

«УТВЕРЖДЕНО»

Решением Исполкома
Ассоциации гольфа России
Протокол № _____
от «__»_____ 2015 г.

Сборник методических материалов для спортивных судей по гольфу

(дисциплина - «Гольф»)

(Спортивный сезон 2015 года)

Москва - 2015

Оглавление

Оглавление	2
1. Предисловие.....	4
2. Организация соревнований по гольфу	5
2.1. Условия проведения соревнований	5
2.2. Порядок допуска.....	6
2.3. Заявка на участие.....	6
2.4. Формат соревнования.....	7
Матчевая игра	7
Игра на счет ударов	8
Иные форматы игры	8
2.5. Время старта и стартовые группы	8
Время старта.....	8
Группы	9
2.6. Гандикапы	10
2.7. Определение приоритета при равном результате	11
2.8. Призы.....	12
2.9. Тренировки.....	13
2.10. Перечень разрешенных драйверов	14
2.11. Применяемые мячи.....	14
Список разрешенных мячей	14
Условие «Одного мяча»	15
2.12. Политика в отношении бороздок на ударной поверхности клюшек	15
2.13. Кедди.....	15
2.14. Гольф-кары.....	15
2.15. Советы в командных соревнованиях	16
3. Функциональные обязанности спортивных судей по гольфу.....	17
3.1. Общие вопросы.....	17
3.2. Главный судья соревнования	18
3.3. Главный секретарь.....	18
3.4. Заместитель главного судьи	19
3.5. Рефери.....	19
3.6. Судья-стартер.....	20
3.7. Старший судья	20

3.8. Судья-наблюдатель	20
3.9. Технический секретарь	21
3.10. Судья-регистратор.....	21
3.11. Судья-информатор.....	21
3.12. Судья-фиксатор текущего счета	22
4. Особенности работы рефери	23
4.1. Общие вопросы.....	23
4.2. Действия перед началом раунда	24
4.3. Действия на площадке-ти	24
4.4. Между площадкой-ти и грином	24
4.5. Действия на паттинг-грине.....	25
4.6. Другое	25
5. Контроль темпа игры в соревнованиях	27
5.1. Требования Правил гольфа.....	27
5.2. Рекомендации по предельному времени прохождения лунок и раунда	28
5.3. Процедуры контроля времени.....	28
5.4. Меры, применяемые к нарушителям темпа игры	29
5.5. Действия рефери.....	30
5.6. Действия игрока.....	30
6. Особенности применения Правил гольфа в формате матчевой игры	32
6.1. Порядок матчевой игры	32
6.2. Счет в матчевой игре.....	32
6.3. Разногласия и претензии.....	32
6.4. Уступка следующего удара, лунки или матча	33
6.5. Обычный штраф в матчевой игре	33
6.6. Очередность игры.....	34
6.7. Информация о сделанных ударах	34
6.8. Игра извне пределов площадки-ти	35
6.9. Сдвиг покоящегося мяча, остановка движущегося мяча	35
6.10. Тренировка	35
7. Соревнования в формате Стейблфорд.....	36
7.1. Правила гольфа о формате Стейблфорд	36
7.2. Стейблфорд с учетом гандикаповой форы	37
7.3. Практический пример подсчета очков Стейблфорда с гандикапом.....	38
7.4. Выводы	39

1. Предисловие

Настоящий сборник методических материалов подготовлен специалистами Комитета по правилам соревнований и спортивному судейству Общероссийской общественной организации «Ассоциация гольфа России».

Материалы предназначены для специалистов региональных спортивных федераций по гольфу и ориентирован на спортивных судей, обслуживающих соревнования по дисциплине «Гольф».

2. Организация соревнований по гольфу

Приведенные здесь материалы представляют собой авторизованный перевод на русский язык подготовленных R&A Rules Limited¹ рекомендаций «Руководство по проведению соревнований». Данные рекомендации следует применять у нас с учетом местных условий. Необходимые примечания и комментарии к переводу приведены в сносках.

2.1. Условия проведения соревнований

Правила гольфа определяют термин «Комитет», как «Комитет ответственный за проведение соревнований²». Правило 33-1 указывает, что «Комитет должен определить условия, по которым будут проходить соревнования».

Таким образом, первым делом необходимо сформировать Комитет, который бы отвечал за все аспекты проводимых соревнований. Внутри Комитета нужно четко распределить права и обязанности его членов в части их полномочий по применению Правил, разрешению споров, приостановлению и возобновлению игры и т.п. Без наличия такого Комитета проведение хорошо организованных соревнований затруднительно.

Как правило, в каждом клубе имеется несколько различных комитетов³. Для проведения конкретных соревнований должен быть определен конкретный Комитет, членам которого предоставляются права принятия решений в рамках конкретного турнира. Зачастую Комитет делегирует обязанности по проведению соревнований клубному профессионалу или стартеру. Эти лица не являются автоматически членами Комитета, поэтому рекомендуется конкретизировать их полномочия и определить могут ли они принимать решения от имени Комитета, к примеру, по изменениям в стартовом листе, приостановлению игры и т.п.

Условия Соревнований⁴ это фундамент, на котором базируются соревнования. Он определяет, в частности, кто может участвовать в турнире, на каких условиях игроки допускаются к соревнованиям, каков формат турнира.

Крайне важно, чтобы условия были опубликованы заранее и Комитет мог бы разрешать любые возникающие ситуации, такие как определение победителя, при равенстве результатов или в случае, когда участник играет мячом, не входящим в Перечень разрешенных мячей для гольфа. В обязанности Комитета входит толкование

¹ Международно-признанный орган, утверждающий интернациональные Правила гольфа и сопутствующие регламентирующие документы.

² В российской практике таким аналогом «Комитета» может служить Главная судейская коллегия (ГСК) спортивного соревнования.

³ Разумеется, имеются в виду западные гольф-клубы, которые являются не просто местом игры в гольф, но и сосредоточием общественной жизни. В данном контексте речь может идти о «совете клуба», о «комитете по гандикапам» и т.п.

⁴ Российские нормативные документы предусматривают, что документ, регламентирующий проведение конкретных соревнований и его условия называется «положением» о соревновании или «регламентом» соревнований. Поскольку существуют некоторые отличия по форме у иностранных и у российских документов такого рода, то мы будем использовать в переводе близкий к английскому оригиналу термин «условия».

разработанных им условий, поэтому необходимо, чтобы они были понятными, четкими и позволяли принимать однозначные решения в различных ситуациях.

2.2. Порядок допуска

Прежде всего, Комитет должен решить, кто может участвовать в соревнованиях: мужчины, женщины, юные гольфисты, возрастные гольфисты и т.д.

Для соревнований могут быть также предусмотрены ограничения по значению гандикапа игроков. Обычно при организации соревнований оговаривается число его участников, и Комитет должен предусмотреть соответствующие процедуры на тот случай, если число заявок превысит запланированное число.

Если допуск к соревнованиям ограничен возрастными рамками, то любые требования в этом отношении не должны содержать неоднозначность. К юниорским соревнованиям рекомендуется допускать тех игроков, возраст которых не достиг 18 лет к 1 января того года, в котором будут проходить соревнования⁵. Что касается любых других соревнований, где оговорен возрастной ценз (к примеру, любители среднего и старшего возраста), то рекомендуется, чтобы игрок достиг минимального возраста по состоянию на первый день турнира⁶. Однако возможны и другие варианты.

2.3. Заявка на участие

Комитет должен определить порядок, согласно которому игроки могут зарегистрироваться для участия в соревновании. На региональном и национальном уровнях для этого, как правило, необходимо заполнить заявочную форму, которая должна поступить в Комитет до определенной даты. Если это необходимо, то заявочная форма должна сопровождаться подтверждением оплаты регистрационного взноса.

Комитет должен информировать потенциальных участников соревнований о способах передачи заявочной анкеты и регистрационного взноса, а именно: по почте, факсу или электронной почте.

В клубных соревнованиях заявка на участие может быть подана игроком заранее, внесением своего имени в список на доске объявлений или в день турнира, простым явочным порядком. И даже с учетом этого упрощенного допуска к соревнованиям, Комитет должен выработать четкие процедуры и разъяснить последствия, в случае их несоблюдения. К примеру, если игрок записался на турнир на доске объявлений на конкретное время старта, то обязан ли он стартовать в это время или может затем изменить свое решение и стартовать в тот же день, но в другое время? В таком случае представляется желательным, чтобы Комитет в условиях соревнования указал, что если игрок внес желательное время своего старта в стартовый лист, то это время имеет статус

⁵ В России Минспортом утверждены для гольфа возрастные детско-юношеские категории, соответствующие требованиям ЕГА: от 10 до 14 лет (мальчики и девочки), от 15 до 16 лет (юноши и девушки), от 17 до 18 лет (юниоры и юниорки). Возраст участников соревнования определяется годом (но не конкретной датой) рождения. Это сделано для того, чтобы юный гольфист в ходе национальных отборочных соревнований, при формировании сборной команды, при выездах на тренировочные сборы и международные соревнования на протяжении данного календарного года не переходил бы из одной возрастной категории в другую.

⁶ Для возрастных игроков у нас принят аналогичный порядок: допуск любителей среднего возраста или ветеранов осуществляется по дате рождения, т.е. со дня достижения ими порогового возраста.

стартового времени, назначенного Комитетом, и не может быть изменено без его согласия.

2.4. Формат соревнования

Как правило, большинство соревнований проводятся в традиционных для них форматах, однако организуя новый турнир, Комитет всегда должен определиться с форматом его проведения.

Матчевая игра

Соревнования, проводимые в формате матча, могут играть как сингл, трисом, форсом или фортбол⁷. Победители могут определяться как с учетом гандикапа, так без него.

Способы формирования состава участников соревнований в матче формате могут быть различными. К примеру, это может быть заранее оговоренное количество, или матчам может предшествовать отборочный турнир, или Комитет может собрать все поданные заявки и создать соответствующую сетку.

Если количество участников ограничено конкретной цифрой, то это число должно быть таким, чтобы для выявления победителя все игроки играли бы одинаковое количество матчей. Поэтому обычно число индивидуальных участников или команд составляет 32, 64, 128 или 256.

В турнире, который предусматривает предварительные отборочные раунды, Комитет обычно определяет 16, 32 или 64 отобранных участника для матчевых встреч. В случае проведения таких соревнований важно, чтобы Комитет заранее решил, как будет определяться претендент на последнее квалификационное место в случае равенства результатов у нескольких участников. Это может быть переигровка на нескольких лунках, или для выявления претендента могут сравниваться результаты, показанные на последних 9, 6 или 3 лунках. Это может быть также и полноценный раунд, который определит того, кто будет играть матчи.

После того как определены все участники матчевых встреч, Комитет должен составить матчевую сетку (порядок распределения по встречам). В случаях, когда матчам предшествовали квалификационные раунды, рекомендуется применять метод, основанный на местах, занятых игроками в квалификации. Каждому участнику присваивается номер в соответствии с его результатом. Игрок с наименьшим счетом получает № 1, занявший второе место - № 2 и т.д.

Для определения положения в матчевой сетке в случае равенства результатов у нескольких участников (кроме случая выявления претендента на последнее квалификационное место) рекомендуется учитывать последовательность в сдаче карточек с результатами. Первый из сданных одинаковых результатов получает наименьший номер и т.д. Если невозможно определить эту последовательность, то занятые места определяются жребием. Если игроки, показавшие равные результаты в отборочных раундах, стартовали там с 1-й и 10-й площадок-ти, то для определения места в матчевой сетке рекомендуется использовать жребий.

Порядок составления матчевых пар для 64, 32, 16 и 8 участников указан в Приложении 1, Части С Правил Гольфа⁸.

⁷ См. стр. 43 русского издание Правил гольфа 2012 - 2015 г.г.

⁸ См. стр. 157 указанного выше издания.

Если для формирования матчевой сетки не хватает участников, то игроки, показавшие наилучшие результаты, проходят в следующий круг без игры. К примеру, если свободна одна позиция, то во второй круг проходит игрок № 1. Если свободны две позиции, то в следующий круг без игры проходят игроки № 1 и № 2 и т.д.

Следует отметить, что в некоторых турнирах матчевого формата с предшествующим отборочным этапом в формате на счет ударов, действующий чемпион не обязан проходить квалификационный отбор. Конечно, это дело Комитета сохранять такой порядок или нет, но в общем случае он не рекомендуется, поскольку отборочные раунды являются неотъемлемой частью матчевых соревнований.

Игра на счет ударов

Соревнования, проводимые в формате на счет ударов, могут игратьсь как синглы, форсам или форбол. Кроме этого, соревнования могут проводиться в формате очков Стейблфорда или в формате богги/пар.

Комитет турнира должен определить количество планируемых раундов, наличие или отсутствие отсева, а также будут ли соревнования проходить с учетом гандикапа или без его учета.

Если соревнования проводятся с учетом гандикапа, то Комитету рекомендуется сформировать гандикаповые группы и учредить призы для победителей в каждой из этих групп. Гандикаповые группы могут быть оговорены заранее или созданы с учетом анализа всех поступивших заявок на участие в турнире.

Иные форматы игры

Комитет может проводить соревнования с использованием форматов, не оговоренных в Правилах гольфа, таких как гринсом, лучший мяч для четырех игроков или «скрэмпл». Поскольку эти форматы не признаются Правилами Гольфа, то Комитету необходимо разработать для каждого такого турнира специфические Правила. К примеру, в «скрэмпле» Комитету необходимо определить, как и где должен вбрасываться или устанавливаться мяч игрока, который должен сделать следующий удар и чей мяч пока не находится в игре. Кроме этого, Комитет должен быть готов ответить на любые вопросы, которые могут возникнуть в ходе такого турнира, поскольку R&A Rules Limited не дает ответов на вопросы в отношении форматов игры, не описанных в Правилах гольфа.

2.5. Время старта и стартовые группы

В соответствии с Правил 33-3 Правил Гольфа в обязанности Комитета входит назначение стартового времени, а в игре на счет ударов и формирование групп, в составе которых будут соревноваться игроки. В то же время, как в матчевых встречах, так и в игре на счет ударов Комитет может разрешить участникам самим определять свое время старта, а в игре на счет ударов самим формировать стартовые группы.

Время старта

В большинстве клубных соревнований в формате матчевых встреч Комитет не назначает конкретное время начала матчей, а отдает организационные вопросы на откуп самим игрокам. Такая практика абсолютно приемлема. Тем не менее, весьма важно, чтобы Комитет определил до какого времени должен быть сыгран матч, и чтобы этот срок соблюдался. Комитет должен также назначить ответственного за выбор времени для игры. При этом в случае, если матч не состоялся до оговоренной даты, Комитет должен иметь возможность определить, кто из игроков пройдет в следующий круг, либо оба участника

несостоявшегося матча будут дисквалифицированы. Зачастую это бывает непростым решением. Однако неукоснительное и последовательное применение этого условия является залогом успешной организации подобных соревнований.

В идеальном случае каждый раунд соревнований, как матчевой встречи, так и в игре на счет ударов, должен проходить в определенный день, и Комитет должен назначить время старта, а в игре на счет ударов составить также стартовые группы. Желательно, чтобы эта информация была сообщена участникам заранее. Иногда, в соревнованиях, в которых предусмотрен отсев части игроков, это сделать невозможно.

Когда соревнования предусматривают «кат» (отсев худшей части), то участников необходимо известить о том, когда будет объявлено время следующего старта и сформированы стартовые группы, где будет размещена информация об этом, а также сообщить номер телефона (с указанием времени ответа на звонки), по которому они могут получить эту информацию.

Правильно выбранные стартовые интервалы являются важным элементом поддержания в ходе раунда приемлемого темпа игры. Если интервалы между стартующими матчами или группами недостаточны, то игроки всех групп будут постоянно ожидать пока идущая перед ними группа выйдет из зоны приземления драйва или освободит паттинг-грин. В результате получится потеря ритма и необоснованно длительное пребывание на поле. Распространенной ошибкой Комитета является сокращение стартовых интервалов с целью пропустить в ограниченное время как можно большее число игроков или избежать поздних стартов. Это, однако, приводит к прямо противоположным результатам: продолжительность раунда увеличивается, игроки, судьи и организаторы нервничают, а зрители уходят, не дожидаясь церемоний награждения.

Для сокращения продолжительности соревнований при большом количестве участников Комитет может использовать практику одновременного старта с двух площадок-ти.

Группы

В игре на счет ударов Комитет формирует стартовые группы, которые обычно состоят из двух или трех игроков. Формирование групп из четырех игроков крайне нежелательно, поскольку отрицательным образом сказывается на поддержании темпа игры. В турнире на 72 лунках, в котором участвует много игроков, и котором предусматривается отсев, проведение первых двух раундов возможно группами из трех игроков, а последних двух – группами из двух игроков. Как правило, состав групп в таких соревнованиях в первые два дня неизменен, а стартовое время для них назначается в один из этих дней раньше, а в другой – позже.

В третьем раунде группы обычно составляются по результатам, показанным на 36 лунках. Если число участников четное, то два игрока, имеющие наибольший счет, стартуют первыми и так далее, а два игрока, занимающие 1-е и 2-е места, стартуют последними. Если число участников после ката осталось нечетным, то Комитет может предложить игроку с наибольшим счетом два варианта: стартовать одному в сопровождении неиграющего маркера или стартовать с играющим маркером либо Комитет может настоять на конкретном варианте из этих двух.

В четвертом раунде применяется такая же процедура с той лишь разницей, что группы формируются по результатам, показанным на 54 лунках. При определении времени старта для игроков, которые после 54 лунок имеют одинаковые результаты, обычно более позднее время предлагается тому, кто в предыдущем раунде имел лучший результат. Если оба игрока имеют одинаковый результат после 54 лунок и в третьем раунде также сыграли

с равным счетом, то позже обычно стартует тот, кто первым в этом раунде показал соответствующий результат.

Во многих любительских турнирах участники в один день играют 36 лунок. В таких соревнованиях Комитет должен предусмотреть достаточное время для отдыха и питания между раундами. Рекомендуется, чтобы Комитет при назначении времени старта второго раунда просчитал время, к которому все группы предположительно закончили бы первый раунд, и добавил к нему 1 час. Тем самым будет обеспечено необходимое время для отдыха даже в том случае, если игра в первом раунде затянется.

В соревнованиях в матчево́м формате от игроков может потребоваться участие в двух матчах в один и тот же день. Если для определения победителя в более раннем матче потребуется игра на дополнительных лунках, то это означает, что у победителя останется мало времени перед следующим матчем. Такая ситуация встречается часто, поэтому Комитет должен заранее продумать, какой минимальный временной интервал он готов предоставить игрокам между матчами. Например, Комитет может решить, что игрок имеет право на 15 минутный перерыв между тем моментом, когда он сообщил о результатах состоявшегося матча, и временем следующего старта. Очевидно, что это может потребовать изменений в расписании стартов, но представляется несправедливым, чтобы игрок оказался в худшем положении только потому, что он играл в своем первом матче дополнительные лунки.

В соответствии с Правилем 6-3а Правил Гольфа «Игрок обязан стартовать в то время, которое было определено Комитетом». Штраф за нарушение этого Правила определен следующим образом: «Если игрок прибывает на старт готовым к игре в пределах пяти минут после времени старта, то штрафом за опоздание является проигрыш лунки в матчевой встрече или два удара на первой лунке в игре на счет ударов. В остальных случаях наказанием за нарушения Правила 6-3а является дисквалификация».

Чтобы эффективно применять этот пункт Правил необходимо иметь назначенного стартера, который бы был уполномочен регистрировать опоздание и предпринимать необходимые действия.

Если стартер не является членом Комитета, то он должен быть проинструктирован⁹ сообщать о всех опозданиях на старт Комитету, который будет принимать соответствующие меры. В таком случае Комитет, а не стартер должен сообщить игроку о наказании. В свою очередь стартер должен задержать выход стартующей группы на 5 минут на тот случай если игрок прибудет на старт.

Следует подчеркнуть, что все игроки группы должны присутствовать на старте и быть готовыми к игре во время, определенное Комитетом, независимо от порядка старта. Поэтому игрок группы из 3 человек, старт которой назначен на 9:00 будет считаться нарушившим Правила, если он появится на старте в 9:01, даже если он должен стартовать третьим. Более того, если старт определен на 9:00, то игрок будет считаться опоздавшим, если он прибудет на старт в 9:00:45.

2.6. Гандикапы

Правила Гольфа не регулируют применение и корректировку гандикапов, а R&A Rules Limited не управляет какими-либо системами гандикапов. Эти вопросы находятся в юрисдикции национальных союзов, федераций или ассоциаций гольфа тех стран, где

⁹ См. п. 3.6 настоящих «Методических рекомендаций».

проходят соревнования, и все вопросы, связанные с гандикапами должны быть адресованы им¹⁰.

Когда соревнования проводятся с учетом гандикапа, Комитет должен определить величину гандикаповой форы, с учетом формата данных соревнований. Национальный союз, ассоциация или федерация гольфа в рамках управления системой гандикапов может разработать инструкцию по определению гандикаповой форы в соревнованиях различного формата, и тогда клубу следует этому подчиняться.

При определении числа ударов гандикаповой форы, все дробные части от ½ и более округляются до одного удара. Все остальные дробные части в расчет не принимаются.

В соревнованиях матчевого формата, которые проходят в течение длительного времени, Комитет должен оговорить условие, в соответствии с которым учитывается либо гандикап, имевшийся у игрока на момент начала турнира, либо гандикап игрока на момент проведения очередного матча. Обычно используется последнее. В случае переигровки в формате на счет ударов следует учитывать гандикапы на начало последнего раунда, а не на момент начала переигровки, и по таким моментам в условиях соревнований должна иметься полная ясность. В соревновании на 36 лунках в формате на счет ударов рекомендуется не изменять гандикапы в течение турнира.

В соревнованиях матчевого формата на 36 лунках с учетом гандикапа, удары форы должны даваться в каждом из двух раундов по 18 лунок и в соответствии с индексами ударов для 18 лунок, если только Комитет не разработает для этого турнира специальные индексы гандикаповых ударов форы.

В общем случае игрок, получающий удары форы, получает их в порядке, обозначенном на счетной карточке. К примеру, если игрок с гандикапом 14 получает три удара форы от игрока с гандикапом 11, то эту фору он может использовать на лунках, имеющих три первых номера индекса ударов.

2.7. Определение приоритета при равном результате

В Правиле 33-6, в частности, говорится: «Комитет обязан объявить условия, дату и время проведения дополнительного состязания для определения победителя в сыгранном вничью матче или при равных показателях в игре на счет, независимо от того, шла игра с учетом или без учета гандикапа». Важно, чтобы все это было решено заранее и было включено в условия соревнования. Рекомендуемые способы определения приоритета в случае равных результатов приведены в Приложении 1, Части С, Правил Гольфа.

Часто бывает, что в соревнованиях на счет ударов, в которых предусматривается отборочный этап, на последнее квалификационное место претендуют несколько игроков, имеющих одинаковый результат. Так, в частности, случается в региональных и национальных отборочных соревнованиях перед The Open Championship¹¹. Прошедшие отбор участники в этом случае определяются путем переигровки с выбыванием на нескольких последовательных лунках.

Хотя в Правилах Гольфа и не оговорено, сколько игроков должно быть в группе в случае переигровки в соревнованиях на счет ударов, но рекомендуется, чтобы их было не больше

¹⁰ В России действует Система определения гандикапов Ассоциации гольфа Европы (ЕГА). Лицензией на управление данной системой в России обладает Ассоциация гольфа России. Конкретные вопросы гандикапов у нас решает Комитет по гандикапам и рейтингам гольф-полей, созданный при АГР.

¹¹ Открытый чемпионат Великобритании по гольфу – старейший и один из наиболее авторитетных международных профессиональных гольф-турниров.

пяти. Следовательно, если в переигровке участвуют семь игроков, то Комитету нужно разделить их на группы из трех и четырех участников. Первым в переигровке должен стартовать игрок, который первым закончил предыдущий раунд, вторым – тот кто закончил вторым и т.д.

Ниже дается пример переигровки на последовательных лунках за четыре квалификационных места для семи участников. Группа 1 состоящая из игроков А, В и С разыгрывает первую лунку и ожидает пока Группа 2, состоящая из игроков D, E, F и G также не разыграет ее. Предположим, что первую лунку игроки А, С и F сыграли за 4 удара, В, D и G – за 5 ударов, а игрок E – за 6 ударов. Основываясь на этих результатах, участники А, С и F выиграли три места из четырех. Участник E из борьбы выбывает, а игроки В, D и G должны продолжить переигровку за одно место.

Даже если в переигровке участвуют только два игрока, то в соответствии с Правилами гольфа она проводится в формате игры на счет ударов. Правило 33-6 гласит: «При ничейном результате в матче победитель не должен определяться в процессе игры на счет. При одинаковых результатах в игре на счет победитель не должен определяться в процессе матчевой игры». Участники переигровки должны сдать свои счетные карточки, если Комитет выдал их им. Однако Комитет может и не выдавать карточки при условии, что он назначил кого-либо контролировать счет в переигровке.

При переигровке в игре на счет, Комитет должен удостовериться, что игрокам ясна цель переигровки, и они понимают, за что борются.

2.8. Призы

Комитет должен заранее объявить о призах, учрежденных для победителей соревнования. В условиях соревнования должна быть предусмотрена ситуация, при которой игрок выигрывает призы как в соревнованиях с учетом гандикапа, так и без учета гандикапа.

Если в соревнованиях участвуют гольфисты-любители, то Комитет, учреждая награды, должен учитывать требования к призам, которые может получать гольфист, не нарушая своего любительского статуса. Об этом сказано в Правилах любительского статуса и в Решениях по Правилам любительского статуса.

Гольфист-любитель не имеет права, играть на какие бы то ни было денежные призы. В то же время он может участвовать в соревнованиях, в которых разыгрываются денежные призы или их эквивалент, при условии, что он заранее объявит об отказе от их получения в случае выигрыша. Однако, если в турнире учрежден денежный приз за попадание в лунку одним ударом, то игрок не обязан заранее отказываться от получения этого приза. Пари, которое тоже является своего рода азартной игрой, допустимо, однако лишь в том случае если носит добровольный характер.

Гольфист-любитель не должен принимать приз или подарочный ваучер стоимостью выше 500 английских фунтов или эквивалента этой суммы в местной валюте. Это ограничение накладывается на все призы или все подарочные ваучеры, полученные в одном и том же соревновании, исключая приз за попадание в лунку одним ударом.

Гольфист-любитель может получить любой приз за попадание в лунку одним ударом, включая денежный приз, при условии, что такое попадание достигнуто в ходе игрового соревновательного раунда, а не во время специально организованного для этого конкурса.

Гольфист-любитель не может принимать приз в виде оплаты расходов, связанных с участием в соревнованиях по гольфу, за исключением некоторых ограниченных обстоятельств, оговоренных в Правиле 4 Правил любительского статуса.

Правила любительского статуса не применяются к лотерее или розыгрышу призов по жребью, проводимым в сочетании с мероприятием по гольфу при условии, что:

- это действительно случайный розыгрыш;
- к нему допускается значительное число людей;
- умение играть в гольф не является критерием допуска к участию в розыгрыше;
- это не является уловкой для обхода Правил.

Ниже приведены примеры лотерей и розыгрыша призов по жребью, которые не разрешаются Правилами любительского статуса:

- лотерея или розыгрыш призов по жребью ограничиваются участниками мероприятия по гольфу с низким гандикапом;
- лотерея или розыгрыш призов по жребью ограничиваются участниками мероприятия по гольфу, которые добились попадания в лунку одним ударом, сделали самый дальний удар, самый ближний удар к лунке и т.д.

В вышеприведенных двух примерах, для допуска к лотерее или розыгрышу необходимо участие в соревнованиях по гольфу. В этом случае применимы Правила любительского статуса, и любитель не может получить приз, стоимость которого превышает сумму, предписанную Правилами.

Независимо от их стоимости спонсор может раздать участникам соревнования памятные подарки, при условии, что эти подарки предназначены всем участникам, и они не являются побудительным мотивом для участия в турнире.

2.9. Тренировки

Согласно Правилу 7-1, на соревнованиях, проходящих в матчево́м формате, участник может тренироваться на игровом поле до начала раунда в любой из соревновательных дней, однако на соревнованиях в формате на счет ударов, участник не имеет права тренироваться на игровом поле до начала раунда или перед переигровкой во все дни соревнований. Он также не имеет право опробовать любым способом поверхность паттинг-гринов поля, на котором предстоит игра. Вместе с тем, в Примечании к Правилу 7-1 говорится:

«Комитет вправе внести в условия соревнований (Правило 33-1) запрет на тренировку в любой день соревнований в матчево́й игре на поле, предназначенном для этих соревнований, либо разрешение на тренировку в любой день или между раундами в игре на счет ударов на поле, предназначенном для этих соревнований или любой его части (Правило 33-2с).»

То есть Комитет может ввести условие, которое отменяет действие Правила 7-1.

В соревнованиях в матчево́м формате с большим количеством участников, которое проходит в течение нескольких последовательных дней иногда бывает желательно запретить тренировку в любой из соревновательных дней с целью предоставить гринкиперам достаточно времени для беспрепятственной подготовки поля.

Если в клубе нет тренировочной зоны, то представляется необходимым разрешить участникам соревнований в формате на счет ударов использовать часть поля для тренировки, это следует оговорить в условиях соревнования. Если клубная тренировочная зона расположена в границах поля, то необходимо отдельно разрешить тренировку в пределах этой зоны в день соревнований на счет ударов. Более того, с целью

максимального расширения тренировочной зоны Комитет может конкретно определить места и направления тренировочных ударов.

2.10. Перечень разрешенных драйверов

R&A Rules Limited периодически издает Перечень разрешенных головок драйверов, в котором перечисляются головки драйверов, прошедших экспертизу и признанных соответствующими Правилам Гольфа. Примечание к Правилу 4-1 гласит:

«Комитет вправе внести в условия соревнований (Правило 33-1) требование, чтобы головка любого драйвера, переносимого игроком, идентифицируемая по модели и лофту (углу наклона ударной поверхности), входила в действующий Перечень разрешенных головок драйверов».

Если Комитет решает ограничить игроков использованием только разрешенных драйверов, то список этих драйверов должен быть доступен участникам соревнований. Действующий Перечень разрешенных головок драйверов размещается на сайте R&A Rules Limited (www.randa.org).

Обычно это условие применяется на соревнованиях, в которых участвуют высококлассные игроки. Применение его на соревнованиях клубного уровня, как правило, нецелесообразно. На этом уровне достаточно, чтобы клюшки игроков соответствовали Правилу 4-1 и положениям, спецификациям и разъяснениям, приведенным в Приложении II Правил гольфа.

2.11. Применяемые мячи

Список разрешенных мячей

R&A Rules Limited публикует Список разрешенных мячей для гольфа, которые прошли проверку и признаны соответствующими Правилам гольфа. Этот список размещен на сайте R&A (www.randa.org). Примечание к Правилу 5-1 гласит:

«Комитет вправе внести в условия соревнований (Правило 33-1), требование играть только мячами, указанными в действующем перечне утвержденных мячей для гольфа, издаваемом R&A».

Если действует такое условие, то штрафом за его нарушение является дисквалификация.

Условие соответствия Списку разрешенных мячей обычно вводится на соревнованиях с участием опытных игроков-любителей на региональном и федеральном уровне или на турнирах для профессионалов. Как правило, не рекомендуется вводить это условие на соревнованиях клубного уровня. Соответствующая формулировка такого условия, в случае его применения, дана в Приложении 1, Часть С, Правил Гольфа.

В том случае если Список не применяется, то считается, что любой мяч, которым играет игрок, соответствует Правилам гольфа, если только не очевидно обратное. Это относится и к мячам не содержащимся в Списке, например, отбракованным мячам¹² и «восстановленным» мячам (См. Решение 5-1/4). Однако если игрок использует мяч, который явно не соответствует требованиям, изложенным в Приложении III Правил Гольфа, то он подлежит дисквалификации.

¹² В оригинале используется термин X-Out («Икс-аут»). Так называются мячи, отбракованные производителем зачастую по эстетическим причинам (дефекты в окраске или нанесении надписей), их реализуют со значительными скидками. Если условия соревнований не требуют игры исключительно мячами «из Списка R&A», то использование таких мячей в соревновании не запрещается.

Условие «Одного мяча»

Комитет может ввести в условия соревнований требование, согласно которому игрок должен использовать мячи одной и той же марки и одного и того же типа и, соответственно, игрок не может поменять одну марку мяча на другую и один тип этой марки на другой. Это условие также рекомендуется для соревнований высокого уровня. В настоящее время R&A не применяет это условие ни на одном из любительских соревнований, однако оно применяется на The Open Championship. Предлагаемая формулировка этого условия дана в Приложении 1, Часть С, Правил Гольфа.

2.12. Политика в отношении борздок на ударной поверхности клюшек.

Ударные поверхности всех новых моделей клюшек, произведенных после 1 января 2010 года должны соответствовать требованиям, изложенным в Приложении II, раздел 5с Правил гольфа.

Согласно Решению 4-1/1, если Комитет хочет ограничить выбор игроками клюшек только полностью соответствующими Правилам, то он может оговорить это в условиях соревнований. Хотя такое ограничение может быть введено на любых соревнованиях, тем не менее, рекомендуется применять его только на соревнованиях с участием высококвалифицированных игроков (профессионалов или любителей самого высокого уровня).

2.13. Кедди

Правила Гольфа не вводят какие-либо ограничения на то, кто может выступать в качестве кедди, однако Комитет в условиях соревнований может запретить использование кедди или наложить ограничение в выборе кедди (см. Примечание к Правилу 6-4).

Тем не менее, поскольку Правила Гольфа разрешают игроку использовать кедди, то, как правило, Комитету не рекомендуется вводить условие, запрещающее их использование. Следует, однако, заметить, что по различным причинам при организации юниорских соревнований Комитет обычно запрещает или ограничивает использование кедди, например – родителей. Кроме этого, в некоторых соревнованиях может быть уместным введение запрета на использование в качестве кедди профессиональных гольфистов.

2.14. Гольф-кары

Использование гольф-каров во время соревнований разрешается, за исключением случаев, когда в условиях соревнований вводится специальный запрет на их использование. Если комитет решает ввести условие, запрещающее использование гольф-каров, то рекомендуется соответствующая формулировка, содержащаяся в Приложении 1, Часть С, Правил Гольфа.

Следует отметить, что такое условие не запрещает члену Комитета разрешить игроку воспользоваться каром, если это будет способствовать поддержанию темпа игры, к примеру, в случае возвращения игрока на место предыдущего удара, чтобы он мог ввести в игру другой мяч.

Политика R&A Rules Limited заключается во всемерной поддержке гольфистов с физическими проблемами и использование гольф-каров может оказать многим значительную помощь. Очень важно, чтобы Комитет рассмотрел все вопросы, связанные с использованием каров, учитывая имеющиеся законодательные акты, касающиеся, в первую очередь, людей с ограниченными возможностями. Если все же Комитет решает

запретить использование на соревновании гольф-каров, и это ухудшает положение игроков с физическими проблемами, то Комитету может потребоваться доказать, что для этого есть веские основания. Такими доводами могут быть забота о здоровье и безопасности, погодные условия и состояние поля, рельеф гольф-поля, который не предусматривает использование каров.

Если Комитет принимает решение разрешить использование каров, то в этом случае могут быть введены ограничения на их использование. К примеру, гольф-карами может быть разрешено пользоваться только игрокам с медицинскими показаниями, или игрокам определенного возраста, которые в противном случае из-за физических проблем не смогли бы участвовать в соревнованиях.

Решение об использовании гольф-каров должен принимать Комитет, с учетом существующих законодательных актов. Более того, если Комитет разрешает использование гольф-каров, то желательно убедиться, что у игроков имеется соответствующая страховка на случай возможной травмы или даже гибели на гольф-поле.

2.15. Советы в командных соревнованиях

Примечание к Правилу 8 гласит:

«Комитет вправе внести в условия командных соревнований (Правило 33-1) разрешение каждой из команд назначить одно лицо, которое будет вправе давать советы (в том числе указывать линию патта) членам этой команды. Комитет может определить условия назначения и правила поведения такого лица. Указанное лицо не вправе давать советы до того, как Комитету будет предоставлена информация о его назначении».

Следует подчеркнуть, что если назначенный таким образом человек является играющим членом команды, то он не может давать советы (за исключением советов своему партнеру) во время прохождения им, оговоренного раунда.

Комитет может вводить ограничения на процедуру назначения капитана команды. К примеру, может быть оговорено, что капитаном должен быть играющий член команды или, что капитан должен быть гольфистом-любителем (Решение 8/1). Кроме этого, ограничения могут касаться и поведения такого человека. К примеру, может быть введено условие, что капитан команды не может находиться на любом паттинг грине, тем самым ограничивая его возможность указывать линию пата.

Комитет может также принять условие, оговаривающее, что капитан команды является стороной матча или стороной участника, т.е. он не является посторонней силой. Такое условие обязывает игрока, а в некоторых ситуациях и команду, нести ответственность за любое нарушение капитаном Правил гольфа (Решение 33-1/11.5).

3. Функциональные обязанности спортивных судей по гольфу

Данный перечень судейских должностей (и их обязанностей) разработан Комитетом по правилам соревнований и спортивному судейству и официально утвержден в Квалификационных требованиях к спортивным судьям по виду спорта «гольф».

3.1. Общие вопросы

На спортивных соревнованиях по гольфу в ее судейской коллегии выделяют ее руководящую часть - главную судейскую коллегию (ГСК). Кроме этого, на крупных спортивных соревнованиях кроме главных судей в судейскую коллегию включают также средних и младших спортивных судей

В состав ГСК входят:

- Главный судья (председатель судейской коллегии/комитета соревнований);
- Главный секретарь;
- Заместитель главного судьи;
- Рефери.

К старшим спортивным судьям, не входящим в ГСК, в соответствии с квалификационными требованиями относятся:

- судья-стартер;
- старший судья-информатор;
- старший судья-фиксатор текущего счета.

К младшим спортивным судьям, не входящим в ГСК, в соответствии с квалификационными требованиями относятся:

- судья-наблюдатель;
- технический секретарь;
- судья-регистратор;
- судья-информатор;
- судья-фиксатор текущего счета.

На соревнованиях небольшого масштаба состав судейской коллегии может быть уменьшен по сравнению с полным перечнем. Минимальный состав судейской коллегии, которая может обслуживать соревнования клубного или муниципального ранга, таков:

- Главный судья (совмещает свои обязанности с обязанностями рефери);
- Главный секретарь (технический секретарь);
- Судья-стартер.

3.2. Главный судья соревнования

Главный судья (председатель судейской коллегии/комитета соревнований) выполняет следующие обязанности:

- Возглавляет судейскую коллегию соревнований.
- Осуществляет руководство по всем разделам работы судейской коллегии, обеспечивает проведение спортивной части соревнований в соответствии с Правилами гольфа и Положением о соревнованиях, контролирует, в том числе, работу своих заместителей, секретариата, рефери и старших судей.
- Обеспечивает совместно с организацией, проводящей соревнования, готовность мест проведения соревнований, инвентаря, оборудования, безопасность участников и зрителей.
- Утверждает и обнародует до начала стартов местные правила проведения соревнований, подготавливаемые в соответствии с Правилами гольфа и отражающими нестандартные специфические условия данного гольф-поля.
- Проводит заседания ГСК до начала соревнований и по их ходу по мере необходимости.
- Рассматривает поступившие протесты, организует их разбор и принимает решение по ним.
- Принимает решение о внесении изменений в программу соревнований в случае чрезвычайных ситуаций или неблагоприятных погодных условий.
- По завершении соревнований выставляет оценки членам судейской коллегии.
- Обеспечивает своевременную передачу результатов соревнований в единую систему определения гандикапов.
- Обеспечивает подготовку и своевременную сдачу отчета по результатам соревнований в установленном порядке.

Главный судья вправе принимать решения по конкретным игровым ситуациям, он вправе при необходимости пересматривать решения рефери по конкретным игровым ситуациям. Может совмещать свои обязанности с обязанностями рефери.

3.3. Главный секретарь

Главный секретарь подчиняется главному судье или его заместителю.

Главный секретарь соревнований выполняет следующие обязанности:

- Оформляет документацию соревнований, выполняет указания главного судьи или его заместителя.
- Готовит списки участников, прошедших регистрацию.
- В соответствии с Положением о соревнованиях и указаниями главного судьи готовит стартовые протоколы и уточненный график соревнований.
- Готовит и выдает судьям документы и бланки для их работы, оформляет счетные карточки, может выдавать участникам необходимые документы.
- Собирает счетные карточки участников после раунда (в отсутствие судьи-регистратора), готовит для сдачи на хранение счетные карточки участников.

- Обеспечивает учет спортивных результатов и их оформление в виде промежуточных или итоговых протоколов.
- Принимает протесты участников и передает их главному судье или его заместителю для разбора и принятия решения.
- Собирает для сдачи на архивное хранение рабочие записи судей, подготовленные по ходу соревнований.
- Самостоятельно, силами секретариата или с помощью судьи-информатора сообщает необходимую информацию спортсменам, судьям, зрителям, представителям СМИ.
- Ведет протоколы заседаний ГСК, готовит материалы для заседаний, оформляет решения по протестам.
- Готовит информацию и документы для проведения награждения победителей и призеров соревнований.
- Несет ответственность за достоверность подготавливаемой секретариатом документации.
- Готовит отчет по результатам соревнований для подачи в установленном порядке.

Главный секретарь не вправе принимать решения по конкретным игровым ситуациям. Если ему станет известно о такой ситуации, он обязан сообщить о ней главному судье, его заместителю или одному из рефери.

3.4. Заместитель главного судьи

Заместитель главного судьи соревнований подчиняется главному судье, оказывает ему помощь.

Заместитель главного судьи соревнований выполняет следующие обязанности:

- Выполняет функции главного судьи по его поручению или во время его отсутствия.
- Руководит работой судейских служб.

Заместитель главного судьи вправе принимать решения по конкретным игровым ситуациям. Он может совмещать свои обязанности с обязанностями рефери.

3.5. Рефери

Рефери подчиняется главному судье или его заместителю.

Рефери в ходе соревнований по гольфу выполняет следующие обязанности:

- Контролирует игру участников соревнований и оказывает им помощь в соответствии с Правилами гольфа на участке поля или в отношении группы участников, указанных главным судьей или его заместителем.
- Следит за безопасностью игры, соблюдением Правил гольфа и гольф-этикета, оказывает помощь участникам в сложных игровых ситуациях.
- По каждому факту нарушения Правил гольфа, который он заметил, или о котором ему сообщили, принимает решение.

- Документирует принимаемые решения: при наложении штрафов - в обязательном порядке, при вынесении решений о порядке применения Правил гольфа в важных и сложных игровых ситуациях - по мере необходимости.
- Следит за соблюдением установленного темпа игры, в необходимых случаях применяет меры к нарушителям темпа игры в соответствии с Положением о соревнованиях.
- Участвует в разборе протестов.
- Может по указанию главного судьи или его заместителя проверять готовность гольф-поля (или его частей) к соревнованиям, выполнять иные их поручения.

3.6. Судья-стартер

Судья-стартер подчиняется главному судье или его заместителю.

Судья-стартер выполняет в ходе соревнований следующие обязанности:

- Проводит старт участников в соответствии с Положением о соревнованиях и стартовым протоколом и с учетом требований безопасности игры.
- Информировывает главного судью или его заместителя о нарушении графика стартов, об участниках, своевременно не вышедших на старт.
- Напоминает участникам о необходимости маркировки мячей и проверки максимально разрешенного числа клюшек.
- При необходимости контролирует соответствие игрового инвентаря (мячи, клюшки) Правилам гольфа и Положению о соревнованиях.
- Может по поручению главного судьи или его заместителя выдавать участникам счетные карточки, иные документы, сообщать им необходимую информацию.

Судья-стартер не вправе принимать решения по конкретным игровым ситуациям. Если ему станет известно о такой ситуации, он обязан сообщить о ней главному судье, его заместителю, любому рефери или главному секретарю.

3.7. Старший судья

Старший судья назначается в случае крупных соревнований. Старший судья руководит подчиненными ему в соответствии с указаниями главного судьи или его заместителя рядовыми судьями (например, судьями-информаторами, судьями-регистраторами или техническими секретарями).

Старший судья может принимать решения по конкретным игровым ситуациям, если такое право («Право рефери») ему предоставляет главный судья.

3.8. Судья-наблюдатель

Судья-наблюдатель подчиняется главному судье или его заместителю.

Судья-наблюдатель выполняет следующие обязанности:

- Ведет по поручению главного судьи (его заместителя) наблюдение за участком гольф-поля или группой участников.

- Сообщает рефери (главному судье, его заместителю) об отмеченных им случаях нарушения Правил.
- Вызывает рефери к группе участников по их просьбе.
- Докладывает рефери (главному судье, его заместителю) по его просьбе (непосредственно на месте, при сдаче счетных карточек, при разборе протестов) обстоятельства, очевидцем которых он был.

Судья-наблюдатель не вправе принимать решения по конкретным игровым ситуациям. Если ему станет известно о такой ситуации, он обязан сообщить о ней главному судье, его заместителю, любому рефери или главному секретарю.

3.9. Технический секретарь

Технический секретарь подчиняется главному секретарю (в отсутствие главного секретаря – главному судье). Он выполняет поручения главного секретаря (главного судьи) в части подготовки и оформления документации соревнований. Технический секретарь не вправе принимать решения по конкретным игровым ситуациям. Если ему станет известно о такой ситуации, он обязан сообщить о ней главному судье, его заместителю, любому рефери или главному секретарю.

3.10. Судья-регистратор

Судья-регистратор подчиняется главному секретарю (в отсутствие главного секретаря – главному судье). Он выполняет следующие обязанности:

- Осуществляет сбор счетных карточек участников финишировавших групп.
- Осуществляет проверку правильности заполнения счетных карточек и арифметическую правильность расчетов.
- Запрашивает у участников информацию о конкретных игровых ситуациях, по которым по ходу игры не было вынесено надлежащее решение.
- Вводит данные счетных карточек в протокол результатов или в компьютерную систему обработки результатов.
- По поручению главного секретаря может проводить сверку данных с предварительными результатами судьи-информатора, готовить итоговые протоколы соревнований, выполнять другие секретарские функции.

Судья-регистратор не вправе принимать решения по конкретным игровым ситуациям. Если ему станет известно о такой ситуации, он обязан сообщить о ней главному судье, его заместителю, любому рефери или главному секретарю.

3.11. Судья-информатор

Судья-информатор назначается на крупных соревнованиях, предполагающих присутствие значительного количества спортивных болельщиков. Судья информатор подчиняется главному судье, его заместителю или старшему судье-информатору. Судья информатор выполняет следующие обязанности:

- Организует текущее информационное обеспечение соревнований.
- Контролирует правильность информации на стационарных стендах.

- Руководит расстановкой и работой судей-фиксаторов текущего счета.
- Организует информационное сопровождение (штандарты) лидирующих групп.
- Отвечает за представление информации на стенде (стендах) с результатами соревнований.
- При необходимости, может отвечать за представление информации о результатах соревнований в Интернет.
- Во взаимодействии с главным секретарем обнародует информацию о соревнованиях, о текущих результатах, дает свои комментарии для участников, зрителей, представителей СМИ.

Судья-информатор не вправе принимать решения по конкретным игровым ситуациям. Если ему станет известно о такой ситуации, он может сообщить о ней главному судье, его заместителю, любому рефери или главному секретарю.

3.12. Судья-фиксатор текущего счета

Судья-фиксатор текущего счета назначается на крупных соревнованиях. Он подчиняется старшему судье-информатору. Судья-фиксатор текущего счета выполняет следующие обязанности:

- Получает от участников информацию о результатах на последней разыгранной лунке (лунках) и передает ее судье-информатору с помощью предусмотренных для этого технических средств.
- Сообщает рефери (главному судье, его заместителю) об отмеченных им случаях нарушения Правил.
- Вызывает рефери к группе гольфистов по их просьбе.
- Докладывает рефери (главному судье, его заместителю) по его просьбе обстоятельства, очевидцем которых он был.

Судья-фиксатор текущего счета не вправе принимать решения по конкретным игровым ситуациям. Если ему станет известно о такой ситуации, он может сообщить о ней главному судье, его заместителю, старшему судье-информатору, любому рефери или главному секретарю.

4. Особенности работы рефери

Приведенные здесь материалы представляют собой перевод на русский язык подготовленных R&A Rules Limited рекомендаций «Руководство по проведению соревнований». Данные рекомендации следует применять у нас с учетом местных условий.

4.1. Общие вопросы

В Правилах гольфа сказано, что рефери – это лицо, назначенное Комитетом для того, чтобы разбираться в фактах и применять Правила. Он обязан реагировать на каждое нарушение Правил, которое он заметил или о котором ему сообщили.

В некоторых случаях бывает целесообразно ограничить полномочия рефери в принятии решений по конкретным аспектам Правил, например, при объявлении какого-либо участка поля ремонтируемой зоной. Часто право объявлять ремонтируемую зону является прерогативой главного судьи. Это делается для гарантии единообразного подхода во всех случаях устранения влияния участков поля в ненормальном состоянии. Точно также, Комитет может назначить конкретных рефери для хронометража игроков с целью обеспечения единой политики в отношении темпа игры для всех участников соревнований.

Задачи, стоящие перед рефери не ограничиваются его готовностью правильно ответить на заданный ему вопрос; он также должен постоянно следить за тем, что происходит на поле и своевременно реагировать на всё, что происходит во время раунда. В рамках данных ему полномочий, рефери должен обеспечивать во время соревнований атмосферу справедливости и спортивной состязательности.

В этой связи актуален вопрос этической позиции рефери в том случае, когда он видит, что игрок может нарушить Правила. Рефери не несет ответственности за осознанное нарушение Правил, но он, без сомнения, должен напомнить игроку о Правилах. Ситуация, когда рефери не предупредил игрока о его записанных в Правилах правах и обязанностях, а затем оштрафовал его за нарушение, которое рефери мог предупредить, явно противоречит духу справедливости. Рефери, который старается помочь игрокам избежать нарушения Правил, не может быть обвинён в особом отношении к одним игрокам в ущерб другим, поскольку проявляет такой подход ко всем участникам соревнований и тем самым беспристрастно выполняет свои обязанности.

Ниже приведены примеры действий, которые может предпринять рефери для предупреждения нарушения Правил:

- Если игрок собирается сыграть другим мячом, так как его первоначальный мяч может быть потерян или находится за пределами поля, спросить игрока, собирается ли он сыграть временный мяч.
- Если игрок в любой момент раунда играет временный мяч или вводит в игру второй мяч, обратить его внимание на то, может ли он различить оба мяча.
- Если игрок на площадке-ти устанавливает свой мяч перед ти-маркерами, привлечь к этому его внимание до того, как он сделает удар.

- Если игрок собирается убрать свободную помеху в бункере или водной преграде, напомнить ему, что его мяч находится в преграде.
- Если игрок собирается вбросить или вбрасывает мяч с нарушением Правил, обратить на это его внимание и напомнить о правильном порядке вбрасывания.

Другим важным аспектом судейства в гольфе является манера, в которой рефери выполняет свои обязанности. Когда в гольф играют на уровне, требующем присутствия рефери, соревнующиеся игроки могут находиться под значительным психологическим давлением. Жесткий, формальный подход в таких случаях не всегда уместен и может оказывать пагубное влияние на игрока, разрушая его концентрацию. Поэтому рефери должен стараться выполнять свои обязанности с пониманием и тактом. Очень важно чувствовать, когда начать разговор с игроком, а когда и промолчать.

Ниже, на примере прохождения игроками лунки, описаны действия Рефери, которые он может предпринять, чтобы не допустить проблемные ситуации.

4.2. Действия перед началом раунда

Если участники соревнований имеют опыт игры в сопровождении рефери, то бывает достаточным спросить их о готовности однозначно идентифицировать свой мяч и о том, проверили ли они количество клюшек в бэге. Если у игроков нет такого опыта, то полезно напомнить им о роли рефери на поле, как помощника, призванного оказывать игрокам содействие в случае возникновения у них сомнений в правильности тех или иных действий.

4.3. Действия на площадке-ти

Во время выполнения игроками первого удара на лунке рефери рекомендуется находиться рядом с площадкой-ти в позиции, из которой он мог бы определить установлен ли мяч игрока в границах площадки-ти. Как уже отмечалось выше, рефери не должен отстраненно наблюдать, как игрок выполняет удар извне пределов стартовой площадки и не обращать на это его внимание. При этом рефери никоим образом не должен мешать игроку или отвлекать его.

4.4. Между площадкой-ти и грином

Если после выхода игроков с площадки-ти возникает вопрос, кто первым должен делать следующий удар, то рефери должен прибыть на место нахождения мячей до того, как игроки будут готовы сделать свои удары и определить, чей мяч находится дальше от лунки.

Желательно, чтобы рефери располагался на поле так, чтобы видеть, как каждый игрок выполняет каждый удар, хотя очевидно, что сделать это не всегда представляется возможным. При этом рефери должен найти такое место на лунке, на котором бы он, с одной стороны, был виден игрокам и, в случае необходимости, они могли бы пригласить его, а, с другой стороны, на котором бы он не мозолил игрокам глаза, не напрягал их, и не заставлял чувствовать себя некомфортно.

Занятие позиции, из которой он видит каждый удар игрока, существенно облегчает рефери принятие решений по существу происходящего на поле. Например, был ли сдвинут мяч при подготовке к удару, или не нарушает ли игрок Правило 13-2 пытаясь сделать удар по мячу, лежащему рядом с кустами. В последнем случае рефери должен определить до какой степени игрок может касаться растительности в процессе принятия

стойки для удара. При этом рефери может руководить действиями игрока для недопущения нарушения Правила 13-2.

4.5. Действия на паттинг-грине

Прибыв в район паттинг грина, рефери должен занять позицию, из которой он может наблюдать за игрой, не мешая при этом зрителям.

Располагаясь рядом с паттинг грином, рефери имеет возможность следить за тем, чтобы поднятый с грина мяч был возвращен на прежнее место. Проблемы могут возникнуть тогда, когда игрок, чтобы не мешать игре других, передвигает маркер мяча в сторону на одну или более длин головки паттера. Рефери должен взять на заметку такое перемещение маркера и затем удостовериться в том, что маркер возвращен на прежнее место, до того, как мяч будет установлен на грин.

Рефери должен также следить за тем, чтобы игроки (за исключением случаев, разрешенных правилами) не касались линии патта. Если мяч остановился на краю лунки, то рефери должен определить нависает ли мяч над лункой и если это так, использовал ли игрок разрешенные Правил 16-2 десять секунд, чтобы убедиться, что мяч находится в покое.

Особенно сложные ситуации на паттинг-грине могут возникать в связи с уступкой паттов в матчевой встрече. Иногда игрок не забив патт, который давал ему возможность выиграть лунку, не задумываясь, поднимает мяч, не закатив его в лунку и без уступки своего следующего патта противником. В этом случае рефери должен иметь ясное понимание того был ли следующий патт уступлен или не был. При игре в формате матчевой встречи рекомендуется, чтобы рефери обращал внимание игроков на то, чтобы все уступки четко объявлялись. Это может быть сделано на первой площадке ти.

4.6. Другое

Бывает, что в ходе раунда, увлекаясь, игроки начинают пренебрежительно относиться к соблюдению Правил. Наблюдая это, в ситуациях, когда само нарушение Правил еще не произошло, рефери может предупредить игрока и тем самым избежать неприятной необходимости штрафовать игрока в дальнейшем. Это может быть сделано в форме выяснения того, знаком ли игрок с тем или иным Правил.

В ситуациях, когда игрок намеревается применить процедуру устранения влияния, рефери может подсказать ему не трогать мяч до тех пор, пока игрок не примет решение об оптимальном способе своих последующих действий. Когда это оправдано обстоятельствами, рефери должен рекомендовать игроку определить и замаркировать ближайшую точку устранения влияния и соответствующую зону вбрасывания мяча.

При этом рефери не следует оставлять игрока, просто потому, что они уже определили зону вбрасывания. Он должен быть готов помочь игроку, если вброшенный мяч откатится в положении, требующем повторного вбрасывания, или если мяч при вбрасывании коснется игрока или его снаряжения. И напротив, если игрок решит, что вброшенный им, находящийся в игре, мяч требуется вбросить заново рефери должен предостеречь игрока от поднятия мяча, который в соответствии с Правилами находится в игре.

Каждый рефери может оказаться в сложной ситуации. В таком случае его поведение должно быть твердым и позитивным, но он никогда не должен спешить. Не помешает еще раз заглянуть в книжку Правил, и может быть полезным дать гольфистам возможность самим прочитать текст того или иного Правила. Ни в коем случае нельзя гадать. Если на соревнованиях работают несколько рефери, то нет ничего зазорного в том, чтобы в

непростой ситуации проконсультироваться с коллегой. Или оставить окончательное разрешение вопроса до завершения раунда и в спокойной обстановке, до сдачи игроком карточки, обсудить с ним все детали спорного случая.

В разрешение сложной проблемы существенную помощь может оказать выяснение намерений игрока. Именно выяснение намерений, в качестве базового подхода, может быть полезным в ситуациях, когда, к примеру, в действиях игрока можно усмотреть попытку тестирования глубины песка в бункере или касания им линии патта, при видимом отсутствии на грине свободных помех.

Для успешной работы, рефери, помимо знания Правил гольфа и Местных правил, должен быть знаком с Условиями проведения соревнований, которые могут значительно отличаться от турнира к турниру. Особое внимание следует уделить требованиям к темпу игры, чтобы рефери в случае медленной игры мог предпринять соответствующие меры.

5. Контроль темпа игры в соревнованиях

5.1. Требования Правил гольфа

Вопросы темпа игры в гольфе регулируются Правилем гольфа «6-7. Неоправданная задержка игры. Медленная игра».

Данный раздел Правил указывает, что игрок должен играть, не допуская неоправданных задержек и в соответствии с указаниями по темпу игры, которые могут быть изданы Комитетом. Игрок не должен неоправданно задерживать игру в промежутке между окончанием игры на лунке и ударом со следующей площадки-ти.

Предусматриваются следующие штрафы за нарушение Правила 6-7:

- При матчевой игре – проигрыш лунки.
- При игре на счет ударов – два удара.
- При повторном нарушении этого Правила – дисквалификация.

В соответствии с Примечанием 1 к правилу 6-7 если игрок неоправданно продлевает временной интервал между двумя лунками, он тем самым задерживает игру на следующей лунке, на которой к нему и применяется штраф (в некоторых форматах игры существуют особенности применения данного Примечания).

В соответствии с Примечанием 2 к Правилу 6-7 с целью недопущения медленной игры Комитет вправе внести в условия соревнований (Правило 33-1) указания по темпу игры, включающие максимальное время завершения оговоренного раунда, лунки или совершения удара.

При матчевой игре Комитет вправе изменить размер штрафа за нарушение данного Правила следующим образом:

- за первое нарушение – проигрыш лунки;
- за второе нарушение – проигрыш лунки;
- при дальнейших нарушениях – дисквалификация.

При игре на счет ударов Комитет вправе изменить размер штрафа за нарушение данного Правила следующим образом:

- за первое нарушение – один удар;
- за второе нарушение – два удара;
- при дальнейших нарушениях – дисквалификация.

Приведенные здесь рекомендации разработаны на основе Правила 6-7 и содержат рекомендации по его практическому применению. Успешное применение рекомендаций предполагает наличие квалифицированных рефери для обслуживания данного соревнования.

5.2. Рекомендации по предельному времени прохождения лунок и раунда

В качестве нормативов на прохождение отдельных лунок рекомендуются следующие значения времени, отводимого на их прохождение:

	Пар-3	Пар-4	Пар-5
Группа из 3 игроков	12 мин.	15 мин.	18 мин.
Группа из 4 игроков	14 мин.	16 мин.	20 мин.

Для соревнований, проводимых среди высококвалифицированных спортсменов (например, гольфистов-профессионалов или гольфистов-любителей со значением гандикапа 10,0 и лучше), предложенные нормативы могут быть уменьшены. Для соревнований, проводимых среди гольфистов-новичков (например, среди любителей со значением гандикапа 36 и хуже), предложенные нормативы могут быть увеличены.

На лунках, которые представляются Главному судье особенно трудными или на которых предсказуемо могут возникать задержки игры, может быть установлено дополнительное время их прохождения. В дополнение к этому может быть добавлено дополнительное время для перемещения между паттинг-грином предыдущей лунки и площадкой-ти следующей лунки (если это обусловлено конфигурацией гольф-поля). Максимальное время прохождения раунда из 18 лунок должно в среднем составлять не более 5 час. 20 мин. для групп из 3 игроков и 5 часов 50 мин. для групп из 4 игроков.

Перед началом каждого соревнования Главному судье турнира рекомендуется разработать и обнародовать (вывесить на официальной Доске объявлений турнира, размножить и раздать участникам, указать на счетных карточках и т.п.) таблицу предельного времени прохождения всех лунок поля и раунда в целом. В данной таблице должно быть указано точное время завершения каждой группой игры на каждой лунке раунда. Временем завершения игры на лунке считается момент, когда флажок воткнут в лунку после последнего патта игроками данной группы. Данный критерий завершения лунки не меняет требований по темпу игры, по которым игрокам группы, завершившей игру на лунке, следует незамедлительно покинуть паттинг-грин сыгранной лунки, освободив его для игры следующей группы.

5.3. Процедуры контроля времени

Если группа не соблюдает таблицы или графики предельных времен (при том, что предыдущая группа не сдерживает темп ее игры), то она считается находящейся «Вне графика». Все последующие группы по времени своего завершения лунок должны находиться в пределах стартового интервала от предыдущей группы для того, чтобы считаться «Идущими в графике».

В отсутствие веских причин (таких, как длительное ожидание рефери и/или длительный разбор ситуации на предыдущей лунке с участием рефери) группа, находящаяся «Вне графика», подлежит индивидуальному хронометражу. Потеря мяча и его поиск в пределах разрешенных Правилом 27-1с пяти минут не может служить оправданием для выхода группы из графика и предполагает, что на следующей после этого лунке группа наворачивает время и вернется «В график».

Рефери может, но не обязан предупреждать группу о том, что она хронометрируется. Хронометраж может продолжаться до тех пор, пока группа снова не войдет в

разрешенный график. Если группа войдет в разрешенный график в ходе игры лунки, на которой начался хронометраж, то хронометраж можно не фиксировать документально.

В некоторых случаях возможен хронометраж не каждого члена группы, а отдельных игроков. Это рекомендуется в случаях, когда отдельный игрок (или игроки), по усмотрению рефери, не предпринимает видимых усилий для возвращения группы в график.

При хронометраже каждому игроку данного соревнования может предоставляться 60 секунд на выполнение любого удара, чипа или патта. Независимо ни от чего – первый это удар с площадки-ти или удар с фервея в его очередь, игроку не следует превышать данное время на выполнение одного удара. Если удар совершается в очередь после удара другого игрока, то отсчет начинается после того как предыдущий игрок совершает свой удар.

На соревнованиях игроков высокой квалификации регламент соревнований может отводить гольфисту на совершение обычного удара 40 или 50 секунд. В таких случаях игрокам обычно отводится дополнительные 10 секунд в следующих случаях:

- удар первого игрока группы с данной площадки-ти;
- удар любого игрока группы с площадки-ти лунок пар-3;
- подводящие удары на паттинг-грин;
- патт первого игрока группы на данном паттинг-грине.

При хронометраже группы (или отдельных игроков) рефери может предупредить о возможном ускорении хронометрируемой группы следующую группу игроков. Рефери не обязан это делать, т.к. каждый игрок обязан сам следить за соответствием времени прохождения лунок своей группой графику. Если последующая группа была проинформирована о хронометраже предыдущей, но тем не менее выбилась из графика, то она также подлежит хронометражу.

Рефери имеет право на индивидуальный хронометраж всех игроков группы. Для выхода с площадки ти игрокам предоставляется достаточное время для подхода к площадке-ти и установки первого мяча. В этот момент включается секундомер. На основной части поля хронометраж начинается после того, как игрок подошел к своему мячу, если при этом он не допускает видимых задержек игры. Если подготовка игрока к удару была прервана коллегой-соперником, кедди или посторонней силой, то секундомер останавливается и хронометраж возобновляется только с того момента, когда игрок вернется в положение, в котором он был прерван. Погодные условия (ветер, дождь и т.п.) не являются основанием для приостановки хронометража.

На паттинг-грине хронометраж начинается после того, как первый игрок установит мяч на место, все прочие мячи замаркированы и подняты. Время, затраченное на ремонт на паттинг-грине следов от удара мяча и на устранение свободных помех, обычно не включается в хронометраж.

Полученные в результате хронометража конкретных гольфистов группы «превышения разрешенного времени» могут послужить основанием для наложения наказаний на гольфистов, допустивших такие превышения.

5.4. Меры, применяемые к нарушителям темпа игры

Меры (санкции), применяемые к нарушителям темпа игры следует указывать (конкретизировать) в положении о соревнованиях, регламенте или местных правилах.

Налагаемые штрафы не должны вступать в противоречие с рекомендациями Правила 6-7. Рекомендуется следующий порядок:

- За первое нарушение – официальное предупреждение;
- За второе нарушение – один штрафной удар (в игре на счет ударов) или проигрыш лунки (в матче);
- За третье нарушение – два штрафных удара (в игре на счет ударов) или проигрыш лунки (в матче);
- За четвертое нарушение – дисквалификация.

5.5. Действия рефери

В целях обеспечения высокого темпа игры можно дать следующие рекомендации для Главного судьи соревнований или рефери:

- находиться в позиции, видимой для игроков;
- быть готовым незамедлительно помочь игрокам в вопросах применения в конкретной ситуации Правил гольфа;
- в случае, когда предстоящий удар представляется рефери особенно сложным, предоставлять (по своему усмотрению) игроку дополнительное время на совершение такого удара;
- если игроки хронометрируемой группы демонстрируют существенные усилия по возвращению «в график», не начинать их хронометраж или не налагать штрафы;
- с пониманием относиться к плохим погодным условиям.

5.6. Действия игрока

В целях обеспечения высокого темпа игры можно дать следующие рекомендации игрокам соревнований:

- следует заботиться о положении своей группы по отношению к предшествующей группе;
- целесообразно обсудить с игроками своей группы факт нарушения графика;
- если группа отстает от графика, следует постараться как можно скорее восстановить положение группы;
- получив информацию о том, что предыдущая группа подлежит хронометражу, следует быть готовым увеличить темп игры своей группы;
- следует в случаях, предусмотренных Правилом гольфа 27-2, играть «Временный мяч», если можно предположить, что поиски мяча после выполненного удара будут сопряжены с большими затратами времени;
- не следует ждать наступления своей очереди играть для того, чтобы начать надевать перчатку;
- не следует ждать наступления своей очереди играть для того, чтобы начать определять расстояние до цели (например, пользоваться лазерным дальномером, если это разрешается местными правилами);

- не следует ждать наступления своей очереди играть для того, чтобы начать определять направление ветра;
- рекомендуется начинать изучать линию своего патта в то время, когда коллеги-соперники (противник) изучают свои (при соблюдении требований гольф-этикета);
- при выходе всех гольфистов на паттинг-грин разыгрываемой лунки им рекомендуется сразу располагать их бэги и гольф-кары сбоку от паттинг-грин, в стороне, ведущей к площадке-ти следующей лунки.

Тот факт, что гольфисты не видят позади себя игроков следующей группы и не мешают темпу их игры не служит оправданием для выхода «Из графика» их собственной группы.

Описанные выше рекомендации для игроков могут быть доведены до участников соревнования в ходе инструктажа Главного судьи, могут быть сообщены гольфистам в виде инструкций, рекомендаций, памятки и т.п.

6. Особенности применения Правил гольфа в формате матчевой игры

Порядок игры в гольф в матчевого формате имеет ряд существенных отличий от формата игры не счет ударов. Здесь сформулированы основные отличия, которые должны помочь спортсменам играть по Правилам. Требования Правил в настоящих рекомендациях изложены кратко и не всегда строго и формализовано, поэтому спортивным судьям по гольфу рекомендуется ознакомиться с официальным текстом Правил гольфа (по указанным ссылкам).

6.1. Порядок матчевой игры

В матчевой игре один игрок, сторона, команда (пара) играет против другого игрока, стороны, команды (пары). Игра ведется по лункам. Как правило, сторона, которая забила мяч в лунку меньшим количеством ударов, выигрывает лунку, а сторона, забившая мяч в лунку большим количеством ударов, проигрывает (Правило 2-1). При равном числе ударов лунка заканчивается вничью (Правило 2-2).

Кроме этого, игрок может проиграть лунку в результате применения к нему стандартного штрафа для матчевой игры (см. п. 5.5). Игрок также может выиграть лунку в результате уступки ему удара или лунки соперником (см. п. 5.4).

6.2. Счет в матчевой игре

Положение сторон в матче обозначается словами «идут ровно» в случае ничейного счета или сторона «ведет» столько-то лунок и столько-то лунок осталось сыграть (Правило 2-1). Матч считается выигранным, когда сторона ведет с преимуществом в большее количество лунок, чем их осталось сыграть (Правило 2-3).

Например, если сторона А на 16-й лунке вела две лунки и выиграла 17-ю, то матч завершается со счетом 3&1 (сторона А выиграла 3 лунки за 1 лунку до конца). Если 17-я лунка сыграна вничью, то матч завершится со счетом 2&1. Если стороны по 17-ю лунку включительно «шли ровно», а затем сторона А выиграла последнюю лунку, то матч завершается со счетом 1up (сторона А выиграла с преимуществом в одну лунку при всех сыгранных лунках).

Правила гольфа не требуют заполнения счетных карточек при проведении матчевых встреч. Тем не менее, в некоторых турнирах для документирования встречи и удобства фиксации результатов рекомендуют заполнять одну счетную карточку на встречу. При этом при ничейном результате на лунке можно ставить прочерки, а при выигрыше лунки одной из сторон, выигравшая сторона записывает себе на данной лунке единицу, а проигравшая – ноль. В этом случае, судейская коллегия сможет помочь игрокам правильно посчитать и записать счет их матчевой встречи.

6.3. Разногласия и претензии

Обращаем внимание на то, что в формате матчевой игры в случае разногласий и претензий по конкретному вопросу применения Правил запрещается игра вторым мячом

(такое разрешается в формате игры не счет ударов, см. Правило 3-3). В матчевой игре игра двумя мячами одновременно предполагает штраф в проигрыш данной лунки.

В матчевой игре в случае разногласий между соперниками (например, в отношении подсчета ударов в условиях применения некоторого Правила, места и способа ввода в игру мяча и т. п.) и невозможности оперативно разрешить вопрос с помощью рефери, один из гольфистов вправе опротестовать действия своего соперника на данной лунке в конкретной ситуации. Данный протест должен быть заявлен до начала игры соперников с площадки-ти следующей лунки, должны быть обсуждены необходимые детали и четко высказано желание получить решение судьи по завершении матча. После этого игрок доигрывает лунку так, как считает верным (и, как бы, под протестом), а окончательно результат на спорной лунке определяется рефери по завершении раунда (более подробно – см. Правило 2-5).

Соответственно, если один из игроков признал в свое время свое поражение на некоторой лунке, а некоторое время спустя решил опротестовать результат той лунки, ссылаясь на какие-то имевшие там место нарушения правил, то, как правило, он лишается права на такие протесты, поскольку любое несогласие должен был высказывать своевременно.

Более того, в матчевой игре если гольфист «спускает» сопернику какие-то нарушения, «не замечает» их и своевременно не реагирует, то это может быть расценено, как разновидность уступки ударов и лунок игроком сопернику. В отличие от игры не счет ударов, даже если впоследствии внимание рефери будет привлечено к каким-то фактически имевшим место нарушениям соперника, которые гольфист молчаливо одобрил, рефери оставит проигрыш гольфистом соответствующих лунок в силе.

6.4. Уступка следующего удара, лунки или матча

Некоторые гольфисты уступают коллеге-сопернику короткие патты, считая это своего рода джентльменским поступком, проявлением спортивного благородства. Однако, в игре не счет ударов, если действовать в строгом соответствии с Правилами гольфа, розыгрыш лунки считается законченным, когда мяч попадает в лунку и покоится на ее дне. Если игрок не закатил в лунку мяч, в формате игры не счет ударов он наказывается дисквалификацией.

В отличие от этого, в формате матчевой игры гольфист вправе уступить сопернику следующий удар, лунку или матчевую встречу в целом. Такая уступка не может быть отклонена (тем, кому она предоставлена) или впоследствии взята назад (тем, кто предоставил уступку) (Правило 2-4).

Если игрок уступает сопернику удар, то считается, что этим следующим ударом соперник забил мяч в лунку. Уступка лунки сопернику означает выигрыш им этой лунки, а уступка матчевой встречи в целом – выигрыш соперником матча. При этом, «сдать» сопернику лунку или матч можно в любой момент как до начала розыгрыша лунки или матча, так и до их завершения обычным способом.

6.5. Обычный штраф в матчевой игре

Обычным штрафом в матчевой игре (если не указано иное) является проигрыш лунки (Правило 2-6). Тем, кто чаще играет в формате не счет ударов, следует иметь в виду, что обычно все нарушения, которые наказываются там двумя штрафными ударами, в матчевой игре наказываются проигрышем лунки.

К таким нарушениям могут, например, относиться такие неумышленные или нечаянные действия, как касание песка в бункере (земли в водной преграде) перед ударом, игра

неверным мячом (мячом соперника или бесхозным), игра с неверного места (нарушение требований по вбросу мяча) и т. п. Это означает, что в матчевой игре после нарушений такого рода нарушивший правила игрок считается проигравшим данную лунку, побеждает его соперник, дальнейшая игра на данной лунке прекращается и противники переходят на площадку-ти следующей лунки (если только один из игроков вообще не решит сдаться во всей встрече в целом).

Вместе с тем, штраф в удар и расстояние (при потере мяча или попадании мяча за пределы поля), штраф в один удар при вбросе мяча взамен попавшего в водную преграду, штраф в один удар при вбросе мяча взамен «неиграемого», штраф в один удар при случайном сдвиге мяча иначе, чем в результате удара клюшкой, и т. п. – все это выполняется в матчевой игре точно также, как в игре не счет ударов. Но если, например, игрок не поместит случайно сдвинутый мяч на исходное место (с одним штрафным ударом), а сыграет такой сдвинутый мяч «как есть», то это уже будет наказываться в матчевой игре проигрышем лунки.

6.6. Очередность игры

Поскольку в матчевой игре гольфисты не просто сражаются «против гольф-поля» или против всех остальных участников турнира, которые, возможно, играют в самых различных группах, а непосредственно соперник против соперника или сторона против стороны, стратегия и тактика гольфиста (консервативная или рискованная) может зависеть от успеха или неуспеха его соперника.

По данной причине в матчевой игре особое внимание уделяется очередности игры.

Первый удар на первой площадке-ти предоставляется стороне матча в соответствии с турнирной таблицей или по жребию. На последующих лунках либо право первого удара имеет сторона, выигравшая предыдущую лунку, либо (при ничейном результате на предыдущей лунке) – сторона, делавшая первый удар на предыдущей площадке-ти (Правило 10-1a).

После начала игры на лунке первым играет тот мяч, который расположен дальше от флажка. Если мячи находятся на одинаковом расстоянии от лунки или если точно определить, какой из них дальше, не представляется возможным, то очередность игры следует решить жребием (Правило 10-1b).

Если гольфист ударил вне очереди, то это не штрафует, но соперник вправе указать гольфисту на нарушение, отменить сделанный вне очереди удар, пробить самому, после чего гольфист будет без штрафа выполнять свой удар заново (Правило 10-2c). Иногда такие действия соперника выбивают гольфиста из его игровой рутины, и именно это является наказанием за несвоевременно сделанный удар.

Здесь важно отметить, что (а) соперник вправе поставить вопрос об отмене ударов только до того, как выполнил свой удар (его собственный последующий удар без необходимых комментариев подразумевает согласие с неверным порядком игры) и (б) если соперник, например, разрешает гольфисту добить на грине короткий патт, то тем самым считается, что соперник загодя санкционирует игру вне очереди и тоже лишается права отменить удар гольфиста, сделанный вне очереди.

6.7. Информация о сделанных ударах

Рекомендуется прочесть внимательно Правило 9-2, касающееся обязанности игроков именно в матчевой игре оперативно информировать друг друга о сделанных ударах и о полученных штрафных ударах. Игрокам в матчевой игре запрещается сообщать друг

другу ложную информацию. Игрок, давший противнику ложные сведения, проигрывает лунку.

Как уже писалось выше, такая особенность связана с тем, что в матчевоm формате игроки или стороны играют непосредственно друг против друга, их стратегия и тактика в каждый момент игры может зависеть от того, сколько ударов сделал на данной лунке соперник, в каком месте лунки и при каком положении мяча он находится. Поэтому гольфисты вправе периодически уточнять друг у друга количество сделанных ударов, а гольфист, заслуживший штрафные удары, но так, что это могло оказаться неочевидным для соперника, обязан как можно скорее сообщить об этом сопернику, чтобы тот уже при выполнении следующего удара мог владеть данной информацией.

6.8. Игра извне пределов площадки-ти

Как известно, в игре не счет ударов игра извне пределов площадки-ти (или с неверной площадки-ти) наказывается двумя штрафными ударами, после чего игрок обязан сыграть из правильной площадки-ти (под угрозой дисквалификации, если он не исправится и не сделает этого).

В матчевоy игре такое нарушение не наказывается, но соперник вправе потребовать от игрока отменить удар и сыграть правильно (Правило 11-4а). Если соперник не станет возражать, то нарушение может остаться без последствий. Здесь также выполняется тот подход Правил к матчевоy игре, что если соперник себе в ущерб "не замечает" нарушений гольфиста, то, стало быть, не очень хочет выиграть матч.

6.9. Сдвиг покоящегося мяча, остановка движущегося мяча

Только в матчевоy игре в случае случайного сдвига покоящегося мяча соперником наказывается соперник (1 штрафной удар и мяч должен быть помещен на исходное место) (Правило 18-3b). Соперник не подлежит наказанию, если он сдвинул мяч игрока в процессе его поисков (Правило 18-3а). Тут, видимо, логика такая, что соперники должны следить за мячами друг друга, а случайный сдвиг чужого мяча - признак явной невнимательности к сопернику и его мячу. В то же время, помощь в поиске мяча соперника - дело благородное, если при этом и сдвинешь нечаянно найденный мяч, то наказания за это не последует.

Только в матчевоy игре в случае, если движущийся мяч игрока был случайно отклонен или остановлен соперником, наряду с возможностью «играть мяч, как он лежит», гольфист может также переиграть удар с исходной точки без штрафа (Правило 19-3). Соперник при этом не штрафуетсЯ.

Только в матчевоy игре в случае, если движущийся мяч игрока был случайно отклонен или остановлен на грине мячом в игре, находящимся в покое, на владельца двигавшегося мяча штраф не налагается (Правило 19-5а).

6.10. Тренировка

Только в матчевоy игре в любой день соревнований игрок имеет право на тренировку на том гольф-поле, на котором проходят данные соревнования, до начала раунда (Правило 7-1а).

Следует отметить, что в игре на счет ударов тренировка на соревновательном поле в день турнира и между раундами турнира запрещается.

Не являются тренировочными удары, выполненные при продолжении игры на лунке, результат на которой уже определен (Правило 7-2). Таким образом, игрок, уступивший противнику текущую лунку, вправе закончить игру на лунке ударами, выполненными с тренировочными целями (если это не создает неоправданной задержки игры).

Положение правил, разрешающее тренировку на соревновательном гольф-поле перед началом раунда или между раундами турнира, может быть отменено местными правилами турнира или положением о соревнованиях.

7. Соревнования в формате Стейблфорд

7.1. Правила гольфа о формате Стейблфорд

В Правиле гольфа 32-1 формат Стейблфорд определяется, как одна из форм игры на счет ударов, в которой победитель выявляется по наибольшему числу очков, набранному за раунд. Очки начисляются на каждой лунке, в зависимости от количества ударов, сделанных по отношению к фиксированному результату. Такими фиксированными результатами может быть, к примеру, пар или богги или любой другой, определенный Комитетом, счет, который может быть выражен в числах. Например, 6 или 8 или т.п.

Однако в любом случае, если счет игрока на лунке превышает фиксированный результат более чем на 1 удар, очки игроку не начисляются.

Количество ударов на лунке	Очки
Счет более, чем на один удар выше фиксированного результата, или счет на лунке отсутствует	0
Счет на 1 удар выше фиксированного результата	1
Счет равен фиксированному результату	2
Счет на 1 удар меньше фиксированного результата	3
Счет на 2 удара меньше фиксированного результата	4
Счет на 3 удара меньше фиксированного результата	5
Счет на 4 удара меньше фиксированного результата	6

Формат Стейблфорд, назван так в честь его создателя, англичанина Фрэнка Стейблфорда, придумавшего его в 1931 году. Этот формат стал очень популярным в клубных соревнованиях по всему миру, за исключением, пожалуй, Америки.

Соревнования в формате Стейблфорд играют, в основном, по общим правилам игры на счет ударов. Главное отличие состоит в способе наложения штрафов при «дисциплинарных» нарушениях Правил. Например, при нарушении Правил 4-1 (Переноска клюшки или клюшек не соответствующих Правилам 4-1 или 4-2 если ими не произведены удары); 4-4a или 4-4b (Максимальный комплект из 14 клюшек) штрафные очки вычитаются из общего счета игрока в отличие от штрафных ударов, которые в игре на счет ударов прибавляются к счету на лунке один раз во время раунда. Точно также происходит и при нарушении Правил 6-3a (Время начала игры) и 6-7 (Неоправданная

задержка игры. Медленная игра), когда штрафные очки вычитаются из общего количества очков Стейблфорда за раунд.

Кроме этого, формат Стейблфорд отличается от формата игры на счет ударов некоторыми особенностями применения штрафа в виде дисквалификации. В определенных случаях при Стейблфорде игрок дисквалифицируется только на одну лунку, а не на все соревнование до конца (см. Правило 32-2b), например:

- за незабитый в лунку мяч;
- за игру неверным мячом и выход со следующей площадки ти;
- за пропуск одной или нескольких лунок оговоренного раунда;
- за «обмен» партнеров мячами при игре на лунке;
- за запись в счетную карточку результата на лунке меньшего, чем фактический, если это не повлияло на количество очков Стейблфорда на этой лунке.

7.2. Стейблфорд с учетом гандикаповой форы

Соревнования в формате Стейблфорд могут играть как с учетом гандикапа, так и без учета. В первом случае гандикаповая фора составляет, как правило, 100% игрового гандикапа и удары форы распределяются в соответствии с индексами лунок, указанными на счетных карточках (см. также раздел 2.6 настоящего документа).

Если игрок знает значение своего точного гандикапа (например, на основе информации, полученной в официальной системе учета гандикапов Ассоциации гольфа России), то свой игровой гандикап (гандикаповую фору) он может найти по формуле:

$$\text{Игровой гандикап} = \text{Точный гандикап} * (PC / 113) + (PP - \text{Пар})$$

Где:

PC - рейтинг сложности (*slope rating*) (гольф-поля);

PP - рейтинг поля (*course rating*);

Пар - пар гольф-поля.

Если значение игрового гандикапа окажется дробным, его следует округлить до ближайшего целого числа. 0,5 округляется в большую сторону.

Параметры PP, PC и пар данного гольф-поля зависят от пола игрока (различны для мужчин и женщин) и цвета используемых во время раунда площадок-ти. Эти параметры определяются по специальной методике промеров гольф-полей, разработанной USGA (Ассоциацией гольфа США). В России официальные промеры гольф-полей проводят специалисты АГР по договору конкретных российских гольф-клубов с АГР. Параметры приведенной выше формулы гольф-клубы указывают на своих счетных карточках, вывешивают на досках объявлений в про-шопах или около будки стартера на первой площадке-ти.

Для определения очков Стейблфорда вся гандикаповая фора распределяется по лункам. Лунки имеют индексы, выражаемые целыми числами от 1 до 18. Лунки первой и второй девятки обозначаются четными или нечетными индексами. Первый удар форы ставится на

лунку с индексом «1». Если имеется два удара форы, то удары ставятся на лунки с индексами «1» и «2» (на первой и второй девятках, соответственно).

В случае гандикаповой форы, равной 18, на каждой из 18 лунок гольф-поля будет стоять по одному удару форы. В случае форы, равной 36, на каждой лунке будет стоять по два удара форы.

7.3. Практический пример подсчета очков Стейблфорда с гандикапом

Разработана специальная экселевская таблица, позволяющая для любого гольф-поля на 18 лунок расставить в верхней части таблицы пар и индексы лунок. Если по конкретному гольфисту ввести в левую желтую клеточку общую величину форы (игровой гандикап) а две группы по 9 желтых клеточек - фактический счет гольфиста (в ударах, сделанных на лунке), то таблица сама расставит по лункам удары форы (в соответствии с индексами) и посчитает очки Стейблфорда, как с учетом гандикапа (нетто-результат), так и без учета гандикапа (гросс-результат). Если в качестве результата гольфиста ввести «ноль» (игрок отказался доигрывать конкретную лунку), то на этой лунке он получит 0 очков.

В приведенном ниже примере 8 игроков имеют одинаковый счет (точно на один удар выше пара на каждой лунке), но разные значения игрового гандикапа. В таком случае все они будут иметь одинаковый гросс-счет (18 очков), но различный нетто-счет, чем выше значение гандикапа, тем больше будет нетто-результат игрока.

<

7.4. Выводы

Привлекательность формата Стейблфорд для широкого круга игроков-любителей состоит в том, что даже при крайне неудачной игре на некоторых лунках, по итогам раунда гольфист может показать результат, соответствующий уровню его подготовки. Игра в формате Стейблфорд позволяет также сокращать время прохождения раунда, поскольку разрешает, не нарушая Правила гольфа, поднимать мяч и не заканчивать игру на лунке, если игра не задалась, не получается перебить мяч через водную преграду, игрок потерял более одного мяча и т.п.