

Разъяснения всех основных изменений, предлагаемых в новые Правила гольфа 2019

В таблице приведены 30 основных изменений, каждое из которых затем подробно разъясняется ниже. По каждому такому изменению:

- Приводятся положения действующих Правил,
- Описывается суть предлагаемого изменения, и
- Разъясняются причины этого изменения.

Рассматриваются изменения Правил по следующим темам:

Заголовок	Заголовок
1. Мяч в движении случайно отклонен	16. Процедура вбрасывания мяча и игра из области рельефа
2. Мяч сдвинут во время поиска	17. Обоснованное суждение при оценке и измерениях
3. Сыгранный на паттинг-грине мяч попадает в необслуживаемый флажок, находящийся в лунке	18. Рельеф для заглубившегося мяча
4. Кедди поднимает мяч на паттинг-грине	19. Устранение повреждений на паттинг-грине
5. Кедди встает позади игрока, помогая ему с прицеливанием	20. Установка мяча на прежнее место, когда первоначальное место неизвестно
6. Кодекс поведения игрока	21. Стандарты при определении причины, по которой сдвинулся мяч
7. Концепция замены водных преград на штрафные области	22. Замена мяча, поврежденного во время игры на лунке
8. Отмена рельефа на противоположной стороне красной штрафной области	23. При использовании рельефа всегда разрешается замена мяча
9. Отмена требования объявлять о своем намерении поднять мяч	24. Время на поиск мяча, прежде чем он будет являться потерянным
10. Стимулирование быстрого темпа игры	25. Касание линии игры на паттинг-грине
11. Ожидаемые стандарты поведения игрока	26. Касание свободных помех или земли в штрафной области
12. Фиксированные расстояния (а не длины клюшки), используемые для измерений	27. Мяч, неиграемый в бункере
13. Формат игры на счет ударов «Максимальный счет»	28. Использование и замена клюшек, поврежденных во время раунда
14. Перемещение или касание свободных помех или касание песка в бункере	29. Использование устройств для измерения расстояний
15. Отмена штрафа за сдвиг мяча на паттинг-грине	30. Когда устанавливать на прежнее место мяч, сдвинутый на паттинг-грине

1. Мяч в движении случайно отклонен

Действующее Правило: Если находящийся в движении мяч игрока случайно отклонен, то порядок применения Правил зависит от того, что стало причиной отклонения:

- Если мяч попадает в игрока, его кедди либо снаряжение, то игрок получает один удар штрафа и мяч играется, как лежит (с небольшим количеством исключений).
- Если мяч попадает в противника, его кедди либо снаряжение, то штрафа нет, но у игрока есть выбор - играть мяч, как лежит, либо отменить удар и сыграть заново.
- Если мяч отклонен любым другим лицом, объектом или животным, то штрафа нет, и мяч играется, как лежит.

Предлагаемое Правило: По Правилу 11.1 при всех случайных отклонениях мяча, включая ситуации, когда мяч попадает в игрока или противника, их снаряжение или кедди:

- Штраф налагаться не будет, а мяч будет играть, как лежит (с небольшим количеством исключений).
- Чтобы избежать ситуации, когда игрок намеренно оставляет свое снаряжение в таком месте, где оно могло бы отклонить мяч или ограничить его прокатывание, вводится штраф за попадание мяча в снаряжение, размещенное там с такой целью (новое Правило 11.2а).

Причины изменения:

- На гольф-поле во время игры присутствует много людей, объектов и животных, и иногда мяч в движении перед тем как прийти в состояние покоя неминуемо попадает в кого-либо из них, а игрок, как правило, должен принять исход этой ситуации (будь то удачный для себя или неудачный).
- Поскольку в игре на счет ударов не налагается штраф, если один игрок (а также его кедди или снаряжение) случайно отклоняет мяч другого игрока, то также не нужен штраф и за случайное отклонение своего мяча игроком (а также его кедди или снаряжением).
 - Случайное отклонение, по определению, – это дело случая, и относится оно в равной степени к игрокам, кедди и снаряжению, которые находятся в области игры.
 - Когда мяч игрока попадает в игрока или его снаряжение, то как правило, это является результатом плохого удара или какого-то непредвиденного события, например, когда мяч отскакивает от лицевой стенки бункера или дерева и попадает в игрока, либо когда чип-удар игрока перекатывается через грин и попадает в бэж игрока или его гольф-кар.
 - Невозможно предсказать, чем закончится такой эпизод, и результат для игрока всегда бывает случайным, будь то удачным или неудачным, с равной частотой.
- По этим же причинам нет необходимости в матчевой игре предоставлять игроку возможность отменять удар и переигрывать его, если противник случайно отклонил мяч игрока.
- Если трактовать все случайные отклонения одинаковым образом, вне зависимости, что явилось причиной этому, то это значительно упростит Правила в самых разных ситуациях, например, когда мяч игрока отклонен совместно используемым снаряжением (гольф-каром); более не потребуются сложного разбирательства, кому из игроков принадлежало совместное снаряжение во время инцидента.

2. Мяч сдвинут во время поиска

Действующее Правило: Если игрок сдвигает свой мяч во время поиска, то

- В общем случае игрок получает штраф в один удар (но есть четыре исключения), и
- Если игрок не знает точного первоначального места мяча, то он должен вернуть мяч в игру с помощью вбрасывания как можно ближе к такому месту, определенному приблизительно.

Предлагаемое Правило: По новому Правилу 7.4, если игрок случайно сдвинет свой мяч во время поиска, то:

- Игрок не получает штраф за то, что вызвал сдвиг мяча, и
- Мяч всегда нужно будет устанавливать на прежнее место; если точное место не известно, то игрок будет устанавливать мяч на приблизительное первоначальное место (а если мяч находился на каком-либо закрепленном природном объекте, под ним или вплотную к нему, то мяч будет устанавливаться соответственно)

Причины изменения:

- Фундаментальным принципом гольфа является принцип «играй мяч, как лежит»; поэтому Правила должны помогать игроку найти свой мяч и сыграть его с места, где он пришел в состояние покоя.
- Игрокам для поиска скрытого от взора мяча часто приходится зондировать в траве, кустах, листьях и других местах, а при таких обоснованных действиях высока вероятность сдвига мяча.
- Действующие Правила разрешают другим игрокам, как в матчевой игре, так и в игре на счет ударов, помогать искать мяч игрока без риска быть оштрафованными, если они случайно сдвинут мяч игрока; помощь в поиске также могут оказывать посторонние люди, например, зрители.
- Было бы непоследовательно при поиске мяча оказывать поддержку всем, кроме игрока и его кедди (или партнера); чтобы не быть оштрафованным, у игрока может возникнуть желание остаться в стороне или не слишком активно искать мяч, предоставив это другим .
- Хотя игрок и обязан следить за тем, чтобы не сдвинуть свой мяч в состоянии покоя, отмена данного штрафа была бы обоснованным к этому исключением, поскольку местоположение мяча становится известным только после того, как он будет найден.
- Отмена данного штрафа не позволит игроку получить дополнительное преимущество от своих чрезмерных действий при поиске мяча, поскольку игрок будет штрафоваться за необоснованный способ поиска мяча (то, что находится за рамками «корректного поиска»), при котором улучшаются условия, влияющие на следующий удар (см. новые Правила 7.1 и 8.1).
- Изменение процедуры возвращения на прежнее место мяча, сдвинутого при поиске, даст больше уверенности, что мяч будет сыгран с первоначального места, а если такое место неизвестно, то с приблизительного места, включая случаи плохого положения мяча под травой или другими растениями.
 - В настоящее время, если игрок возвращает мяч в игру, вбрасывая его как можно ближе к месту, где он предположительно лежал, то мяч, как правило, вбрасывается поверх травы или других растений, в результате чего мяч оказывается в намного лучшем положении, чем он был изначально.
 - Новая процедура заставит игрока устанавливать мяч на приблизительное первоначальное место, которое может находиться на растущем объекте, под

ним или вплотную к нему, и поэтому игроку по-прежнему будет предстоять нелегкий удар из плохого положения, в которое мяч пришел в состояние покоя.

3. Сыгранный на паттинг-грине мяч попадает в необслуживаемый флажок, находящийся в лунке

Действующее Правило: по Правилу 17-3, если игрок выполняет удар на паттинг-грине, а мяч затем попадает необслуживаемый флажок, который находится в лунке, то игрок получает основной штраф.

Предлагаемое Правило: по новому Правилу 13.2b (3):

- Штраф не будет налагаться, если мяч, сыгранный с паттинг-грин, попадет в необслуживаемый флажок, находящийся в лунке.
- Флажок не обязательно должен находится в лунке, когда игрок выполняет патт; теперь игрок сможет выбирать - попросить обслужить флажок либо удалить его.

Причины изменения:

- Разрешение игроку играть патты, когда флажок находится в лунке, не опасаясь получить штраф, в целом должно ускорить игру:
 - Например, если предстоит достаточно длинный патт, но игрок с трудом видит лунку, если там не оставлен флажок, то в настоящее время игроку необходимо ждать, когда кто-то обслужит для него флажок, несмотря на то, что его очередь играть уже наступила или (в игре на счет ударов) игрок уже готов к удару и мог бы сэкономить время, сыграв вне очереди.
 - Такое изменение также могло бы ускорить игру в случаях, когда игроку нужно просто забить короткий патт, поскольку он не будет тратить время на удаление и последующее возвращение флажка.
- Если игроки играют без кедди, то действующее Правило может приводить к значительным задержкам игры, например,:
 - Когда противник (или другой игрок в игре на счет ударов) заравнивает бункер около грин и поэтому появляется на грине позже на минуту или две.
 - Когда другие игроки в игре на счет ударов появляются на грине с задержкой по каким-либо иным причинам, например, из-за поиска мяча, неопределенности в выборе клюшки или типа удара и т.д.
 - Когда каждому игроку в группе предстоит длинный патт, и кому-то приходится идти к флажку для его обслуживания, а затем идти обратно (и это часто сопровождается непониманием, кто именно будет или должен обслуживать флажок для других).
- В матчевой игре игрок без кедди сможет теперь выбирать, играть ему с флажком, оставленным в лунке, или просить своего противника обслужить флажок, а это снизит вероятность спора, иногда возникающего, когда для игрока обслуживает флажок его противник (например, в случае, когда мяч попадает во флажок после того как противник вовремя не удалил его).
- С учетом вышесказанного предполагается, что возможность выполнять патт с находящимся в лунке флажком не будет предоставлять игроку дополнительного преимущества, поскольку:
 - В некоторых случаях мяч может удариться о флажок и отскочить от лунки, в то время как без флажка мяч мог бы упасть в лунку, и

- В других случаях мяч может удариться во флажок и оказаться в лунке, в то время, как без флажка он не был бы забит.

4. Кедди поднимает мяч на паттинг-грине

Действующее Правило: у кедди игрока нет номинальных полномочий маркировать, поднимать и устанавливать мяч игрока на прежнее место на паттинг-грине.

- Кедди в этом отношении имеет такой же статус, как и любое другое лицо: кедди может маркировать и поднимать мяч только с разрешения игрока, а устанавливать мяч на прежнее место кедди может только в том случае, если кедди был тем самым лицом, который мяч поднял или сдвинул; и
- Такое разрешение должно даваться каждый раз, когда игрок хочет, чтобы его мяч поднял кедди.

Предлагаемое Правило: по новому Правилу 14.1:

- В каждом случае, когда у игрока есть право замаркировать и поднять свой мяч на паттинг-грине, такие же действия будут разрешены и кедди игрока, без необходимости спрашивать разрешение.
- У кедди будет право устанавливать мяч на прежнее место только в том случае, если кедди этот мяч поднял или сдвинул, как это было и раньше.

Причины изменения:

- Нет никаких весомых причин запрещать кедди выполнять такого рода механические действия в ситуациях, когда мяч игрока находится на паттинг-грине:
 - Игроку на паттинг-грине разрешено в любое время замаркировать, поднять, очистить и установить мяч на прежнее место (кроме случаев, когда другой мяч находится в движении), и такая процедура происходит повсеместно и регулярно.
 - С отменой штрафа игроку за случайный сдвиг своего мяча на паттинг-грине также исчезает риск того, что действия кедди, который маркирует, поднимает и устанавливает мяч на прежнее место, приведут к непредвиденным для игрока последствиям.
- Несмотря на то, что действующими Правилами это не разрешено, во многих местах распространена практика, когда кедди маркируют, поднимают, очищают и устанавливают мячи игроков на паттинг-грингах, не имея на то полномочий от игроков.
 - В некоторых частях света это является кругом традиционных обязанностей кедди.
 - В других местах это делается с целью поддержания темпа игры – например, когда у двух игроков общий кедди, то он может замаркировать, поднять, очистить и установить мяч на прежнее место для одного игрока (и этот игрок будет готов к игре), а потом начать помогать второму игроку.
- Такое изменение будет также служить в интересах игроков с физическими ограничениями, которым тяжело наклоняться для маркировки и поднятия мяча, и теперь не будет необходимости всякий раз давать кедди специальное на то разрешение.
- Предоставление кедди таких прав не противоречит ограниченной роли кедди:
 - Любой игрок, который не хочет, чтобы его кедди маркировал и поднимал мяч, может просто сказать об этом кедди.

- Кедди по-прежнему будет запрещено делать за игрока стратегический выбор, например, решать, получать ли релиф по какому-либо Правилу, решать где бросывать мяч и т.д.

5. Кедди встает позади игрока, помогая ему с прицеливанием

Действующее Правило: по Правилу 14-2b:

- Когда игрок принимает стойку, кедди разрешено встать позади него и помочь выстроить линию на цель так, чтобы игрок был сориентирован в правильном направлении.
- Прежде чем игрок выполнит удар, кедди должен переместиться; если же во время выполнения удара кедди будет находиться на продолжении линии игры позади мяча или поблизости от такого продолжения, то игрок будет оштрафован.

Предлагаемое Правило: по новому Правилу 10.2b(3):

- Существующее запрещение будет усилено; с момента, когда игрок начнет принимать стойку для удара, и до момента выполнения удара кедди игрока не должен будет намеренно находиться позади мяча на продолжении линии игры или поблизости от такого продолжения.
- Штрафа не будет, если кедди случайно, а не пытаюсь помочь выстроить линию, будет стоять позади мяча на продолжении линии игры или поблизости от такого продолжения.

Причины изменения:

- Несмотря на то что, игрок может получать от кедди совет в отношении своего предстоящего удара, такие навыки игрока, как определение линии игры, умение выстроить свои ступни и тело точно в направлении цели, являются основополагающими умениями в игре, и за это должен нести ответственность только сам игрок.
 - Если разрешить кедди вставать позади принимающего стойку игрока и тем самым указывать игроку нужное направление, то уменьшается значимость умения игрока оценивать свою линию игры и прицеливаться в нужном направлении.
- Такая практика является небесспорной и по другим причинам:
 - Многих игроков и других лиц это отвлекает.
 - Это может задерживать игру, например, когда игрок ждет от кедди подтверждения правильности своего прицеливания, и это является частью его обычной подготовки к удару.
- Мы уверены, что теперь будет достигнут правильный баланс между разрешенными для кедди действиями, такими как дача советов, и запрещенными, такими как помощь игроку в прицеливании, когда тот принимает стойку для удара.

6. Кодекс поведения игрока

Действующее Правило: Комитет может оштрафовать игрока за ненадлежащее поведение (например, за нечестные действия, оскорбительные замечания, повреждение оборудования или гольф-поля) только следующим образом:

- Если игрок виновен в «серьезном нарушении этикета», то Комитет может дисквалифицировать игрока в этом соревновании по Правилу 33-7.
- Но у Комитета нет полномочий накладывать какое-либо меньшее наказание за поведение игрока, если только не применимо какое-нибудь конкретное Правило.

Предлагаемое Правило: по новому Правилу 1.2b Комитету будет разрешено ввести в действие «Кодекс поведения», в котором:

- Комитет может устанавливать свои собственные стандарты в отношении того, как игрокам следует себя вести, и
- Могут быть установлены штрафы, менее строгие чем дисквалификация (то есть один удар штрафа или два удара штрафа/проигрыш лунки), налагаемые на игрока за нарушение таких стандартов.

У Комитета по-прежнему останется право дисквалифицировать игрока за серьезный проступок, противоречащий духу игры, и на это особо обращается внимание в Правиле 1.2a (см. также разъяснение предлагаемого изменения Правила «Ожидаемые стандарты поведения игрока»)

Причины изменения:

- Некоторые Комитеты обращались с просьбой о дополнительных механизмах Правил, которые позволили бы им влиять на игроков, чье поведение противоречит основным ожидаемым стандартам игры (таким, как вежливость и спортивное поведение).
 - Во многих случаях дисквалификация игрока за ненадлежащее поведение была бы чересчур суровым наказанием – а сегодня у Комитетов нет других вариантов штрафа для игрока за такое поведение.
 - Некоторые Комитеты решают такие вопросы с помощью дисциплинарных санкций, которые отсутствуют в Правилах гольфа (например, предупреждение, денежные штрафы, лишение каких-либо привилегий и т.д.), но такие способы не всегда бывают уместны, эффективны или целесообразны.
 - Кроме того, поскольку игра в гольф распространяется все шире и среди гольфистов разного происхождения и многих культур, то вместе с этим растет желание предоставить Комитетам право самим устанавливать те стандарты, которые бы отвечали особым требованиям и нормам поведения в конкретной местности, а также контролировать их соблюдение.
 - Определенное беспокойство было выражено от гольф-организаций, работающих с юниорами, в функции которых, помимо прочего, входит обучение юных гольфистов правильному поведению на гольф-поле.
- Предлагаемое изменение даст Комитетам необходимую гибкость при установлении стандартов поведения, которые соответствуют уровню их соревнований или участвующих игроков.

7. Концепция замены «Водных преград» на «Штрафные области»

Действующее Правило: Правило 26-1 разрешает релиф со штрафом, когда мяч находится в «водной преграде» (обозначенной желтым цветом) или в «боковой водной преграде» (обозначенной красным цветом).

- Преградами могут быть только области, содержащие воду, или области, где вода может протекать; никакие другие области не могут быть размечены как водные преграды, даже если они аналогичным образом затрудняют игру.
- Нормой являются водные преграды, а боковые водные преграды используются только тогда, когда не представляется возможным вбросить мяч позади водной преграды по Правилу 26-1b.

Предлагаемое Правило: По новым Правилам «Водные преграды» будут заменены на более широкое понятие «штрафные области», а новое Правило 17 будет предоставлять такие же основные варианты релифа, которые существуют в действующих Правилах.

- Штрафные области будут включать в себя: (1) все области, которые по действующим Правилам являются водными преградами или боковыми водными преградами, а также (2) любые другие области, которые Комитет решит определить, как штрафные области (необходимое руководство будет предложено в Справочнике).
- В число штрафных областей поэтому могут попасть такие области, как пустоши, заросли, окаменевшая лава и т.д.
- Будет два типа штрафных областей, отличающихся друг от друга цветом разметки: красные штрафные области (те, что сегодня называются боковыми водными преградами) и желтые штрафные области (те, что сегодня называются водными преградами); Комитету будет дана свобода действий обозначить любую штрафную область как красную, и тем самым предоставить возможность бокового релифа.
- В Правилах более не будет использоваться термин «преграда».

Причины изменения:

- Варианты релифа, позволяющие вбросить мяч на линии позади водной преграды (Правило 26-1b) или в пределах двух длин клюшки от места, где мяч вошел в боковую водную преграду, стали более значимыми для поддержания темпа игры, поскольку игрок обычно играет с места в районе водной преграды, а не идет назад и не играет с места предыдущего удара.
- Требование обязательного наличия воды в области, от которой предполагается релиф такого типа, было признано довольно надуманным.
- В целях поддержания темпа игры и для большей безопасности многие Комитеты искали для себя возможность расширить использование боковых водных преград и размечали таким образом области, в которых нет воды, или размечали водные преграды красным цветом тогда, когда Правила не предполагали такую разметку.
- Более широкое использование «штрафных областей» позволит Комитетам подстроиться под большое разнообразие условий, в которых играет гольф, и предоставить релиф от областей, создающих похожие трудности в игре, что и существующие водные преграды, то есть, где бывает сложно найти и сыграть мяч, и которые было бы целесообразно использовать похожим образом с целью поддержания темпа игры.
- Предоставление Комитетам свободы действий размечать все штрафные области как красные упростит для игроков понимание вариантов релифа (поскольку различие

между желтыми и красными водными преградами не всегда правильно понимается) и еще больше поможет темпу игры.

- Каждый отдельный Комитет будет волен решать, что именно размечать как штрафные области (например, может решить разметить таким образом только традиционные водные преграды), и в каком случае размечать штрафные области желтым цветом (например, чтобы сохранить сложность игры на определенной лунке).

8. Отмена варианта рельефа на противоположной стороне красной штрафной области

Действующее Правило: Правило 26-1с предлагает две дополнительные опции рельефа от боковой (красной) водной преграды; игрок может вбросить мяч в пределах двух длин клюшек от (и не ближе к лунке, чем):

- Точки, где первоначальный мяч в последний раз пересек границу боковой водной преграды, или
- Точки на противоположной границе этой водной преграды, равноудаленной от лунки (Правило 26-1с(ii))

Предлагаемое Правило: Новое Правило 17.1с отменит вариант рельефа на противоположной стороне красной штрафной области (новый термин, под которым будет пониматься то, что сегодня называется боковой водной преградой):

- Это означает, что, когда мяч находится в красной штрафной области, у игрока будет три варианта рельефа со штрафом в один удар, а не четыре, как сегодня.
- Комитет сможет принять Местное правило, по-прежнему разрешающее рельеф на противоположной стороне на тех лунках, где другие варианты рельефа считаются не осуществимыми практически.

Причины изменения:

- Изначальной целью рельефа такого типа была необходимость предоставить дополнительный вариант в тех редких случаях, когда отсутствует возможность применять две другие опции - рельеф назад-по-линии (Правило 26-1b) и боковой рельеф на стороне, где мяч в последний раз вошел в водную преграду (Правило 26-1с (i)), и единственным выполнимым вариантом для игрока оставался рельеф со штрафом в виде удара и расстояния (Правило 26-1a).
- На практике вариант рельефа на противоположной стороне часто используется в том числе и тогда, когда у игрока есть адекватная возможность применения других (одной или обеих) опций рельефа, и поэтому игрок получает дополнительное преимущество, временами чрезмерное и в его обстоятельствах неоправданное.
 - Например, если вдоль фервея протекает ручей, на другом берегу которого много деревьев или плотный раф, и неудачно сыгранный мяч летит в направлении этих деревьев или рафа, отскакивает обратно и попадает в воду, то игроку разрешается воспользоваться рельефом на ближней к фервею стороне ручья и вбросить мяч на фервее.
 - Рельеф на противоположной стороне водного пространства больших размеров, например, пруда или небольшого озера, позволит игроку сыграть с места, достаточно удаленного от точки, где мяч вошел в воду или пришел в состояние покоя, а также позволит сыграть с фервея другой лунки.

- Отмена такой опции может иногда привести к ситуации, когда наилучшим (или единственным) вариантом для игрока будет релиф со штрафом в виде удара и расстояния; в этом нет ничего экстраординарного, поскольку игроки вынуждены так иногда поступать.
- Применение варианта на противоположной стороне иногда занимает продолжительное время, и отмена такой опции пойдет на благо темпу игры.
- В результате этого изменения игрок более не сможет воспользоваться релифом, вбросив мяч на той стороне штрафной области, где находится паттинг-грин, и тем самым избежать сложного удара через эту штрафную область; при более широком использовании красных штрафных областей это вопрос приобрел бы особую актуальность.

9. Отмена требования объявлять о своем намерении поднять мяч

Действующее Правило: в трех конкретных ситуациях, когда игрок по Правилам намеревается замаркировать и поднять свой мяч, применяется специальная процедура:

- Прежде чем поднять мяч, игрок должен объявить о таком своем намерении противнику в матчевой игре либо другому игроку или маркеру в игре на счет ударов, а затем дать этому лицу возможность наблюдать за процессом поднятия мяча и установки его на прежнее место.
- Такая процедура применяется, когда мяч поднимается (1) для идентификации (Правило 12-2), (2) убедиться, что мяч стал непригодным для игры (Правило 5-3), или (3) убедиться, что мяч лежит в условиях, дающих право на релиф, например, что мяч заглобился (Решение 20-1/0.7).

Предлагаемое Правило: По новым Правилам во всех этих трех ситуациях (по Правилу 4.2b, Правилу 7.3 и Правилу 16.4):

- Игроку будет разрешено замаркировать, поднять мяч и далее действовать по Правилу без необходимости сначала объявлять о своем намерении другому лицу или предоставлять этому лицу возможность наблюдать за процессом.
- Но игрок по этому Правилу будет по-прежнему штрафоваться одним штрафным ударом, если он замаркирует или поднимет мяч, не имея на то убедительной причины.

Причины изменения:

- Правила в целом рассчитывают на порядочность игрока.
 - В других ситуациях релифа, включая случаи, когда мяч может быть поднят и сыгран с другого места, игроки могут действовать по Правилу, и от них не требуется вовлекать другого игрока в какую-либо часть этого действия.
 - Например, игрок может обнаружить, что дорожка для каров мешает положению его мяча либо области предполагаемых стойки или свинга, затем найти ближайшую точку релифа, поднять мяч и вбросить его в определенной области, убедиться, что мяч пришел в состояние покоя в правильном месте и сыграть мяч – и все это без необходимости объявлять о своих намерениях другому лицу или давать ему возможность наблюдать за процессом, чтобы был контроль за правильностью действий игрока.
- Отмена необходимости объявления о намерениях в этих трех ситуациях упростит Правила, добавит последовательности в доверии игроку и устранил необязательные

процедурные штрафы лишь за то, что не было проинформировано соответствующее лицо.

- Такие процедурные требования зачастую не имеют никакого практического результата, поскольку многие игроки, для которых эти объявления делаются, отказываются наблюдать за процессом поднятия и установки мяча на прежнее место, тем самым всецело полагаясь на порядочность игрока.
- Это изменение должно также ускорить игру, поскольку игроку более не нужно будет тратить время на информирование другого игрока о своем намерении поднять мяч, а затем ждать, захочет ли другой игрок подойти и посмотреть за поднятием мяча и установкой его на прежнее место.
- Требование этого Правила, что игрок должен иметь убедительную причину для поднятия мяча, является достаточной защитой от ненадлежащего поднятия мяча и нарушения этого Правила.

10. Стимулирование быстрого темпа игры

Действующее Правило: Несмотря на то, что целью Правил является в том числе поддержка темпа игры, отдельным порядком Правила эту проблему не выделяют и не призывают игроков играть быстро:

- В Правиле 6-7 только лишь предусматривается, что запрещается «неоправданно задерживать игру», а также, что игроки должны следовать тем указанием по темпу игры, которые для предотвращения медленной игры устанавливает Комитет.
- Хотя игрокам для экономии времени разрешается играть вне очереди, это в тексте Правил нигде не выдвигается на первый план, и отдельно не проясняется.

Предлагаемое Правило: Новое Правило 5.6 будет призывать к быстрой игре через следующие рекомендации:

- Игроки должны понимать, что темп их игры влияет также на игру других, и они должны играть быстро на протяжении раунда (например, заранее готовиться к каждому удару и быстро перемещаться между ударами или на пути на следующую площадку-ти),
- Игроку следует тратить на удар не более чем 40 секунд (а обычно и меньше), начиная с момента, когда у игрока появилась возможность сыграть, и ничто ему не мешает и не отвлекает, и
- Комитетам следует принять Политику по темпу игры (вместо сегодняшнего положения, по которому Комитетам лишь предоставляется на это право).

В дополнение к этому, в новом Правиле 6.4 будет в явном виде разрешаться игра вне очереди по соглашению между игроками в матчевой игре, а в игре на счет ударов для удобства и экономии времени будет отдельно разрешаться и предлагаться игрокам игра вне очереди, с ответственностью и соблюдая безопасность (называемая «игрой по готовности»).

Причины изменения:

- Если игрокам будут даны отдельные недвусмысленные указания в отношении темпа игры, то данные изменения помогут в следующих аспектах:
 - Как для новичков, так и для опытных игроков будут обозначены нормы, которые будут считаться быстрой игрой, включая максимальное время, обычно отводимое на выполнение удара, и

- Игрокам будет дано понять, что при ответственном и безопасном подходе игра вне очереди является абсолютно приемлемой.
- Основной контроль за соблюдением темпа игры будет по-прежнему осуществляться каждым Комитетом, поскольку сами Правила имеют ограниченные возможности заставить игроков играть быстро.
- Например, Правила не могут штрафовать игрока, если он за установленное в Правилах время не заканчивает раунд, лунку или выполнение удара:
 - Гольф играется в настолько различных условиях и настолько разными людьми, что такое установленное ограничение времени не может быть одинаковым для каждого соревнования или гольф-поля.
 - Невозможно установить «время на удар» для каждого удара, выполняемого в течение раунда, и требовать от всех игроков соблюдать его и контролировать за другими его соблюдение.
- Эти изменения дадут каждому Комитету стимул разрабатывать свою политику по темпу игры, чтобы игроки на гольф-поле, независимо от уровня игры, знали, что от них ожидается, а также обеспечить контроль за соблюдением темпа игры.

11. Ожидаемые стандарты поведения игрока

Действующее Правило: в Правилах о поведении игрока говорится кратко и уклончиво:

- В Правилах напрямую не устанавливаются стандарты поведения, есть лишь связанное с этим положение, дающее Комитету право право дисквалифицировать игроков за «серьезное нарушение этикета» (Правило 33-7).
- В Правилах не объясняется, что означает «нарушение этикета», этот вопрос раскрывается в Решении 33-7/8 и немногих других Решениях.
- Несмотря на то, что отдельный раздел Этикет публикуется в той же книге вместе с Правилами, он не является частью Правил (только в нескольких Решениях).

Предлагаемое Правило: новое Правило 1.2a соберет воедино предполагаемые стандарты поведения игрока:

- Будет заявлено, что от игроков ождается игра в соответствии с духом игры, а именно, порядочность, проявление уважения к другим и необходимый уход за гольф-полем.
- Будет недвусмысленно сказано, что Комитет имеет полномочия дисквалифицировать игрока за любой серьезный проступок, который противоречит духу игры.
- Вместо туманного понятия «нарушение этикета» будут использоваться более прямые и определенные выражения «проступок» и «серьезный проступок».
- Правило 1.2b также предоставит Комитету возможность принимать свой собственный Кодекс поведения игрока и устанавливать штрафы за его нарушение (см. объяснение предлагаемого изменения «Кодекс поведения игрока»)

Причины изменения:

- Гольф является спортом, в котором от игроков ожидаются высокие стандарты поведения, и в Правилах это должно быть выражено в явном и непосредственном виде.
- Несмотря на то, что в действующих Правилах есть отдельный раздел Этикет, который покрывает большинство аспектов, относящихся к духу игры, тем не менее:
 - Приоритеты и акценты в этом разделе не совсем ясны, здесь представлены более общие рекомендации по различным темам, и

- Этот раздел не обладает полнотой власти, которая есть у Правил, и не предоставляет Комитету какие-то полномочия.
- Положения Правила 1.2а, разъясняющие, как следует играть в соответствии с духом игры, помогут в следующих аспектах:
 - Более явно будет обозначено, что от всех игроков ожидается уважение к другим, порядочность, необходимый уход за гольф-полем, а также
 - Игрокам будет дано понять, что если их поведение будет сильно отличаться от установленных стандартов, то это может привести к дисквалификации.
- Замена выражения «серьезное нарушение этикета» на «серьезный проступок» поможет в дальнейшем отличать это понятие от термина «серьезное нарушение», которое будет по-прежнему использоваться в новых Правилах, но в совершенно других целях.

12. Фиксированные расстояния (а не длины клюшки), используемые для измерений

Действующее Правило: по Правилам для измерения границ многих областей используются длины клюшки:

- Одна длина клюшки определяет область для вбрасывания в случае рельефа без штрафа (например, при вмешательстве неподвижного препятствия или ремонтируемого участка), а две длины клюшки определяют область для вбрасывания в случае некоторых рельефов со штрафом (например, в случае боковой водной преграды или неиграемого мяча).
- Две длины клюшки также используются для определения границы, до которой брошенный мяч может откатиться, чтобы не потребовалось перевбрасывание (Правило 20-2с(vi)).
- Площадка-ти каждой лунки определяется прямоугольной областью глубиной в две клюшки.

Предлагаемое Правило: Длины клюшки более не будут никак использоваться в целях измерений:

- Область рельефа для вбрасывания мяча будет иметь фиксированные размеры: расстояние в 50,8 сантиметров (20 дюймов) заменит одну длину клюшки, а расстояние 203,2 сантиметра (80 дюймов) заменит две длины клюшки.
- Перевбрасывание потребует только в случае, если мяч придет в состояние покоя за пределами области рельефа, и потому при вбрасывании мяча больше не будет иметь значение, на сколько длин клюшки он откатится.
- Площадка-ти каждой лунки будет глубиной 203,2 сантиметров (80 дюймов).

Причины изменения:

- Меньшая область рельефа (и запрещение играть мяч, выкатившийся за пределы области рельефа) будет в большинстве случаев означать, что игрок будет играть с места, расположенного ближе к первоначальному месту мяча и к ближайшей точке рельефа, по сравнению с тем, откуда игрок играет сегодня.
- Использование фиксированных размеров поможет решить некоторые проблемы, такие как:

- Размеры области рельефа отличаются у разных игроков в зависимости от длины их клюшек, что может приводить к несправедливости (самое большое преимущество получают игроки, использующие для измерений длинные паттеры).
- Путаница при пользовании рельефом, поскольку игрок может использовать две разные клюшки (по действующим Правилам игрок может использовать одну клюшку для нахождения ближайшей точки рельефа, а другую – для измерений, но должен использовать одну и ту же клюшку для измерения области для вбрасывания и измерения расстояния, на которое откатится вброшенный мяч).
- У игрока более не будет возможности менять размер области рельефа в стратегических целях, выбирая для измерений более короткую или более длинную клюшку.
- Использование фиксированных расстояний упростит процесс измерений, а основным инструментом измерений для игроков будут нанесенные на shaft отметки 50,8 и 101,6 сантиметров (20 и 40 дюймов).

13. Формат игры на счет ударов «Максимальный счет»

Действующее Правило: в настоящее время в Правилах признаются два главных формата игры на счет ударов:

- Основной формат игры на счет ударов, в котором на каждой лунке игрок должен забить мяч в лунку, в противном случае он будет дисквалифицирован (Правило 3), и
- Формат игры на счет ударов Стейблфорд, в котором используется система начисления очков, а если игрок набирает на лунке более одного удара выше фиксированного счета, либо не заканчивает лунку, то он просто получает ноль очков на этой лунке. (Правило 32).

Предлагаемое Правило: Новым, дополнительным форматом игры на счет ударов станет формат «Максимальный счет»:

- Счет игрока на каждой лунке будет ограничен установленным Комитетом значением, которое может быть фиксированным (например, 6,8,10 и т.д), соотноситься с паром лунки (например, двойной пар или тройной богги) или соотноситься с гандикапом игрока (например, двойной богги нетто).
- Игрок, который не завершил лунку (что неформально часто называется «поднял»), не будет дисквалифицирован, а просто получит максимальный счет на этой лунке.

Причины изменения:

- Необходимость в игре на счет ударов забивать мяч в лунку на каждой лунке имеет по крайней мере два недостатка: (1) часто это приводит к замедлению темпа игры, и (2) это может лишать уверенности в себе игроков, которые более не чувствуют в себе реальной возможности соревноваться или закончить раунд с хорошим счетом после того, как они очень неудачно сыграли одну или две лунки.
- Максимальный Счет будет альтернативным форматом игры, в котором будут исправляться оба этих недостатка - игроку будет позволено поднимать мяч после того, как его счет достигнет максимального значения или превысит его, а счет игрока на любой лунке не будет превышать максимального значения.
- Именно по этим причинам формат Стейблфорд стал популярным во многих частях света; Максимальный Счет станет аналогичным форматом игры на счет ударов, с той лишь разницей, что подсчитываться будут удары, а не количество очков.

- Маловероятно, что формат Максимальный счет будет использоваться на элитном уровне, но он может быть полезным на уровне, на котором играют начинающие и не очень мастеровитые гольфисты, а в более широком смысле – гольфисты, регулярно играющие в клубах, то есть на уровне, на котором к темпу игры особое внимание.
- Как и формат Стейблфорд, формат Максимальный Счет может сочетаться с системами гандикапов, и счет на каждой лунке может ограничиваться максимальным счетом, привязанным к гандикапу (например, двойной богги нетто).

14. Перемещение или касание свободных помех

или касание песка в бункере

Действующее Правило: Если мяч игрока лежит в бункере, то Правило 13-4 предусматривает (с исключениями), что игрок не должен:

- Тестировать состояние бункера,
- Касаться земли в бункере рукой или клюшкой, или
- Касаться находящихся в бункере свободных помех или перемещать их.

Предлагаемое правило: По новым Правилам 12.2a и 12.2b игроку будет разрешено касаться свободных помех в бункере или перемещать их, и в общем случае ему будет разрешено касаться песка рукой или клюшкой; но останутся определенные ограничения, запрещающие игроку:

- Намеренно касаться песка в бункере рукой, клюшкой, граблями или другими предметами с целью протестировать состояние песка и получить информацию для удара, или
- Касаться клюшкой песка в бункере при выполнении тренировочного свинга, при установке клюшки непосредственно позади или впереди мяча либо при замахе для удара.

Причины изменения:

- Сложность игры из бункера заключается в том, что необходимо сыграть из песка, и это не связано с находящимися в бункере листьями, камнями или другими свободными помехами.
- В нынешнем походе к этому вопросу существует определенная путаница, поскольку сначала заявляется о полном запрете касания песка рукой или клюшкой, а затем признаются многие исключения.
- Пересмотренное Правило упростит этот подход и будет запрещать только действия, которые выполняются с определенными целями:
 - Намеренное тестирование состояния песка рукой или клюшкой будет по-прежнему запрещено, поскольку игрок должен уметь оценивать и предугадывать, как песок повлияет на его удар, а также потому, что тестирование песка перед каждым ударом неминуемо приведет к потерям времени и потому является неприемлемым.
 - По-прежнему будет запрещено касаться песка непосредственно перед мячом или за ним либо во время выполнения замаха для удара, чтобы игрок своими действиями не уменьшил сложность своего удара из песка; такие запрещения уже гольфистам хорошо известны и соблюдаются почти всеми.
 - По-прежнему будет запрещено касаться песка во время выполнения тренировочного свинга – с целью поддержания темпа игры, и чтобы

предотвратить рассыпание песка за пределы бункера в заметных количествах (особенно это касается бункеров около гринов), что было бы неизбежным при многократном повторении тренировочного свинга.

15. Отмена штрафа за сдвиг мяча на паттинг-грине

Действующее Правило: по Правилу 18-2, если игрок (или противник) где-либо на гольф-поле случайно вызывают сдвиг мяча игрока, то накладывается штраф в один удар (если не применяется одно из нескольких исключений).

Предлагаемое Правило: По новому Правилу 13.1 теперь не будет штрафа, если игрок (или противник) случайно вызовет сдвиг мяча игрока на паттинг-грине.

Изменение этого Правила по сути произошло уже 1 января 2017 года, когда Комитетам были даны полномочия принимать Местное правило, по которому отменяется штраф за случайный сдвиг мяча на паттинг-грине.

Причины изменения:

- Форма, уклон и состояние многих современных паттинг-гринов увеличивают риск того, что мяч на паттинг-грине сдвинется, а причину этого – сдвинул ли мяч игрок либо мяч сдвинулся из-за ветра или других природных явлений – понять бывает сложно.
- Если мяч сдвигается во время того, как игрок выполняет обычные действия по подготовке к удару и не более этих действий, то штраф игроку может показаться несправедливым.
- В большинстве ситуаций со «сдвигом мяча» на паттинг-грине мяч сдвигается лишь на небольшое расстояние, и часто это происходит после того как игрок выполнял обоснованные движения по подготовке к удару; мяч легко можно вернуть на прежнее место.
- Если мяч лежит вне паттинг-грин, то соображения на этот счет будут отличаться - по-прежнему к игроку или противнику в таких обстоятельствах будет применяться штраф (с исключениями, например, за сдвиг мяча во время поиска), чтобы сохранить принцип «играй мяч, как лежит» и чтобы игрок по-прежнему действовал с повышенным вниманием, находясь рядом с мячом.

16. Процедура вбрасывания мяча и игра из области рельефа

Действующее правило: Пользуясь рельефом (со штрафом или без штрафа) по многим Правилам, от игрока требуется выполнять следующую процедуру:

- Игрок должен вбрасывать мяч, стоя прямо и удерживая мяч вытянутой рукой на высоте плеч; в противном случае мяч должен быть переброшен (Правило 20-2a).
- Мяч сначала должен удариться о гольф-поле в конкретном месте и не должен попадать в кого-либо или чье-либо снаряжение прежде, чем он придет в состояние покоя; в противном случае мяч должен быть переброшен (Правило 20-2b).
- Затем мяч должен играть из того места, где он пришел в состояние покоя, за исключением случаев, когда он откатывается в 9 указанных местоположений (например, ближе к лунке или далее чем на 2 длины клюшки от места, где он ударился о гольф-поле), тогда он должен быть переброшен (Правило 20-2c).

- Если мяч после второго вбрасывания придет в состояние покоя в любом из этих 9 местоположений, то игрок должен установить мяч там, где мяч сначала ударился о гольф-поле при втором вбрасывании.

Предлагаемое Правило: игроки по-прежнему при пользовании рельефом будут вбрасывать мяч, но процедура вбрасывания будет отличаться несколькими моментами, которые детализированы в Правиле 14.3:

- Будут упрощены требования того, как может вбрасываться мяч, без ограничений в отношении того, как мяч держать и с какой высоты его вбрасывать; единственным требованием будет отпускать мяч с любой высоты над уровнем земли или чего-то растущего или любого природного или искусственного объекта так, чтобы он находился в падении, а не класть его или устанавливать на эти поверхности.
- Акцент в процедуре вбрасывания будет смещен на заданную «область рельефа», в которой по этому Правилу нужно будет вбрасывать мяч, и граница которой будет находиться либо в 50,8 см либо в 203,2 см (20 или 80 дюймов) от точки-ориентира или линии-ориентира (могут применяться и другие ограничения).
- Будет всего лишь необходимо, чтобы мяч был брошен и пришел в состояние покоя в области рельефа; если мяч случайно заденет кого-нибудь или что-нибудь, прежде чем придет в состояние покоя в этой области рельефа, то перевбрасывание не потребуется.
- Если брошенный мяч придет в состояние покоя снаружи области рельефа, то его нужно будет вбросить снова; не будет лимитироваться количество перевбрасываний, от игрока будет требоваться предпринять все разумные усилия, чтобы вбросить его таким способом и в таком месте, чтобы мяч остался в области рельефа.
- В том редком случае, когда мяч не будет приходить в состояние покоя в области рельефа, вне зависимости от того, как и где он вбрасывался (например, на крутом склоне с короткой травой), игрок будет устанавливать мяч где-либо внутри области рельефа.
- Если мяч после двух попыток установки не приходит в состояние покоя на этом месте, то игрок будет устанавливать мяч на ближайшем месте (но не ближе к лунке), где он будет находиться в состоянии покоя.

Причины изменения:

- Новая процедура призвана сместить акценты с нынешних механических критериев способа вбрасывания мяча (с несколькими процедурными требованиями) в сторону надлежащего места вбрасывания мяча и последующей игры с этого места, безотносительно того, как мяч там оказался.
- В то же время требование от игрока вбрасывать мяч (как противоположность к установке мяча) сохранит желаемую случайность места, в котором мяч остановится:
 - Особое значение это имеет при вбрасывании мяча в сложном окружении, таком как плотный раф или высокая трава.
 - У игрока не будет гарантии, что мяч остановится в желаемом месте и в хорошем положении.
- Смягчение ограничений метода вбрасывания мяча поможет поддержанию темпа игры, поскольку игроку будет легче выполнить процедуру рельефа с помощью одного единственного вбрасывания:
 - Когда мяч вбрасывается с высоты плеч, то он часто откатывается на значительное расстояние, после чего обычно требуется перевбрасывание.

- И наоборот, если мяч вбрасывается с высоты близкой к уровню земли, то обычно мяч приходит в состояние покоя близко к месту, где он коснулся земли, и поэтому должен остаться в области рельефа.
- Новая процедура не позволит игроку получить больший рельеф, чем необходимо:
 - В настоящее время брошенный мяч может откатиться на расстояние до 2-х длин клюшки от места, где он ударился о землю, и поэтому он может оказаться, например, почти в 3-х клюшках от ближайшей точки рельефа от дорожки или ремонтируемого участка, либо почти в 4-х клюшках от места, где первоначальный мяч вошел в боковую водную преграду или от места, где он лежал в неиграемом положении.
 - Требование, чтобы мяч, брошенный в области рельефа, пришел в состояние покоя в этой же области рельефа и был сыгран из этой же области, в значительной степени добавит вероятности, что мяч будет сыгран с места, близкого к тому, где мяч пришел в состояние покоя.
 - Новая процедура сэкономит время и не даст игрокам возможности обойти суть этого Правила, что может случаться сегодня, когда игроки намеренно пытаются вбросить мяч в таком месте, которое позволит мяч перевбросить, а после второго безуспешного вбрасывания - установить мяч.
- Разрешение игроку вбрасывать мяч с небольшой высоты над уровнем земли поможет избежать неудачного исхода, который часто случается в настоящее время – при вбрасывании мяча в бункере с высоты плеч он заглубляется в песке.
- С новой процедурой игрокам будет проще понимать где и как вбрасывать мяч:
 - Например, сегодня во многих случаях от игрока требуется вбрасывать мяч как можно ближе к определенному месту (например, к месту выполнения предыдущего удара или к месту, где мяч заглубился), после чего могут возникать вопросы, достаточно ли близко к этому месту был брошен мяч.
 - Новая процедура при вбрасывании мяча относительно какого-либо места будет заключаться в необходимости вбрасывания мяча где-либо внутри области рельефа, ограниченной расстоянием в 50,8 см (20 дюймов) от этого места (но не ближе к лунке).
- Игрокам будет проще понимать, когда перевбрасывать мяч:
 - В настоящее время игрок должен знать 9 сценариев Правила 20-2с, при которых требуется перевбрасывание мяча; эти сценарии трудно запомнить и применять; это Правило зачастую понимается неправильно.
 - По новому Правилу игроку нужно будет лишь знать, что мяч должен быть перевброшен, если он придет в состояние покоя снаружи области рельефа.

17. Обоснованное суждение при оценке и измерениях

Действующее Правило: при оценке или измерении места, точки, линии, области или расстояния по какому либо Правилу:

- Суждение игрока в отношении этих действий, как правило, не имеет достаточного веса или признания; если окажется, что игрок, основываясь на своих ошибочных оценках или измерениях, сыграет с неверного места, даже с незначительной погрешностью, то игрок получит штраф.
- Исключением является ситуация, когда игрок старательно, насколько возможно, оценил место, где мяч вошел в водную преграду, сыграл этот мяч, а затем узнал, что

его суждение было ошибочно; если это было добросовестное суждение, то штраф не налагается (Решение 26-1/17).

Предлагаемое Правило: по новому Правилу 1.3а(2), когда требуется оценить или измерить место, точку, линию область или расстояние, то будет приниматься обоснованное суждение игрока, если:

- Игрок сделал все возможное для быстрой и точной оценки или измерения, что в данных обстоятельствах было от него разумно ожидать.
- Это означает, что будет поддержано обоснованное суждение игрока, даже если впоследствии на основании другой информации (например, видеоповтора) окажется, что оно было ошибочным.

Причины изменения:

- Правила в большинстве случаев полагаются на порядочность игрока, и это будет являться естественным и необходимым продолжением такого доверия игроку.
- Во многих ситуациях Правила требуют от игрока оценить или измерить место, точку, линию, область или дистанцию, например, когда игрок:
 - Использует маркер мяча, чтобы замаркировать место мяча, а затем установить мяч на прежнее место, или
 - Оценивает место, откуда был выполнен предыдущий удар, когда играет со штрафом в виде удара и расстояния или когда удар был отменен, или
 - Находит точку-ориентир или линию-ориентир для получения рельефа (например, ближайшую точку полного рельефа или линию назад от лунки через место неиграемого мяча), либо определяет размеры области рельефа (например, отмеряя фиксированное расстояние от точки-ориентира или линии-ориентира).
- Такие суждения необходимо делать быстро, и зачастую при этом сложно быть точным.
- При условии, что игрок сделал все возможное, что от него в данных обстоятельствах можно было ожидать:
 - Игрок не получит штраф за какие-либо небольшие неточности, даже если для него создалось какое-либо преимущество.
 - Штрафа не будет и в ситуации, когда оценка игрока оказалась сильно ошибочной, но у игрока не было других реальных возможностей оценить это лучшим образом (например, при оценке места входа мяча в водную преграду или оценке места нахождения мяча до того, как он не был перемещен внешним воздействием).
- Если будет приниматься обоснованное суждения игрока, то правильность действий игрока будет вызывать меньше сомнений в случае использования технических средств (например, видеоповтора в телевизионной трансляции).

18. Релиф для заглубившегося мяча

Действующее Правило: в определенных обстоятельствах у игрока есть право воспользоваться рельефом, когда его мяч заглубился в своей собственной питч-вмятине:

- Правило 25-2 разрешает рельеф только в том случае, если мяч заглубился на коротко-стриженной области (то есть области, постриженной до высоты фервея или ниже), находящейся на основной части поля.

- Но Комитет может принять Местное правило, которое распространяет область действия рельефа для заглубившегося мяча на всю основную часть поля, независимо от того, является она коротко стриженной областью или нет (кроме случаев, когда мяч заглубился в песке).
- При пользовании рельефом игрок должен вбросить первоначальный мяч как можно ближе к месту, где он заглубился, но не ближе к лунке.

Предлагаемое Правило: действующие по умолчанию положения Правила и Местного правила, поменяются местами:

- Новое Правило 16.3 разрешит рельеф для мяча, заглубившегося в любом месте на «основной области» (той области, которая сегодня называется «основной частью поля»), кроме случаев, когда мяч заглубился в песке.
- Но Комитет может принять Местное правило, ограничивающий рельеф для заглубившегося мяча только теми областями основной области, которые пострижены до высоты фервея или ниже.
- При пользовании рельефом игрок будет вбрасывать первоначальный мяч или замещающий мяч в пределах 50,8 см (20 дюймов) от точки, находящейся непосредственно позади места заглубления мяча (но не ближе к лунке).

Причины изменения:

- Это Правило является необходимым исключением из принципа «играй мяч как лежит», потому что игра мячом, который завяз в мягкой или влажной почве (будь то на фервее или в рафе), не должна рассматриваться как составляющая умения игрока играть на гольф-поле.
- Разрешение рельефа в любом месте основной области является последовательным по отношению к другим Правилам, которые не делают различий в зависимости от высоты травы на основной области.
- Многие Комитеты по всему миру, будь то на профессиональном и элитном любительском уровне или обычном клубном уровне, используют в настоящее время такое Местное правило.
- Во многих странах это Местное правило используется настолько часто, что гольфисты полагают, что Правила всегда разрешают рельеф в любом месте на основной области.
- Изменение действия по умолчанию Правила и Местного правила поможет избежать возникающей путаницы, когда клубы или гольфисты не всегда осознают, что такой рельеф не разрешен до тех пор, пока не будет принято Местное правило.
- Если за точку-ориентир области рельефа принять точку «непосредственно позади» места заглубления мяча, то снимутся вопросы, что делать, если вброшенный мяч вновь откатится в ту же питч-вмятину, в которой он заглубился; такой мяч будет всегда перебрасываться, поскольку он пришел в состояние покоя снаружи области рельефа.

19. Устранение повреждений на паттинг-грине

Действующее Правило: Правило 16-1с позволяет устранять лишь определенные повреждения на паттинг-грине:

- Игрок может выровнять любые заглушки прежних лунок или следы от мячей на паттинг-грине на своей линии игры, независимо от того, лежит мяч на паттинг-грине или вне его (это является исключением к Правилу 13-2).

- Но игроку не разрешается устранять какие-либо другие повреждения на паттинг-гине (например, следы от шипов, повреждения от животных и т.д.), если это может помочь ему в последующей игре на этой лунке.

Предлагаемое Правило: Новое Правило 13.1b(1) разрешает устранить почти любое повреждение на паттинг-гине:

- В понятие «повреждения на паттинг-гине» будут включены все типы повреждений (такие как следы от шипов, повреждения обувью, вмятины от клюшки или флажка, повреждения от животных и т.д.), за исключением аэрационных отверстий, естественных дефектов или несовершенств поверхности земли либо естественного износа лунки.
- Игроку будет разрешено устранить повреждение только руками, ногами или с помощью обычного снаряжения, такого как подставка-ти, клюшка, вилка для выравнивания следов от мячей, при условии, что не возникнет неоправданной задержки игры.

Причины изменения:

- Поскольку паттинг-грины специально готовятся, чтобы мяч по ним катился по поверхности, то Правила разрешают на паттинг-грингах игрокам многое из того, что им не разрешается где-либо еще:
 - В любое время на грине игрок может замаркировать, поднять, очистить мяч, убрать на грине песок или рассыпанную почву, а также выровнять на грине заглушки прежних лунок или следы от мячей.
 - Исходя из философии, дающей игроку право на ровную, однородную поверхность, по которой ему предстоит катить мяч, было бы нелогично запрещать ему выравнивать другие виды повреждений (будь то нанесенные игроками, животными, обслуживающим персоналом и т.д.).
- Такое изменение Правила снимет частые вопросы от игроков или рефери, является ли это конкретное повреждение паттинг-гринга следом от мяча, который можно устранить, либо следом от шипов или другим повреждением, которое устранять не разрешено.
- Такое изменение также уменьшит существующее несоответствие между запрещением игроку устранять повреждения во время игры на лунке и последующим призывом устранить эти повреждения (например, поправить разломатившийся край лунки или придавить следы от шипов) как проявление вежливости по отношению к следующей группе или с целью ухода за гольф-полем (Решения 1-2/0.7 и 1-2/3.5).
- Было отмечено определенное беспокойство, что разрешение устранять все повреждения на паттинг-гине может замедлить игру, поскольку игроки будут стараться выравнивать слишком много повреждений; но мы полагаем, что вряд ли это будет относиться ко многим игрокам, а против неоправданной задержки игры теми игроками, кто предпринимает избыточные действия, будет работать соответствующее Правило (например, политика Комитета по темпу игры).

20. Установка мяча на прежнее место, когда первоначальное место не известно

Действующее Правило: Если мяч игрока, находящийся в состоянии покоя где-либо кроме паттинг-грин, был поднят или сдвинут по Правилу, требующему, чтобы мяч был установлен на прежнее место:

- Этот мяч должен быть возвращен на прежнее место, а именно установлен на первоначальное место (Правило 20-3а).
- Но если первоначально место точно не известно, то игрок должен вернуть мяч обратно в игру, не устанавливая его, а вбрасывая как можно ближе к приблизительному первоначальному месту (Правило 20-3с).

Предлагаемое Правило: По новому Правилу 14.2с в той же самой ситуации:

- Мяч будет всегда устанавливаться на место, а вбрасываться не будет.
- Если первоначальное место точно не известно, то от игрока потребуются устанавливать мяч на приблизительное прежнее место (а если мяч находился на закрепленном природном объекте, под ним или вплотную к нему, то мяч должен быть установлен соответственно).

Причины изменения:

- Основопологающим принципом гольфа является принцип «играй мяч, как лежит»; из этого должно следовать, что если мяч в состоянии покоя был сдвинут, то он должен быть возвращен и сыгран с первоначального места или с места, находящегося как можно ближе к первоначальному.
- Когда, прежде чем поднять мяч, игрок маркирует его местоположение маркером мяча, то первоначальное место мяча известно и мяч устанавливается на отмеченное место.
- Но если мяч был случайно сдвинут, то игроку может быть точно не известно первоначальное место:
 - В настоящее время, если мяч находился где-либо вне паттинг-грин, то игрок должен вбросить мяч как можно ближе к его приблизительному месту и сыграть мяч оттуда, где он придет в состояние покоя (если он не откатится в позицию, где потребуются перебрасывание по Правилу 20-2с).
 - Это означает, что мяч зачастую играется с места, отличного от приблизительного места, поскольку разрешается, чтобы вброшенный мяч откатился на расстояние до двух длин клюшки от этого места.
 - Это также означает, что мяч может быть сыгран из лучшего или худшего положения, по сравнению с первоначальным положением (например, когда первоначальное место было в рафе, а вброшенный мяч пришел в состояние покоя на фервее, или наоборот; либо когда мяч находился в глубине травы, а вброшенный мяч пришел в состояние покоя поверх травы).
- Требование от игрока устанавливать мяч на приблизительное место (включая требование устанавливать мяч в такое положение на закрепленном или растущем объекте, под ним или вплотную к нему, как он пришел в состояние покоя относительно этого объекта) добавит уверенности, что мяч будет сыгран с места, очень близко расположенного к его первоначальному месту и из такого же, или почти такого же положения.

- Когда игрок не знает точного первоначального места мяча, который был поднят или сдвинут на паттинг-грине, то применяется процедура установки мяча на приблизительное прежнее место, и теперь такая же процедура будет применяться на остальных участках поля.
- Это изменение также упростит для игроков понимание Правил, поскольку за требованием «установки» мяча на прежнее место будет следовать именно установка мяча, а не запутывающее в этой ситуации вбрасывание.

21. Стандарты при определении причины, по которой сдвинулся мяч

Действующее Правило: при определении того, вызвал ли игрок (или противник) сдвиг своего мяча, используется стандарт «совокупность свидетельств»:

- Решение должно быть принято в свете всех влияющих обстоятельств, после оценки совокупности свидетельств и сопоставления фактов (Решение 34-3/9).
- Будет признано, что игрок вызвал сдвиг мяча, если совокупность свидетельств покажет, что более, а не менее вероятно, что он был причиной сдвига (Решение 18-2/0.5).

Но для выяснения того, что сдвиг мяча вызвал внешний фактор (например, животное, зритель или другой игрок в игре на счет ударов), применяется другой стандарт (наличие «знания или уверенности»).

Предлагаемое Правило: По новому Правилу 9.2 ко всем вопросам, связанным с причиной сдвига мяча, будет применяться стандарт «знание или уверенность» (что предполагает 95% вероятность):

- Будет признаваться, что игрок, противник или внешнее воздействие вызвали сдвиг мяча только при наличии знания или уверенности, что соответственно игрок, противник или внешнее воздействие вызвали сдвиг мяча; в противном случае будет считаться, что сдвиг произошел под воздействием природных сил.

Причины изменения:

- В ситуациях со сдвигом мяча зачастую сложно проводить анализ совокупности свидетельств:
 - Необходимо оценить множество альтернативных факторов, например, что делал игрок около мяча, промежуток времени перед движением мяча, положение мяча, уклон поверхности и другие особенности гольф-поля в месте нахождения мяча, наличие ветра или других погодных явлений, и
 - Не расставлены приоритеты оценки этих факторов.
- Применять стандарт «знание или уверенность» будет проще, поскольку удастся избежать многих ситуаций, в которых тяжело наверняка определить причину сдвига мяча.
- Использование этого стандарта хорошо будет согласовываться с новым Правилем 13.2, которое отменяет штраф за случайный сдвиг мяча на паттинг-грине:
 - Это штраф отменен в первую очередь из-за того, что довольно часто на практике трудно понять, почему мяч на паттинг-грине сдвинулся.
 - Отмена этого штрафа рассматривается ниже в разделе «Когда сдвинутый на паттинг-грине мяч надлежит устанавливать на прежнее место».

- При трудностях такого рода стандарт «знание или уверенность» будет более однозначным, применять его будет легче, а игроки смогут избежать игры с неверного места и последующего штрафа (при установке мяча на прежнее место, в то время как он должен был играть как лежит, или наоборот).
- Это изменение Правила также означает, что во всех ситуациях со сдвигом мяча будет использоваться один стандарт «знание или уверенность», в то время как в действующих Правилах применяются разные подходы для ситуаций сдвига мяча внешним воздействием и для ситуаций сдвига мяча игроком или противником.

22. Замена мяча, поврежденного во время игры на лунке

Действующее Правило: по Правилу 5-3:

- Игроку разрешается заменить свой мяч другим мячом, если во время розыгрыша лунки этот мяч стал непригодным для игры – то есть, если он заметно порезан, треснул или потерял форму.
- Прежде чем поднять мяч с целью осмотра его на предмет непригодности к игре игрок должен:
 - Объявить о своем намерении противнику в матчевой игре либо маркеру или другому игроку в игре на счет ударов, и
 - Предоставить этому лицу возможность наблюдать за поднятием мяча, его установкой на прежнее место и позволить осмотреть мяч, а если это лицо желает оспорить заявление о непригодности мяча, то он должен сделать до того, как игрок сыграет другим мячом.

Предлагаемое Правило:

Новое Правило 4.2 пересматривает эту процедуру в двух аспектах:

- Игроку будет разрешено заменить свой мяч только в том случае, если во время игры на лунке он оказался порезан или треснул, но не потому, что он «потерял форму».
- От игрока не будет больше требоваться объявлять о намерении поднять мяч другому лицу или предоставлять этому лицу возможность наблюдать за процессом или осматривать мяч.

Причины изменения:

- Если мяч в игре «потерял форму» (то есть, перестал быть идеально круглым), то это более не будет основанием, позволяющим заменить мяч, потому что:
 - Современные мячи так устроены и сделаны из таких материалов, что они редко теряют свою круглую форму, и
 - На игровые характеристики современных мячей мало что существенно влияет – в основном порезы и трещины.
- Понятие «потерял форму» приводит к заблуждению, и некоторые игроки ошибочно полагают, что мяч, на поверхности которого есть задиры или царапины, является потерявшим форму и потому непригоден для игры.
- Уменьшение количества оснований для замены мяча – лишь до случаев, когда мяч треснул и оказался порезан – поможет устранить это заблуждение, и подкрепить суть этого Правила, не разрешающего заменять мяч, когда он всего лишь поцарапан или ободран.

- Нет сильной необходимости требовать от игрока объявлять о своем намерении поднять свой мяч или дать возможность другому лицу наблюдать за процессом:
 - Отмена таких требований упростит и ускорит этот процесс, а также будет соответствовать общему подходу Правил по доверию к игроку в отношении правильности его действий, не требующему, чтобы за процессом наблюдало другое лицо.
 - Это разъясняется также ниже, в разделе «Отмена требования объявлять о своем намерении поднять мяч»

23. При использовании рельефа всегда разрешается замена мяча

Действующее Правило: Игроку разрешается заменить мяч, когда он использует рельеф в соответствии только с определенными Правилами:

- Замена разрешена при рельефе со штрафом, например, когда мяч оказался в водной преграде, неиграемым или за пределами гольф-поля (Правила 26-1, 27-1, 28).
- Замена не разрешена при рельефе без штрафа, например, рельеф от неподвижного препятствия или участка в аномальном состоянии (Правила 24-2 и 25-1); это означает, что игрок должен использовать первоначальный мяч (за исключением случаев, когда этот мяч не является немедленно доступным).

Предлагаемое Правило: по новому Правилу 14.3 при использовании рельефа игроку будет всегда предоставляться выбор, заменить мяч или использовать первоначальный мяч, включая ситуации:

- Использования рельефа как со штрафом, так и без штрафа (Правила 15-19), и
- Каждый раз, когда от игрока требуется вбрасывать и играть мяч, например, при возвращении после отмененного удара, чтобы сыграть с места предыдущего удара.

Причины изменения:

- Требование в одних ситуациях рельефа использовать первоначальный мяч, а в других – отсутствие этого требования, является запутывающим, сложным для запоминания и приводит к необязательным штрафам. Использование более последовательного подхода, при котором игроку будет разрешено при пользовании рельефом всегда выбирать - заменять мяч или использовать первоначальный мяч - будет значительно проще.
- Нет необходимости требовать применения разных процедур, в зависимости от того, со штрафом или без штрафа игрок пользуется рельефом:
 - Штраф будет применяться в зависимости от того, где мяч оказался (например, потерян, за пределами гольф-поля, в штрафной области или неиграемым), а не от того, какой мяч будет играть следующим.
 - Например, если мяч находится для игрока в легкой досягаемости, нет причин требовать от игрока использовать только первоначальный мяч в случае вмешательства норы животного, но в то же время разрешать замену мяча для рельефа при неиграемом мяче.
- Это изменение избавит от необходимости при пользовании рельефом без штрафа определять, является ли мяч немедленно доступным, что в различных ситуациях вызывает дополнительные вопросы, например, когда мяч находится на глубине нескольких сантиметров в случайной воде или под колючим кустарником.

- Это также более четко разграничит и поможет при возвращении мяча в игру понять интуитивно, когда разрешена замена, а когда должен быть возвращен в игру первоначальный мяч:
 - Замена будет разрешена только тогда, когда игрок по любому Правилу пользуется релифом – то есть когда игроку разрешается или от него требуется сыграть свой следующий удар с места, отличного от того, где первоначальный мяч пришел в состояние покоя.
 - Замена не будет разрешена, когда мяч был поднят или сдвинут, и когда Правила требуют, чтобы он был установлен на первоначальном месте – в этом случае должен по-прежнему использоваться первоначальный мяч (кроме случаев, когда его нельзя достать в течение нескольких секунд и с разумными усилиями).

24. Время на поиск мяча, прежде чем он будет являться потерянным

Действующее Правило: Если мяч игрока не найден в течение 5 минут после того, как игрок или его кедди приступил к его поиску, то:

- Мяч считается «потерянным», и
- Игрок получает штраф в один удар и должен сыграть другим мячом с места предыдущего удара (то есть должен сыграть со штрафом в виде удара и расстояния). (Определение «Потерянный мяч»; Правило 27-1с)

Предлагаемое Правило: По новому Правилу 18.2 время на поиск мяча (прежде чем он станет потерянным) будет сокращено с 5 минут до 3 минут.

Причины изменения:

- Ограничение времени поиска тремя минутами будет больше согласовываться с базовым принципом гольфа, по которому игра должна проходить в быстрой и непрерывной манере, без длинных пауз в игре.
- В большинстве случаев, если мячу суждено быть найденным, то он находится в течение первых 3-х минут.
- Общая задержка, связанная с потерей мяча, может быть больше, чем чистое время поиска; например, безуспешный поиск мяча после удара с площадки-ти может занимать время в 10 минут или более, в которое будет входить 5 минут на поиск, возвращение на площадку-ти для игры другим мячом со штрафом в виде удара и расстояния, возвращение обратно на лунку к месту нахождения мяча.
- Время, затраченное на поиск каждого мяча, может также негативно повлиять на темп игры последующих групп; когда возникает несколько продолжительных поисков мячей, то суммарная задержка может стать значительной для всех играющих на гольф-поле.
- Хотя в результате этого изменения может увеличиться количество потерянных мячей, основным его следствием должно стать ускорение игры.
- Знание того, что поиск мяча будет ограничен лишь тремя минутами, будет заставлять предполагающего потерю мяча игрока играть временным мячом.

25. Касание линии игры на паттинг-грине

Действующее Правило: По Правилу 16-1а, если мяч игрока находится на паттинг-грине:

- Игроку в общем случае запрещено касаться своей линии патта.
- Но из этого есть семь исключений (например, при удалении свободных помех или подвижных препятствий, при поднятии мяча или установке его на прежнее место, при заделывании следов от мячей и т.д.)

Предлагаемое Правило: Будет отменено запрещение касаться линии игры на паттинг-грине:

- Более не будет штрафа за простое касание линии игры на паттинг-грине (термин «линия игры» будет применяться везде на гольф-поле, в том числе на паттинг-грине, а термин «линия патта» больше использоваться не будет).
- Но игроку по-прежнему будет запрещаться улучшать линию своей игры на паттинг-грине (см. новые Правила 8.1а и 8.1b).

Причины изменения:

- Если игрок или его кедди просто касается поверхности паттинг-грин на линии, по которой будет играть мяч, то никакого преимущества не создается.
- Запрещение касания линии патта со временем приобрело многие исключения:
 - В действующем Правиле 16-1а перечислено семь различных ситуаций, при которых игроку разрешается касаться линии патта.
 - В Решениях допускаются дополнительные исключения, например, отсутствие штрафа, если игрок случайно пройдет по своей линии патта.
- Действующий запрет тяжело поддается контролю, и штрафы часто не применяются; а те штрафы, что применяются, могут восприниматься как излишние и бессмысленные, например, когда кедди случайно касается линии патта флажком.
- Изменение, позволяющее игроку устранять почти все повреждения на паттинг-грине (см. раздел «Устранение повреждений на паттинг-грине»), является еще одной причиной, по которой более не требуется запрещение простого касания линии патта.
- Отмена запрещения касаться линии патта будет также соответствовать связанному с этим изменением в новом Правиле 10.2b(2), которое отменяет действующее запрещение в Правиле 8-2b простого касания паттинг-грин при указании линии игры, когда мяч находится на грине.

26. Касание свободных помех или земли в штрафной области

Действующее Правило: Когда мяч игрока находится в водной преграде, Правило 13-4 предусматривает (с исключениями), что игрок не должен:

- Тестировать состояние водной преграды,
- Касаться воды или земли в этой водной преграде рукой или клюшкой, или
- Касаться или перемещать свободные помехи, которые находятся в этой водной преграде.

Предлагаемое Правило: по новому Правилу 17:

- Теперь не будет каких-либо специальных ограничений, когда мяч находится в «штрафной области» (новое понятие для области, под которое будут попадать в том числе области, сегодня называемые водными преградами).

- Игроку будет разрешено касаться или перемещать свободные помехи, а также касаться земли рукой или клюшкой (например, при установке клюшки непосредственно за мячом), по какой бы причине это не происходило; запрещаться будет только улучшение условий для удара (см. новое Правило 8.1a).

Причины изменения:

- Строгость запрета касаться или перемещать свободные помехи либо касаться земли в водной преграде никогда не имела практической ценности, и была установлена целая плеяда исключений в Правиле 13-4 (см. Исключение 1), в Правиле 12-1 и в различных Решениях.
- Это создавало запутанность и сложность в применении Правил, например, в необходимости определения «тестировал» ли игрок состояние, случилось ли касание «в результате падения или при попытке его предотвратить» и аналогичные вопросы о применении многих исключений.
- Действующие запрещения приводили к штрафам, которые некоторым казались чересчур жесткими, например:
 - Когда нарушение было незначительным, а игрок не смог бы получить никакого преимущества или даже аккуратный игрок не смог бы избежать штрафа, и
 - В соревновании, показываемом по телевидению, ни игрок, ни кто-либо еще на поле не могли заметить нарушения, и о нем стало известно лишь при последующем видеоповторе.
- Одинаковая трактовка в этих целях штрафной области и основной области упростит Правила, уменьшит непонятность и избавит от необязательных штрафов.
- Отмена таких ограничений будет соответствовать целям штрафной области – не обязательно, чтобы игроку предстоял более сложный удар, а важно, чтобы игроку была дана возможность должного рельефа, когда трудно или маловероятно сыграть мяч из штрафной области (например, когда мяч находится под водой).

27. Мяч, неиграемый в бункере

Действующее Правило: Если мяч является неиграемым в бункере (Правило 28), то при пользовании рельефом игрок может:

- Вбросить мяч только в этом бункере, если используется рельеф на продолжении линии лунка-мяч (Правило 28b) или в пределах двух длин клюшки от мяча (Правило 28c), или
- Воспользоваться рельефом снаружи бункера, только играя со штрафом в виде удара и расстояния с места предыдущего удара снаружи бункера (Правило 28a); если предыдущий удар выполнялся из бункера, то для игрока отсутствует вариант рельефа снаружи бункера.

Предлагаемое Правило: У игрока будет дополнительная опция, дающая право на рельеф снаружи бункера с использованием процедуры назад-по-линии, но общий штраф составит два удара штрафа (новое Правило 19.3b).

Причины изменения:

- Ситуации, когда игрок пользуется рельефом для неиграемого мяча в бункере, не так уж редки, например, когда мяч оказывается очень близко к кромке бункера или его лицевой стенке.
 - Обычно игроки используют рельеф назад-по-линии или боковой рельеф по Правилам 28b или 28c, в том числе потому, что возвращаться на находящееся снаружи бункера место предыдущего удара для того, чтобы сыграть с рельефом удар и расстояние (Правило 28a), неудобно и требует дополнительных сил.
 - После того как игрок выполнит удар из бункера и мяч останется в бункере, то игрока больше нет вариантов игры снаружи бункера, а это особенно чувствительно, когда мяч находится где-то близко к задней стенке бункера и в этом случае у игрока почти нет вариантов послаблений в игре.
- Игра из бункера представляет для некоторых игроков повышенную сложность, особенно если бункер имеет крутые стенки.
- В настоящее время это представляет из себя дополнительную проблему в игре на счет ударов, поскольку игрок должен доигрывать каждый мяч и не может просто поднять мяч и перейти на следующую лунку после нескольких неудачных попыток выбить мяч из бункера.
- Предоставление таким игрокам опции рельефа снаружи бункера позволит им продолжить игру без угрозы дисквалификации.
- Эта дополнительная опция приведет к общему штрафу в два удара:
 - Такой штраф будет соответствовать значимости разрешаемого рельефа.
 - Этой опцией не будут часто пользоваться игроки, которые умеют играть из бункера.
- Игрок, который будет использовать эту дополнительную опцию, будет по сути штрафовать себя одним ударом за рельеф для неиграемого мяча и одним ударом за рельеф снаружи бункера по процедуре назад-по-линии.
- С философской точки зрения такой рельеф также будет соответствовать другим Правилам, по которым, если неподвижное препятствие или участок в аномальном состоянии в бункере мешают игре, то у игрока есть вариант рельефа без штрафа внутри бункера или дополнительный вариант рельефа с одним ударом штрафа снаружи бункера по процедуре назад-по-линии.

28. Использование и замена клюшек, поврежденных во время раунда

Действующее Правило: в Правиле 4 заложены два сложных стандарта, которые следует применять, чтобы определить, может ли использовать или заменить клюшку, поврежденную во время раунда:

- Поврежденную клюшку можно использовать только в том случае, если она была повреждена «в ходе нормальной игры».
- Клюшку, поврежденную в ходе нормальной игры, можно заменить другой клюшкой только в том случае, если поврежденная клюшка подходит под понятие «непригодной для игры».
- Клюшка, поврежденная не в ходе нормальной игры (например, брошенная в раздражении), должна быть объявлена вне игры, не должна быть использована в оставшейся части раунда и не должна быть заменена, даже если она стала непригодной для игры; в противном случае игрок дисквалифицируется.

Предлагаемое Правило: по новому Правилу 4.1:

- Игроку будет разрешено продолжать использовать и/или починить любую поврежденную клюшку во время раунда, независимо от степени повреждения и даже тогда, когда клюшка была повреждена в раздражении.
- Игроку не будет разрешаться заменять какую-либо поврежденную клюшку, кроме тех случаев, когда причиной повреждения стал не игрок (или кто-то, действующий для игрока), а кто-либо еще.

Причины изменения:

- Это изменение существенно упростит сложные Правила о поврежденных клюшках.
- В частности, определение того, является ли клюшка «непригодной для игры» может потребовать технической оценки, достаточными знаниями для которой обладает лишь небольшое количество игроков, и даже для рефери на гольф-поле может оказаться сложным дать такую оценку, когда нужно это сделать незамедлительно и последовательно.
- Разрешение игроку продолжать использовать или заменять любую поврежденную клюшку, независимо от причины повреждения, будет служить интересам игроков в нескольких аспектах.
 - Это поможет игрокам избежать штрафа в виде дисквалификации, который может применяться сегодня, если игрок в раздражении повредит клюшку, а затем продолжит использовать эту клюшку, не замечая того, что shaft у нее слегка погнулся или случилось какое-либо еще повреждение.
 - Игрок сможет выбирать, продолжать ли использовать эту клюшку в ее поврежденном состоянии или использовать другую клюшку; в то время как сегодня, например, игроку, который в раздражении повредил паттер, не разрешается использовать его в оставшейся части раунда (даже, если паттер остался пригодным к использованию), и игрок вынужден закатывать патты веджем или другой клюшкой.
- Хотя будут случаться ситуации, что поврежденная клюшка станет непригодной для использования и ее нельзя будет быстро починить на гольф-поле (например, когда отвалилась головка драйвера), но и в настоящее время обычно у игроков отсутствует практическая возможность заменить клюшку, если это не гольф элитного уровня.
- Это потенциальное неудобство (с точки зрения игрока) перекрывается возможностью использовать поврежденную клюшку или починить ее, равно как и последующим существенным упрощением Правила.
- Это изменение также соответствует и общей философии, по которой игрок обычно должен играть целый раунд только теми клюшками, с которыми он начал игру или добавил во время раунда до количества в 14 клюшек.

29. Использование устройств для измерения расстояний

Действующее Правило: устройства для измерения расстояний (УИР) регламентируются Правилем 14-3b, Приложением I-A (раздел 7) и Приложением IV (раздел 5):

- Само Правило запрещает использование УИР во время раунда.
- Но Комитет может принять Местное правило, разрешающее такое использование УИР.

Предлагаемое Правило: действующие по умолчанию положения Правила и Местного правила, поменяются местами:

- Новое Правило 4.3 разрешит игрокам пользоваться УИР для измерения расстояний.

- Но Комитеты могут принимать Местное правило, запрещающее такое использование УИР.

Причины изменения:

- Разрешение УИР будет соответствовать принципам игры:
 - Вычисление расстояния до лунки или до другого объекта на гольф-поле не находится в числе тех умений игрока, от которых Правила требуют использования только его собственных (или его кедди) способностей или суждений.
 - Расстояния являются общеизвестной информацией, которую игрок может получить от кого-угодно; на большинстве гольф-полей можно найти такую информацию на крышках спринклеров, на указателях, столбиках и т.д.
- УИР стали широко распространены с момента когда они появились - примерно 10 лет назад, и они разрешены в большинстве клубов по всему миру и на большинстве любительских соревнований, включая любительские соревнования USGA и R&A (начиная с 2014 года).
- Исходя из того, что во многих странах Местное правило об УИР было принято большинством Комитетов, то имеет смысл не ограничиваться лишь Местным правилом, а включить это положение в Правила гольфа.
- Изменение действия по умолчанию Правила и Местного правила поможет избежать возникающей путаницы, когда клубы или игроки не всегда понимают, что для использования УИР необходимо принятие Местного правила.
- В то же время Комитеты, которые не желают разрешать на данном гольф-поле или на конкретных соревнованиях использование электронных устройств, таких как УИР, могут запретить их использование.
- Измененный подход в этом вопросе приведет Правила в соответствие с реалиями, в которых гольфисты всех возрастов и все в большей мере предполагают, что они могут использовать на гольф-поле электронные устройства в целях, которые разрешены Правилами, например, поиск Правила гольфа или проверка прогноза погоды.
- Разрешение и предложение использовать УИР должно также способствовать темпу игры; такая зависимость была замечена в большинстве клубов и на многих любительских чемпионатах, принявших такое Местное правило.

30. Когда устанавливать на прежнее место мяч,

сдвинутый на паттинг-грине

Действующее Правило: Если мяч игрока на паттинг-грине сдвигается перед ударом:

- Игрок должен установить мяч на прежнее место, если мяч был сдвинут любым игроком, кедди или внешним фактором (например, животным, зрителем илидвигающимся объектом).
- Но сдвинутый мяч должен всегда играть из новой позиции, если он был сдвинут ветром, водой или по другой природной причине (включая ситуации, когда мяч сдвинулся безо всякой видимой причины – в результате гравитации).

Предлагаемое Правило: Новое Правило 13.1с изменит процедуру, когда мяч на паттинг-грине сдвигается ветром, водой или по другой природной причине; он иногда должен будет установлен на прежнее место, а иногда должен быть сыгран со своего нового места.

- Если мяч до того, как был сдвинут, поднимался и устанавливался на прежнее место, то мяч должен всегда устанавливаться на прежнее место, независимо от причины сдвига.
- Мяч должен играть из новой позиции только в ситуации, если мяч до сдвига не поднимался и не устанавливался на прежнее место.

Причины изменения:

- Когда мяч в состоянии покоя сдвигается природной силой, такой как ветер, то обычно мяч играет, как он лежит, поскольку движение мяча считается продолжением предыдущего удара, а на мяч не было воздействия со стороны какого-либо лица или объекта.
- Но когда сдвинутый мяч уже поднимался и устанавливался на прежнее место, то связь с предыдущим ударом более не столь очевидна.
- Это особенно актуально на паттинг-грине, где игроку по любой причине разрешено маркировать, поднимать мяч и устанавливать его на прежнее место, и многие игроки делают это как нечто само собой разумеющееся.
 - Бывает трудно определить, был причиной сдвига мяча игрок или объект, либо мяч был сдвинут ветром или другим природным явлением.
 - Правила упростятся, если будет предусмотрено, что мяч всегда должен быть установлен на прежнее место в ситуациях, когда он сдвинулся с места, на которое его установили после поднятия.
- Когда мяч в состоянии покоя на грине сдвигается:
 - Иногда это может привести к результату, кажущемуся несправедливым, например, когда мяч укатывается с грина (и может оказаться в бункере или воде) или подкатывается близко к лунке или даже закатывается в нее.
 - Требование установки на прежнее место мяча, который уже поднимался и устанавливался на прежнее место, позволит избежать таких ситуаций.
- Это изменение может быть также полезным в условиях сильного ветра, поскольку позволит продолжать игру, в то время как при других правилах это было бы невозможно или несправедливо, поскольку зачастую мячи попросту сдуваются с гринов.