 в соответствии с рассчитанным значением *КБЗ* для всех *гандикаповых категорий*, затрагиваемых *КБЗ*.
2. Там, где в сочетании со значением *КБЗ* «-2» приводится сокращение «ТДУ», соревнование может служить «только для уменьшения», это означает, что значения *Гандикапов ЕГА* могут только уменьшаться, но не увеличиваться.
3. Результаты от игроков с «неактивными» гандикапами (если это применимо) и / или с *гандикаповыми категориями* 4 или 5 в случае применения конфигураций 2 или 3 (Приложение Z) не должны быть включены в расчет *КБЗ*.
4. Если результаты *квалификационного соревнования* были отменены по любой причине, то *КБЗ* рассчитывать не следует, даже если отдельные результаты было разрешено использовать для целей определения гандикапов. В этом случае значения *Гандикапов ЕГА* корректируются с использованием значения  $КБЗ = 0$ , а соревнование объявляется, как служащее «только для уменьшения», т.е. ни одно значение *Гандикапа ЕГА* не должно быть увеличено в результате отмененного соревнования.
5. Если состав участников *квалификационного соревнования* включает только игроков из *гандикаповой категории* 5 (или *гандикаповых категорий* 4 и 5 для конфигурации 3, см. Приложение Z) или менее 10 игроков из *гандикаповых категорий* от 1 до 4 (*гандикаповых категорий* от 1 до 3 для конфигурации 3, см. Приложение Z), то *КБЗ* рассчитываться не должна, и все значения *Гандикапов ЕГА* корректируются в



соответствии с набранными очками Стейблфорда и нескорректированными значениями *буферных зон* для данных *гандикаповых категорий* Внимание: Подход «ТДУ» здесь не применяется.

6. Следует напомнить комитетам, ответственным за проведение соревнований, что в случаях, если соревнование соответствует критериям *КБЗ*, такие комитеты не вправе по своему усмотрению определять, относится ли соревнование к категории «только для уменьшения» или нет.

7. Процедура *КБЗ* не применяется к *РДД* или к результатам, полученным на 9 лунках.

## АЛГОРИТМ КБЗ

### ПРЕДЕЛЬНЫЕ ЗНАЧЕНИЯ ДЛЯ НОРМАЛЬНЫХ УСЛОВИЙ

1. Нормальные условия для верхнего значения *p* для каждой *гандикаповой категории* определяется в следующей таблице:

КАТЕГОРИЯ	1	2	3	4
	$upperP_1$	$upperP_2$	$upperP_3$	$upperP_4$
Верхнее значение <i>p</i>	53,50%	45,00%	43,50%	48,00%

2. Нормальные условия для нижнего значения *p* для каждой *гандикаповой категории* определяется в следующей таблице:

КАТЕГОРИЯ	1	2	3	4
	$lowerP_1$	$lowerP_2$	$lowerP_3$	$lowerP_4$
Нижнее значение <i>p</i>	31,00%	27,50%	28,00%	34,00%

### ЗНАЧЕНИЯ НОРМАЛЬНЫХ УСЛОВИЙ ДЛЯ СОРЕВНОВАНИЯ

1. Определите количество игроков в *гандикаповых категориях* от 1 до 4: ( $n_i$ ), и подсчитайте общее количество игроков, включаемое в расчет *КБЗ* ( $N$ ).

КАТЕГОРИЯ	1	2	3	4
Количество игроков	$n_1$	$n_2$	$n_3$	$n_4$

$$N = n_1 + n_2 + n_3 + n_4$$

Внимание: Не включайте сюда *гандикаповую категорию* 4, если была выбрана конфигурация 3 (см. Приложение Z).

2. Рассчитайте верхнее значение *p*, соответствующее нормальным условиям для соревнования, используя формулу:

$$nc. upP = \frac{(n_1 * upperP_1 + n_2 * upperP_2 + n_3 * upperP_3 + n_4 * upperP_4)}{N}$$

3. Рассчитайте нижнее значение *p*, соответствующее нормальным условиям для соревнования, используя формулу:

$$nc. lwP = \frac{(n_1 * lowerP_1 + n_2 * lowerP_2 + n_3 * lowerP_3 + n_4 * lowerP_4)}{N}$$

4. Рассчитайте предельные значения, соответствующие нормальным условиям для соревнования, используя формулу:

$$upperncLIMIT = nc.up^P * N + 2.821 * \sqrt{N * nc.up^P * (1 - nc.up^P)}$$

$$lowerncLIMIT = nc.lw^P * N - 1.833 * \sqrt{N * nc.lw^P * (1 - nc.lw^P)}$$

5. Определите количество игроков, подающих результат, попадающий в *буферную зону* или лучше ( $N_{BZ}$ ).
6. Определите количество игроков, подающих результат, попадающий в *буферную зону* минус 1 удар или лучше ( $N_{BZ-1}$ ).
7. Определите количество игроков, подающих результат, попадающий в *буферную зону* минус 2 удара или лучше ( $N_{BZ-2}$ ).
8. Для определения значения *КБЗ*, применяйте следующие правила:
  - Если количество результатов, попавших в *буферную зону* или лучше ( $N_{BZ}$ ), находится в диапазоне предельных значений для нормальных условий  $[upperncLIMIT, lowerncLIMIT]$ , то *КБЗ* равна 0.
  - Если количество результатов, попавших в *буферную зону* или лучше ( $N_{BZ}$ ), превышает верхнее предельное значение для нормальных условий  $> [upperncLIMIT]$ , то *КБЗ* равна +1.
  - Если количество результатов, попавших в *буферную зону* минус 1 удар или лучше ( $N_{BZ-1}$ ), превышает нижнее предельное значение для нормальных условий  $> [lowerncLIMIT]$ , то *КБЗ* равна -1.
  - Если количество результатов, попавших в *буферную зону* минус 2 удара или лучше ( $N_{BZ-2}$ ), превышает нижнее предельное значение для нормальных условий  $> [lowerncLIMIT]$ , то *КБЗ* равна -2. Если нет, то *КБЗ* имеет значение «-2иТДУ».