

Всероссийское соревнование
«Детско-юношеский турнир «Геленджик»
26 апреля - 01 мая 2025 г., Гольф-клуб «Геленджик Гольф Резорт»
Дополнения к местным правилам и условиям соревнований АГР

1. Мяч за пределами поля (Правило 18)

Мяч считается за пределами поля, если он находится:

- а) за пределами любого забора, ограждающего гольф-поле;
- б) на лунке 1 – за белой линией и белыми колышками;
- в) за забором и за белой линией на лунке 2, на поверхности или внутри бетонного желоба для слива воды на лунках 2, 3 и 4, а также между желобом и забором, ограждающим гольф-поле;
- г) по левому краю дорожки для гольф-каров за паттинг-грином лунок 4 и 12 к паттинг-грину лунки 15; начало области «за пределами поля» от бетонного желоба на лунке 4;
- д) на дорожке для гольф-каров или за ней от паттинг-грина лунки 15 и далее на лунках 16, 17 и 18.

2. Штрафные области (Правило 17)

В дополнение к опциям Правила 17.1 при попадании мяча в штрафную область на лунках 8 и 11 игрок может со штрафом в один удар вбросить мяч в обозначенных зонах вбрасывания.

В местах, где штрафные области непосредственно примыкают к дорожкам для гольф-каров, считать край дорожки границей этой штрафной области. Красные колышки в этих местах являются обозначением наличия штрафной области.

Красной штрафной областью являются участки поля:

- справа от дорожки на лунке 5, начиная от паттинг-грина, и далее вдоль лунок 6, 7; граница штрафной области – правый край дорожки;
- на лунке 8 слева; граница штрафной области – по границе каменистого участка;
- слева от дорожки на лунке 10; граница штрафной области – левый край дорожки.

На лунке 17 если мяч в последний раз пересек границу красной штрафной области **в результате отскока** от дорожки или от каменной кладки, **справа со стороны дорожки**, то в качестве дополнительного варианта рельефа с одним ударом штрафа игрок может вбросить первоначальный мяч или другой мяч на противоположной стороне этой штрафной области.

3. Препятствия

Неподвижные препятствия (Правило 16.1)

В дополнение к неподвижным препятствиям, являющимся таковыми в соответствии с Правилами гольфа, неподвижными препятствиями являются:

- колышки границ штрафных областей (если мяч лежит вне штрафной области);
- закрепленные кабели, трубки капельного полива, шланги;
- растяжки и колышки высаженных деревьев;
- дорожки для гольф-каров с примыкающими к ним подпорными стенками и отмостками из камней;
- белые колышки, обозначающие границы гольф-поля, на лунках 4, 12, 15, 16, 17 и 18;
- камни с указателями;
- колышки с растяжками для ограничения проезда.

Неотъемлемые объекты поля – декоративные камни, не попадающие под определение свободных помех. В местах, где такие камни примыкают к зонам, запрещенным для игры, такие камни считаются частью этой зоны.

4. Ремонтируемые участки (Правило 16.1)

- приствольные круги с отсыпкой из гальки вокруг деревьев (но не деревьев) **только** для положения мяча или области планируемого свинга;
- проплешины с включением гравия в основной области гольф-поля.

5. Зоны, запрещенные для игры (Правило 2.4 и 16.1)

Зоны, запрещенные для игры, примыкающие к неподвижному препятствию, считаются единым участком в аномальном состоянии.

- а) **Все декоративные клумбы.** Если мяч игрока находится внутри декоративной клумбы или клумба мешает стойке игрока или области планируемого свинга, то игрок **должен** использовать рельеф по Правилу 16.1f.

На лунке 2 в случае, если мяч игрока лежит в клумбе, примыкающей к забору или бетонному желобу, или клумба мешает стойке или свингу игрока, игрок **может** воспользоваться обозначенной зоной вбрасывания.

Зона вбрасывания на лунке 2 используется **только** для вышеуказанной зоны запрещенной для игры, но не для штрафной области.

б) Декоративные кусты и деревья высотой менее 180 см.

Если, мяч лежит на таком дереве, касается такого дерева или такое дерево вмещается в стойку игрока или область планируемого свинга, то игрок **должен** использовать рельеф по Правилу 16.1f или 17.1e

Растяжки и колышки являются неподвижными препятствиями.

В местах, где декоративные камни примыкают к зонам, запрещенным для игры, такие камни считаются частью этой зоны.

6. Временная разметка.

Желтая пунктирная линия на паттинг-грингах является границей паттинг-грина.

7. Безопасность игры

Игрокам следует строго соблюдать требования по безопасности игры Правило 1.2 и Правило 5.7 («Остановка игры. Возобновление игры»).

При поиске мяча в густой траве соблюдайте осторожность! На поле встречаются змеи!

8. Сдача счетных карточек

Счетная карточка должна быть сдана лично игроком сразу по завершению раунда в помещении судейской коллегии, расположенном рядом с драйвинг-рейнджем.

Телефоны для консультации по правилам:

- + 7 928 161-92-60 – Резникова Оксана Анатольевна
- + 7 903 738-35-26 – Костенов Виталий Юрьевич
- + 7 916 508 98 26 – Данилова Светлана Юрьевна
- + 7 900 655 56 95 – Ефремов Владимир Викторович
- + 7 916 314 38 93 – Гросс Владислав Геннадьевич